

PRZECZYTAJ PONIŻSZE POSTANOWIENIA ORAZ WARUNKI UMOWY LICENCYJNEJ PROGRAMU DEWELOPERSKIEGO APPLE PRZED POBRANIEM ALBO KORZYSTANIEM Z OPROGRAMOWANIA APPLE LUB USŁUG APPLE. NINIEJSZE POSTANOWIENIA ORAZ WARUNKI STANOWIĄ UMOWĘ PRAWNĄ POMIĘDZY UŻYTKOWNIKIEM A APPLE.

Umowa licencyjna programu deweloperskiego Apple

Cel

Użytkownik chce korzystać z Oprogramowania Apple (zdefiniowanego poniżej) do tworzenia co najmniej jednej Aplikacji (zdefiniowanej poniżej) dla produktów marki Apple. Apple udzieli Użytkownikowi ograniczonej licencji na korzystanie z Oprogramowania Apple i Usług Apple dostępnych dla Użytkownika w ramach tego Programu w celu opracowania i testowania Aplikacji Użytkownika zgodnie z postawieniami i warunkami określonymi w niniejszej Umowie.

Aplikacje opracowane w ramach niniejszej Umowy dla systemów iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS i watchOS mogą być rozpowszechniane następująco: (1) za pośrednictwem sklepu App Store, jeśli został wybrany przez Apple, (2) w ograniczonym zakresie do użytku na Zarejestrowanych Urządzeniach (zgodnie z definicją poniżej) oraz (3) do testów beta za pośrednictwem usługi TestFlight. Aplikacje opracowane dla systemów iOS, iPadOS, macOS i tvOS mogą być dodatkowo rozpowszechniane poprzez Dystrybucję Aplikacji Niestandardowych, jeśli została wybrana przez Apple. Aplikacje opracowane dla systemu macOS mogą być dodatkowo rozpowszechniane osobno, zgodnie z opisem w Umowie.

Aplikacje, które spełniają Wymagania dotyczące dokumentacji i programu Apple, mogą zostać przesłane do rozpatrzenia przez Apple w celu dystrybucji za pośrednictwem sklepu App Store, dystrybucji aplikacji niestandardowych lub do testów beta za pośrednictwem usługi TestFlight. W przypadku przesłania przez Użytkownika i wybrania przez Apple Aplikacje Użytkownika zostaną podpisane cyfrowo przez Apple i będą rozpowszechniane, jeśli ma to zastosowanie. Dystrybucja darmowych (bezpłatnych) aplikacji (w tym tych, które wykorzystują interfejs API Zakupów w aplikacji do dostarczania bezpłatnej zawartości) za pośrednictwem sklepu App Store lub Dystrybucji aplikacji niestandardowych będzie podlegać warunkom dystrybucji zawartym w Załączniku uzupełniającym 1 do niniejszej Umowy. Jeśli Użytkownik chce rozpowszechniać Aplikacje, za które będzie pobierać opłatę, lub korzystać z interfejsu API Zakupów w aplikacji do dostarczania zawartości płatnej, musi zawrzeć oddzielną umowę z Apple („Załącznik uzupełniający 2”). Jeśli Użytkownik chce rozpowszechniać płatne aplikacje za pośrednictwem Dystrybucji aplikacji niestandardowych, musi zawrzeć oddzielną umowę z Apple („Załącznik uzupełniający 3”). Użytkownik może także tworzyć Karnety (zgodnie z poniższą definicją) do użytku w systemie iOS lub watchOS na mocy niniejszej Umowy i rozprowadzać je do użytku przez aplikację Portfel.

1. Akceptacja niniejszej Umowy; definicje

1.1 Akceptacja

Aby korzystać z oprogramowania i Usług Apple, Użytkownik musi najpierw zaakceptować niniejszą Umowę. Jeśli Użytkownik nie zaakceptuje lub nie może zaakceptować niniejszej Umowy, nie wolno mu korzystać z Oprogramowania Apple ani Usług. W takim przypadku nie należy pobierać i używać oprogramowania ani Usług Apple. Użytkownik wyraża zgodę na warunki niniejszej Umowy we własnym imieniu i/lub w imieniu swojej firmy, organizacji, instytucji edukacyjnej, agencji, wykonawcy lub agencji rządowej jako jej upoważniony przedstawiciel prawny, podejmując jedno z następujących działań:

(a) zaznaczając okienko wyświetlone w końcowej części tej Umowy korzystania podczas czytania tego tekstu w witrynie internetowej Apple; lub

(b) klikając przycisk „Zgadzam się” lub podobny przycisk, jeśli taka opcja została udostępniona przez Apple.

1.2 Definicje

Poniższe terminy zastosowane w niniejszej Umowie mają następujące znaczenie, jeśli są pisane wielką literą:

„**Interfejsy API sieci reklamowej**” oznacza udokumentowane interfejsy API, które umożliwiają weryfikację pomyślnej konwersji kampanii reklamowych na obsługiwanych produktach marki Apple przy użyciu kombinacji podpisów kryptograficznych i procesu rejestracji w Apple.

„**Interfejsy API obsługi reklam**” oznacza Udokumentowane Interfejsy API zapewniające Identyfikator reklamowy i Preferencje śledzenia.

„**Identyfikator reklamy**” oznacza niepowtarzalny, nieosobisty, nietrwały identyfikator udostępniony za pośrednictwem Interfejsów API obsługi reklam, który jest powiązany z określonym urządzeniem marki Apple i ma być używany wyłącznie do celów reklamowych, chyba że Apple wyraźnie zatwierdzi inaczej na piśmie.

„**Umowa**” oznacza niniejszą Umowę licencyjną programu deweloperskiego Apple, w tym wszelkie załączniki, Załącznik uzupełniający 1 i wszelkie dodatki do niego, które są niniejszym włączone przez to odniesienie. Dla jasności niniejsza Umowa zastępuje Umowę licencyjną programu deweloperskiego iOS (w tym wszelkie załączniki, Załącznik uzupełniający 1 i wszelkie dodatki do niego), Umowę podpisywania cyfrowego rozszerzeń Safari, Umowę przesyłania do galerii rozszerzeń Safari oraz Umowę licencyjną programu deweloperskiego komputerów Mac.

„**App Store**” oznacza sklep elektroniczny i jego witryny sklepowe opatrzone marką, będące własnością i/lub kontrolowane przez Apple, Spółkę zależną Apple lub inny podmiot stowarzyszony Apple, za pośrednictwem których można nabywać Licencjonowane aplikacje. App Store istnieje dla każdego z następujących systemów: iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS i watchOS.

„**App Store Connect**” oznacza zastrzeżone narzędzie Apple do zarządzania zawartością online dla aplikacji.

„**Apple**” oznacza firmę Apple Inc., spółkę w Kalifornii z głównym miejscem prowadzenia działalności pod adresem: One Apple Park Way, Cupertino, California 95014, U.S.A.

„**Certyfikaty Apple**” lub „**Certyfikaty**” oznaczają certyfikaty cyfrowe wydane przez Apple dostarczone Użytkownikowi przez Apple w ramach Programu.

„**Apple Maps Server API**” oznacza udokumentowane interfejsy API, które umożliwiają Użytkownikowi dodawanie funkcji mapowania serwer-serwer do jego aplikacji, stron internetowych lub aplikacji internetowych.

„**Usługa Apple Maps**” oznacza platformę obsługi i Dane map dostarczane przez firmę Apple za pośrednictwem interfejsu API MapKit i/lub Apple Maps Server API do wyłącznego użytku Użytkownika w powiązaniu z Aplikacjami, lub platformę obsługi map i Dane map dostarczane przez firmę Apple za pośrednictwem biblioteki MapKit JS i powiązanych narzędzi do przechwytywania zawartości map (np. MapSnapshotter) do wyłącznego użytku Użytkownika w powiązaniu z Aplikacjami, witrynami internetowymi lub aplikacjami internetowymi..

„**Apple Pay API**” oznacza Udokumentowane interfejsy API, które umożliwiają użytkownikom końcowym wysyłanie informacji o płatnościach przechowywanych przez nich w obsługiwanym produkcie marki Apple do Aplikacji w celu wykorzystania ich w transakcjach płatniczych

dokonywanych przez Aplikację lub za jej pośrednictwem, a także obejmują inne funkcje związane z płatnościami, zgodnie z opisem w Dokumentacji.

„**Apple Pay Payload**” oznacza pakiet danych klienta przesłany przez oprogramowanie Apple i interfejsy Apple Pay API w ramach transakcji płatniczej (np. imię i nazwisko, adres e-mail, adres rozliczeniowy, adres wysyłki i numer konta urządzenia).

„**Usługa Apple Push Notification**” lub „**Usługa APN**” oznacza usługę Apple Push Notification, którą Apple może świadczyć Użytkownikowi, aby umożliwić mu przesyłanie Powiadomień Push do Aplikacji Użytkownika lub za pośrednictwem protokołu MDM albo do użytku w inny sposób dozwolony w niniejszym dokumencie.

„**APN API**” oznacza udokumentowany interfejs API, który umożliwia Użytkownikowi korzystanie z APN w celu dostarczenia powiadomienia push do jego aplikacji lub do użytku w inny sposób dozwolony w niniejszym dokumencie.

„**Usługi Apple**” lub „**Usługi**” oznaczają usługi deweloperskie, które Apple może dostarczać lub udostępniać za pośrednictwem Oprogramowania Apple lub jako część Programu do użytku z Produktami Objętymi Umową, Produktami Powiązanymi lub do tworzenia oprogramowania Użytkownika, w tym z wszelkimi ich Uaktualnieniami (jeśli takie istnieją), które mogą być dostarczone Użytkownikowi przez Apple w ramach Programu.

„**Oprogramowanie Apple**” oznacza zestawy Apple SDK, systemy iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS i/lub macOS oraz Profile Zabezpieczeń, FPS SDK, Pakiet Wdrożeniowy FPS, jak również wszelkie inne oprogramowanie, które Apple dostarcza Użytkownikowi w ramach Programu, z wszelkimi ich Uaktualnieniami (jeśli takie istnieją), które mogą zostać dostarczone Użytkownikowi przez Apple w ramach Programu.

„**Zestawy SDK Apple**” oznaczają stanowiące własność Apple Zestawy do Tworzenia Oprogramowania (SDK) dostarczone na mocy niniejszej Umowy, w tym między innymi pliki nagłówkowe, interfejsy API, biblioteki, symulatory oraz oprogramowanie (kod źródłowy i kod obiektowy) oznaczone jako część iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS lub Mac SDK i zawarte w pakiecie Xcode Developer Tools oraz zestawach Swift Playgrounds na potrzeby tworzenia oprogramowania dla produktów marki Apple z systemem iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS i/lub macOS.

„**Spółka zależna Apple**” oznacza korporację, której przynajmniej pięćdziesiąt procent (50%) pozostających w obrocie akcji lub papierów wartościowych (co oznacza prawo do głosowania podczas wybierania dyrektorów lub innych członków kadry zarządzającej) należy bezpośrednio lub pośrednio do Apple lub jest przez niego kontrolowanych oraz która uczestniczy w działalności sklepu App Store, Dystrybucji aplikacji niestandardowych, usługi TestFlight, oraz w inny sposób określoną w niniejszym dokumencie (np. Załączniku 4).

„**Dane Apple Weather**” oznacza wszelkie treści, dane lub informacje dostarczane za pośrednictwem interfejsów API WeatherKit, w tym między innymi Alerty pogodowe, ogólne prognozy i inne dane pogodowe.

„**Obowiązujące Przepisy Prawa Europejskiego**” oznacza, w zakresie, w jakim mogą one mieć zastosowanie do którejkolwiek ze stron, wszelkie przepisy prawa Unii Europejskiej lub przepisy prawa któregośkolwiek z państw członkowskich Unii Europejskiej, w każdym przypadku ze zmianami, rozszerzeniami lub ponownym uchwaleniem, w tym wszelkie wydawane okresowo akty wykonawcze, w zakresie, w jakim odnoszą się one lub są uważane za odnoszące się do Relacji Europejskiej. Obejmuje to między innymi regulacje i traktaty.

„**Aplikacja**” oznacza co najmniej jeden program (w tym rozszerzenia, nośniki i Biblioteki zawarte w pojedynczym pakiecie oprogramowania) opracowany przez Użytkownika zgodnie z Dokumentacją i Wymaganiami Programu w celu rozpowszechniania pod własnym znakiem towarowym lub marką Użytkownika oraz do określonego użytku z produktem Apple z systemem iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS lub watchOS, zależnie od przypadku, w tym poprawki błędów, uaktualnienia, aktualizacje, modyfikacje, ulepszenia, uzupełnienia, wersje, nowe wydania i nowe wersje takich programów.

„**Autoryzowani Deweloperzy**” oznaczają pracowników, kontrahentów i członków organizacji Użytkownika lub, w przypadku instytucji edukacyjnej, wykładowców, pracowników i Autoryzowanych Deweloperów-Studentów Użytkownika, którzy (a) posiadają aktywne, ważne konto Apple Developer w firmie Apple, (b) mają uzasadniony powód posiadania wiedzy lub korzystania z Oprogramowania Apple w celu opracowywania i testowania Produktów Objętych Umową lub Produktów Powiązanych oraz (c) w zakresie, w jakim będą mieli dostęp do Informacji poufnych firmy Apple, zawarli pisemne, wiążące umowy z Użytkownikiem chroniące przed nieautoryzowanym użytkowaniem i ujawnieniem takich Informacji poufnych firmy Apple.

„**Autoryzowani Deweloperzy-Studenti**” oznaczają studentów Użytkownika, jeśli jest on uczelnią wyższą, którzy również spełniają wymagania dotyczące Autoryzowanych Deweloperów.

„**Autoryzowane Urządzenia Testowe**” oznaczają urządzenia marki Apple posiadane lub kontrolowane przez Użytkownika, które zostały wyznaczone przez Użytkownika do własnych celów testowania i tworzenia oprogramowania w ramach tego Programu oraz, jeśli Użytkownik wyrazi na to zgodę, urządzenia marki Apple posiadane lub kontrolowane przez Autoryzowanych Deweloperów Użytkownika, o ile takie urządzenia są używane do celów testowania i tworzenia oprogramowania w imieniu Użytkownika lub, lub, jeśli Użytkownik jest uczelnią wyższą, sprzęt komputerowy marki Apple posiadany lub kontrolowany przez Użytkownika i jego Autoryzowanych Deweloperów-Studentów, który został wyznaczony przez Użytkownika do celów edukacyjnych, i tylko w zakresie dozwolonym w sposób opisany poniżej.

„**Platforma Background Assets**” oznacza udokumentowane interfejsy API, które zapewniają Aplikacjom możliwość wykonywania operacji pobierania w tle przed pierwszym uruchomieniem Aplikacji przez użytkownika oraz w innym czasie po pierwszym uruchomieniu.

„**Beta testerzy**” oznacza użytkowników końcowych, których zaproszono do zarejestrowania się w usłudze TestFlight w celu przetestowania wstępnych wersji aplikacji Użytkownika i którzy zaakceptowali warunki i postanowienia aplikacji TestFlight.

„**Interfejsy API ClassKit**” oznacza Udokumentowane interfejsy API, które umożliwiają Użytkownikowi wysyłanie danych o postępach uczniów do użytku w środowisku zarządzanym przez szkołę.

„**Interfejs API CloudKit**” oznacza Udokumentowane interfejsy API, które umożliwiają Aplikacjom Użytkownika, Oprogramowaniu internetowemu i / lub użytkownikom końcowym (jeśli Użytkownik im na to pozwoli) czytać, pisać, wyszukiwać i / lub pobierać ustrukturyzowane dane z publicznych i / lub prywatnych kontenerów w iCloud.

„**Profile konfiguracji**” oznacza plik XML, który umożliwia Użytkownikowi dystrybucję informacji konfiguracyjnych (np. ustawień sieci VPN lub Wi-Fi) i ograniczeń dotyczących funkcji urządzenia (np. wyłączenie kamery) do zgodnych produktów marki Apple za pośrednictwem narzędzia Apple Configurator lub innych podobnych narzędzi marki Apple narzędzia, poczty e-mail, strony internetowej, wdrożenia bezprzewodowego lub za pośrednictwem Zarządzania urządzeniami mobilnymi (MDM).

„**Produkt Powiązany**” oznacza witrynę internetową, aplikację internetową lub inną wersję aplikacji Użytkownika.

„**Produkty objęte umową**” oznacza Aplikacje, Biblioteki, Karnety, Rozszerzenia Safari, Powiadomienia push Safari i / lub implementacje FPS Użytkownika opracowane w ramach niniejszej Umowy.

„**Dystrybucja aplikacji niestandardowych**” oznacza funkcjonalność sklepu lub witryny sklepowej, która umożliwia użytkownikom uzyskanie Licencjonowanych aplikacji za pośrednictwem Apple Business Manager, Apple School Manager lub w inny sposób dozwolony przez Apple.

„**Interfejsy API DeviceCheck**” oznacza zestaw interfejsów API, w tym interfejsy API po stronie serwera, które umożliwiają Użytkownikowi ustawienie i odpytywanie dwóch bitów danych powiązanych z urządzeniem oraz daty ostatniej aktualizacji tych bitów.

„**Dane DeviceCheck**” oznaczają dane przechowywane i zwracane za pośrednictwem interfejsów API DeviceCheck.

„**Dokumentacja**” oznacza wszelkie specyfikacje techniczne lub inne specyfikacje lub dokumentację, które Apple może dostarczyć Użytkownikowi do użytku w połączeniu z Oprogramowaniem Apple, Usługami Apple, Certyfikatami Apple lub w inny sposób jako część Programu.

„**Udokumentowane interfejsy API**” oznacza Interfejsy programowania aplikacji udokumentowane przez Apple w opublikowanej Dokumentacji Apple i zawarte w Oprogramowaniu Apple.

„**Relacja Europejska**” oznacza relację Apple i/lub Apple Distribution International Ltd. z Użytkownikiem, niezależnie od tego, czy wynika ona z niniejszej Umowy, Oprogramowania Apple, sprzętu Apple czy z innych powodów, w związku z (i) dowolną Aplikacją, Aplikacją Licencjonowaną i/lub Aplikacją Niestandardową, o ile są one dostarczane lub przeznaczone do dostarczania użytkownikom końcowym za pośrednictwem App Store w kraju lub regionie Unii Europejskiej; i/lub (ii) dowolną Aplikacją, Aplikacją Licencjonowaną i/lub Aplikacją Niestandardową, innym oprogramowaniem (w tym między innymi Produktami Objętymi Umową i/lub Produktami Powiązanymi) i/lub sprzętem firmy innej niż Apple, o ile są one używane lub przeznaczone do użytku w systemie iOS lub z urządzeniami z systemem iOS przez użytkowników końcowych znajdujących się w Unii Europejskiej.

„**Roszczenia z Tytułu Relacji Europejskiej**” oznacza wszelkie roszczenia lub postępowania wszelkiego rodzaju w zakresie (i tylko w zakresie), w jakim odnoszą się one do Relacji Europejskiej, w tym między innymi roszczenia umowne, roszczenia wynikające z Obowiązujących Przepisów Prawa Europejskiego, roszczenia o zastosowanie środków tymczasowych oraz wszelkie roszczenia pozaumowne.

„**Dane twarzy**” oznacza informacje związane z ludzkimi twarzami (np. dane dotyczące siatki twarzy, dane mapy twarzy, dane dotyczące modelowania twarzy, współrzędne twarzy lub dane dotyczące punktów orientacyjnych twarzy, w tym dane z przesłanego zdjęcia), które są uzyskiwane z urządzenia użytkownika i / lub przy użyciu Oprogramowanie Apple (np. za pośrednictwem ARKit, API kamery lub API aparatu) lub które są dostarczane przez użytkownika w Aplikacji lub za jej pośrednictwem (np. przesłane do usługi analizy twarzy).

„**FPS**” lub „**FairPlay Streaming**” oznacza mechanizm dostarczania kluczy Serwera FairPlay Streaming Apple, zgodnie z opisem w zestawie SDK FPS.

„**Pakiet wdrożeniowy FPS**” oznacza specyfikację funkcji D do komercyjnego wdrażania FPS, implementację referencyjną funkcji D, przykładowy kod FPS i zestaw unikatowych kluczy produkcyjnych przeznaczonych specjalnie do użytku przez Użytkownika z implementacją FPS, jeśli zostały dostarczone Użytkownikowi przez Apple.

„**Zestaw SDK FPS**” oznacza specyfikację FPS, referencyjną implementację serwera FPS, przykładowy kod FPS i klucze programistyczne FPS dostarczone Użytkownikowi przez Apple.

„**FOSS**” (Oprogramowanie bezpłatne i Open Source) oznacza każde oprogramowanie podlegające warunkom, które jako warunek użytkowania, kopiowania, modyfikacji lub redystrybucji wymagają, aby takie oprogramowanie i / lub jego prace pochodne były ujawniane lub rozpowszechniane w postaci kodu źródłowego, licencjonowane w celu tworzenia prac pochodnych lub w celu bezpłatnej redystrybucji, w tym między innymi oprogramowanie rozpowszechniane na podstawie Ogólnej licencji publicznej GNU lub GPL GNU Lesser / Biblioteki.

„**Game Center**” oznacza usługę społeczności graczy i powiązane interfejsy API udostępniane przez Apple do użytku przez Użytkownika w połączeniu z jego aplikacjami, które są powiązane z kontem programisty Użytkownika.

„**Interfejs API HealthKit**” oznacza udokumentowane interfejsy API, które umożliwiają czytanie, pisanie, wysyłanie zapytań i / lub pobieranie informacji o stanie zdrowia i / lub kondycji użytkownika końcowego w aplikacji Apple Zdrowie.

„**Protokół Obsługi Urządzeń HomeKit**” oznacza zastrzeżony protokół licencjonowany przez Apple w ramach Programu MFi umożliwiający akcesoriom domowym (takimi jak lampy lub zamki) zaprojektowanym do współpracy z interfejsami API HomeKit komunikowanie się ze zgodnymi produktami marki Apple.

„**Interfejsy API HomeKit**” oznacza udokumentowane interfejsy API, które umożliwiają odczytywanie, pisanie, zapytania i / lub odzyskiwanie konfiguracji domowej użytkownika końcowego lub informacji o automatyzacji domu z obszaru wyznaczonego przez użytkownika końcowego w bazie danych Apple HomeKit.

„**Baza danych HomeKit**” oznacza repozytorium Apple do przechowywania i zarządzania informacjami o Licencjonowanych akcesoriach HomeKit użytkownika końcowego i powiązanych informacjach.

„**iCloud**” lub „**Usługa iCloud**” oznacza usługę online iCloud świadczoną przez Apple, która obejmuje zdalne przechowywanie danych online.

„**Interfejsy API iCloud Storage**” oznacza Udokumentowane interfejsy API, które umożliwiają przechowywanie i / lub pobieranie dokumentów i innych plików wygenerowanych przez użytkowników oraz umożliwiają przechowywanie i / lub pobieranie kluczowych danych dotyczących wartości (np. lista akcji w Aplikacji finansowej, ustawienia Aplikacji) Aplikacji i Oprogramowania internetowego za pośrednictwem iCloud.

„**Dane Weryfikatora Tożsamości**” oznacza pakiet danych użytkownika końcowego przekazywany za pośrednictwem Oprogramowania Apple i Interfejsów API Weryfikatora Tożsamości w ramach procesu weryfikacji wieku lub tożsamości.

„**Interfejsy API Weryfikatora Tożsamości**” oznacza Udokumentowane interfejsy API, które umożliwiają Użytkownikowi i/lub Sprzedawcom weryfikowanie wieku lub tożsamości użytkowników końcowych za pomocą Aplikacji Użytkownika.

„**Interfejs API Zakupów w aplikacji**” oznacza Udokumentowany interfejs API, który umożliwia dostarczenie lub udostępnienie do użytku w Aplikacji dodatkowej zawartości, funkcji lub usług za dodatkową opłatą lub bez niej.

„**Strona pośrednicząca**” oznacza stronę, która: (a) przekazuje pakiet Apple Pay Payload użytkownika końcowego Apple Pay do Sprzedawcy w celu przetworzenia transakcji płatniczej takiego użytkownika końcowego poza Aplikacją, lub (b) opracowuje i udostępnia Aplikację w celu umożliwienia Sprzedawcom przeprowadzania transakcji Tap to Pay.

„**iOS**” oznacza oprogramowanie systemu operacyjnego iOS dostarczone przez Apple do użytku Użytkownika wyłącznie w związku z opracowywaniem i testowaniem Aplikacji Użytkownika, w tym wszelkie kolejne jego wersje.

„**Prawa własności intelektualnej**” oznacza wszelkie prawa autorskie, znaki towarowe, prawa do prywatności i wizerunku, tajemnice handlowe, patenty lub inne prawa własności intelektualnej lub prawa ustawowe (np. prawa do kompozycji muzycznej lub wykonania, do zawartości wideo, fotografii lub obrazów, prawa do logo, prawa do danych stron trzecich) o podobnym lub odpowiadającym charakterze w dowolnej części świata, niezależnie od tego, czy są zarejestrowane czy nie lub czy nadają się do rejestracji czy nie, i obejmują wszystkie wnioski i prawo do ubiegania się o którekolwiek z powyższych.

„**iPadOS**” oznacza oprogramowanie systemu operacyjnego iPadOS dostarczone przez Apple do użytku przez Użytkownika wyłącznie w związku z tworzeniem i testowaniem Aplikacji Użytkownika, w tym wszelkie kolejne jego wersje.

„**Protokół akcesoriów iPoda**” lub „**iAP**” oznacza zastrzeżony protokół Apple do komunikacji z obsługiwanyymi urządzeniami marki Apple, który jest objęty licencją w ramach Programu MFi.

„**Interfejs API iWork**” oznacza udokumentowany interfejs API znany jako „Interfejs API eksportowania dokumentów iWork”, który umożliwia użytkownikom końcowym eksportowanie dokumentów iWork do formatu PDF w Aplikacji Użytkownika lub Produkcie Powiązanym.

„**Interfejs API Sugestii wpisów w dzienniku**” oznacza Udokumentowany interfejs API, który umożliwia wyświetlanie sugestii wpisów w dzienniku.

„**Biblioteka**” oznacza moduł kodu, którego nie można zainstalować ani uruchomić oddzielnie od Aplikacji i który został opracowany przez Użytkownika zgodnie z Dokumentacją i Wymaganiami Programu wyłącznie do użytku z produktami marki Apple.

„**Licencjonowana aplikacja**” oznacza Aplikację, która (a) spełnia i jest zgodna ze wszystkimi wymaganiami dotyczącymi Dokumentacji i Programu oraz (b) została wybrana i podpisana cyfrowo przez Apple do dystrybucji i zawiera wszelkie dodatkowe dozwolone funkcje, zawartość lub usługi dostarczane przez Użytkownika z Aplikacji korzystającej z Interfejsu API Zakupów w aplikacji.

„**Informacje o licencjonowanej aplikacji**” oznacza zrzuty ekranu, obrazy, grafiki, podglądy, ikony i / lub wszelkie inne teksty, opisy, oświadczenia lub informacje związane z licencjonowaną aplikacją, które Użytkownik dostarczy Apple do użytku zgodnie z Załącznikiem uzupełniającym 1 lub, jeśli ma to zastosowanie, Załącznikiem uzupełniającym 2 lub Załącznikiem uzupełniającym 3.

„**Licencjonowane akcesoria HomeKit**” oznacza akcesoria sprzętowe licencjonowane w ramach Programu MFi, które obsługują Protokół akcesoriów HomeKit.

„**Powiadomienie lokalne**” oznacza wiadomość, w tym jakąkolwiek zawartą jej zawartość lub dane, którą Aplikacja Użytkownika dostarcza użytkownikom końcowym we wcześniej ustalonym czasie lub gdy Aplikacja Użytkownika działa w tle, a inna aplikacja działa na pierwszym planie.

„**macOS**” oznacza oprogramowanie systemu operacyjnego macOS dostarczone przez Apple do użytku przez Użytkownika, w tym wszelkie jego kolejne wersje.

„**Zarządzane konto Apple ID**” oznacza konto Apple ID utworzone przez organizację dla pracownika lub studenta i zarządzane przez administratora IT organizacji.

„**Dane mapy**” oznacza wszelką zawartość, dane lub informacje dostarczane za pośrednictwem Usługi map Apple, w szczególności zdjęcia, dane terenu, współrzędne długości i szerokości geograficznej, dane o transporcie, interesujących miejscach i ruchu drogowym.

„**Interfejs API MapKit**” oznacza Udokumentowany interfejs API umożliwiający Użytkownikowi dodawanie funkcji obsługi map do jego Aplikacji...

„**MapKit JS**” oznacza bibliotekę JavaScript, która umożliwia Użytkownikowi dodawanie funkcji lub funkcjonalności tworzenia map do Aplikacji, witryn internetowych lub aplikacji internetowych Użytkownika.

„**Zgodne Produkty MDM**” oznaczają oprogramowanie serwerowe dla przedsiębiorstw, które umożliwia zarządzanie obsługiwanymi produktami marki Apple przy użyciu Protokołu MDM (który Apple może udostępnić Użytkownikowi według własnego uznania) i którego głównym celem jest zarządzanie urządzeniami w przedsiębiorstwie. Dla jasności produkty przeznaczone do użytku konsumenckiego lub osobistego są wyłączone ze Zgodnych Produktów MDM, z wyjątkiem przypadków wyraźnie dopuszczonych przez firmę Apple w formie pisemnej.

„**Klient MDM**” oznacza komercyjne przedsiębiorstwo, takie jak organizacja biznesowa, instytucja edukacyjna lub agencja rządowa, która jest klientem w odniesieniu do Zgodnych Produktów MDM Użytkownika. Dla jasności definicja Klienta MDM wyraźnie wyklucza konsumentów lub użytkowników prywatnych, z wyjątkiem przypadków wyraźnie dopuszczonych przez Apple w formie pisemnej.

„**Protokół MDM**” oznacza zastrzeżoną dokumentację protokołu, którą Apple według własnego uznania może dostarczyć Użytkownikowi na mocy niniejszej Umowy, aby umożliwić mu interakcję z obsługiwanymi produktami marki Apple, zarządzanie nimi, konfigurowanie ich i obsługę zapytań, w sposób wyraźnie dozwolony w niniejszym dokumencie.

„**Sprzedawca**” oznacza stronę, która: (a) przetwarza transakcje płatnicze Apple Pay lub (b) korzysta z interfejsów API TTP w celu przyjmowania płatności, przeprowadzania transakcji i uzyskiwania dostępu do powiązanych usług za pośrednictwem Aplikacji Użytkownika, pod własną nazwą, znakiem towarowym lub marką (np. ich nazwa pojawia się na wyciągu z karty kredytowej użytkownika końcowego) lub (c) korzysta z interfejsów API Weryfikatora Tożsamości w celu weryfikacji wieku lub tożsamości za pośrednictwem Aplikacji Użytkownika.

„**Akcesorium MFi**” oznacza urządzenie marki innej niż Apple, które łączy się, komunikuje lub w inny sposób współdziała z produktem marki Apple lub kontroluje go przy użyciu technologii licencjonowanej w ramach Programu MFi (np. możliwość sterowania obsługiwanego urządzenia marki Apple poprzez Protokół akcesoriów iPoda).

„**Licencjobiorca MFi**” oznacza stronę, której Apple przyznał licencję w ramach Programu MFi.

„**Program MFi**” oznacza oddzielny program Apple, który oferuje programistom, między innymi, licencję na włączenie lub używanie określonej technologii Apple w akcesoriach lub urządzeniach lub z nimi w celu łączenia, komunikowania się lub w inny sposób współdziałania z wybranymi urządzeniami marki Apple lub sterowania nimi.

„**Mobile Device Management**” (MDM, zarządzanie urządzeniami mobilnymi) oznacza funkcje zarządzania urządzeniami i powiązane interfejsy API udostępniane przez firmę Apple, które umożliwiają zdalne zarządzanie obsługiwanymi produktami marki Apple i konfigurowanie ich przy użyciu protokołu MDM oraz certyfikatów wydanych przez Apple.

„**Interfejsy API Motion & Fitness**” oznacza Udokumentowane interfejsy API, które są kontrolowane przez ustawienie prywatności Motion & Fitness w zgodnym urządzeniu marki Apple i które umożliwiają dostęp do danych z czujników ruchu i sprawności (np. ruch ciała, liczba kroków, liczba pokonanych schodów), chyba że użytkownik końcowy wyłączył dostęp do takich danych.

„**Wielozadaniowość**” oznacza możliwość działania Aplikacji w tle, podczas gdy inne aplikacje również są uruchomione.

„**Interfejs API MusicKit**” oznacza zestaw interfejsów API, które umożliwiają użytkownikom usługi Apple Music dostęp do ich subskrypcji za pośrednictwem Aplikacji Użytkownika lub w inny sposób dozwolony przez Apple w Dokumentacji.

„**Zawartość MusicKit**” oznacza muzykę, filmy i / lub zawartość graficzną udostępniane przez interfejsy API MusicKit.

„**MusicKit JS**” oznacza bibliotekę JavaScript, która umożliwia użytkownikom usługi Apple Music dostęp do ich subskrypcji za pośrednictwem aplikacji, witryn internetowych lub aplikacji internetowych Użytkownika.

„**Struktura rozszerzeń sieci**” oznacza Udokumentowane interfejsy API, które zapewniają Aplikacjom możliwość dostosowywania niektórych funkcji sieciowych zgodnych urządzeń marki Apple (np. dostosowywanie procesu uwierzytelniania dla hotspotów WiFi, funkcji VPN i mechanizmów filtrowania zawartości).

„**Karnet**” oznacza co najmniej jeden karnet cyfrowy (np. bilety do kina, kupony, kupony lojalnościowe, karty pokładowe, karty członkowskie itp.) opracowane przez Użytkownika na mocy niniejszej Umowy, pod jego własnym znakiem towarowym lub marką i podpisane jego Identyfikatorem Typu Karnetu lub w inny sposób opracowane przez Użytkownika zgodnie z Dokumentacją.

„**Informacje o Karnecie**” oznacza tekst, opisy, oświadczenia lub informacje dotyczące Karnetu, które Użytkownik przekazuje lub otrzymuje od swoich użytkowników końcowych w Karnecie lub w związku z nim.

„**Identyfikator typu Karnetu**” oznacza połączenie Certyfikatu Apple i identyfikatora aplikacji Push używane przez Użytkownika do podpisywania jego Karnetów i / lub komunikowania się z siecią APN.

„**Program**” oznacza ogólny program Apple dotyczący rozwoju, testowania, podpisywania cyfrowego i ograniczonej dystrybucji, o którym mowa w niniejszej Umowie.

„**Dostawca usług płatniczych**” oznacza dostawcę, który: (a) świadczy usługi przetwarzania płatności polegające na przetwarzaniu Danych TTP na rzecz Sprzedawców, bezpośrednio lub pośrednio, oraz (b) jest określony w Dokumentacji.

„**Wymagania programu**” oznaczają kryteria i wymagania techniczne dotyczące interfejsu użytkownika, projektu, kategorii produktu, bezpieczeństwa, wydajności oraz inne określone przez Apple, w tym między innymi aktualny zestaw wymagań określonych w **punkcie 3.3**, które mogą być okresowo modyfikowane przez Apple zgodnie z niniejszą Umową.

„**Profile zabezpieczeń**” oznacza pliki (w tym odpowiednie uprawnienia lub inne identyfikatory), które Apple udostępnia Użytkownikowi w związku z opracowywaniem i testowaniem Aplikacji Użytkownika oraz ograniczoną dystrybucją Aplikacji Użytkownika do użytku na Zarejestrowanych urządzeniach i / lub Autoryzowanych urządzeniach testowych.

„**Identyfikator Push Aplikacji**” oznacza niepowtarzalny numer identyfikacyjny lub inny identyfikator, który Apple przypisuje do Aplikacji, Karnetu lub Witryny w celu umożliwienia im dostępu do usługi APN i korzystania z niej lub do użytku z rozwiązaniem MDM.

„**Powiadomienie Push**” lub „**Powiadomienie Push Safari**” oznacza powiadomienie, włącznie z zawartą w nim zawartością lub danymi, które Użytkownik transmituje do użytkowników końcowych w celu dostarczenia w Aplikacji Użytkownika, Karnecie Użytkownika i/lub (w przypadku systemu macOS) na biurko systemu macOS użytkowników Witryny Użytkownika, którzy zgłosili chęć otrzymywania takich wiadomości za pośrednictwem przeglądarki Safari w systemie macOS i/lub dostarczanej za pomocą protokołu MDM.

„**Zarejestrowane urządzenia**” oznacza sprzęt marki Apple należący do Użytkownika lub przez niego kontrolowany lub należący do osób powiązanych z Użytkownikiem, jeśli takie Urządzenia zostały specjalnie zarejestrowane w Apple w ramach tego Programu.

„**Interfejs API Listy Uczestników**” oznacza udokumentowany interfejs API umożliwiający udostępnianie Danych Listy Uczestników uczniów, nauczycieli i pracowników szkoły, jeśli administrator IT szkoły zezwoli Aplikacji Użytkownika lub Produktom Powiązanym na otrzymywanie tych danych.

„**Dane Roster**” oznacza wszelkie dane użytkownika lub tokeny uzyskane, zebrane za pośrednictwem, związane z korzystaniem lub wynikające z korzystania z Interfejsu API Roster, w tym wszelkie dane dotyczące zidentyfikowanej lub możliwej do zidentyfikowania osoby fizycznej lub dane, które są z nią powiązane lub możliwe do powiązania.

„**Rozszerzenia Safari**” oznacza co najmniej jedno rozszerzenie oprogramowania opracowane przez Użytkownika w ramach niniejszej Umowy wyłącznie do użytku z przeglądarką Safari zgodnie z niniejszą Umową.

„**Rozwiązanie Zabezpieczające**” oznacza zastrzeżony system ochrony treści Apple sprzedawany jako FairPlay, który ma być stosowany do Aplikacji Licencjonowanych rozprowadzanych w App Store w celu administrowania standardowymi zasadami użytkowania Apple dla Aplikacji Licencjonowanych, który to system i zasady mogą być od czasu do czasu modyfikowane przez Apple.

„**Infrastruktura Analizy Treści Wrażliwych**” oznacza udokumentowane interfejsy API, które umożliwiają Aplikacjom integrację z systemem bezpieczeństwa komunikacji i/lub systemem ostrzegania o treściach wrażliwych oraz określają na urządzeniu, czy obrazy i filmy, które użytkownicy wysyłają i otrzymują w Aplikacji Użytkownika, zawierają nagość.

„**Interfejsy API ShazamKit**” oznacza Udokumentowane interfejsy API umożliwiające Użytkownikowi dodawanie funkcji rozpoznawania audio do jego Aplikacji i Odpowiednich produktów.

„**Zawartość ShazamKit**” oznacza metadane, muzykę i/lub zawartość graficzną dostarczoną przez Apple i renderowaną za pośrednictwem interfejsów API ShazamKit, w szczególności Zawartość MusicKit.

„**Logowanie przez Apple**” oznacza Udokumentowane interfejsy API i biblioteki JavaScript, które umożliwiają Użytkownikowi logowanie użytkowników do aplikacji Użytkownika (i odpowiednich urządzeń) przy użyciu jego konta Apple ID lub anonimowych danych uwierzytelniających.

„**Sign in with Apple at Work & School**” oznacza udokumentowane interfejsy API i biblioteki JavaScript, które umożliwiają Użytkownikowi zalogowanie użytkowników do Aplikacji (i odpowiednich Produktów) przy użyciu ich Zarządzanego konta Apple ID, z zastrzeżeniem zarządzania dostępem przez administratora IT organizacji użytkownika.

„**SiriKit**” oznacza zestaw interfejsów API, które umożliwiają Aplikacji Użytkownika dostęp do domen, intencji, skrótów, datków i innych powiązanych funkcji SiriKit lub udostępnianie ich zgodnie z Dokumentacją.

„**Witryna**” oznacza witrynę internetową udostępnioną przez Użytkownika pod jego własną nazwą, znakiem towarowym lub marką.

„**Specyfikacja logowania jednokrotnego**” oznacza Dokumentację dostarczoną przez Apple na mocy niniejszej Umowy interfejsu API Logowania jednokrotnego i aktualizowanej od czasu do czasu.

„**Dane Tap to Pay**” lub „**Dane TTP**” oznacza pakiet danych klienta Sprzedawcy przekazywanych za pośrednictwem interfejsów API Oprogramowania Apple i Tap to Pay w ramach transakcji (np. główny numer konta, kwota transakcji itp.).

„**Interfejsy API Tap to Pay**” lub „**Interfejsy API TTP**” oznacza udokumentowane interfejsy API, które umożliwiają Sprzedawcom przeprowadzanie transakcji za pomocą Aplikacji Użytkownika.

„**Termin**” oznacza okres opisany w **punkcie 11**.

„**TestFlight**” oznacza usługę beta testów Apple dla Aplikacji w wersji wstępnej udostępnionych za pośrednictwem aplikacji TestFlight firmy Apple.

„**Aplikacja TestFlight**” oznacza aplikację Apple, która umożliwia dystrybucję wstępnych wersji Aplikacji Użytkownika do ograniczonej liczby Autoryzowanych programistów Użytkownika i do ograniczonej liczby Beta testerów (zgodnie z informacją w witrynie dla programistów TestFlight) za pośrednictwem usługi TestFlight.

„**Preferencje śledzenia**” oznacza ustawienie Apple, które umożliwia użytkownikowi końcowemu ustawienie preferencji śledzenia reklam.

„**Interfejs API Aplikacji TV**” oznacza interfejs API udokumentowany w Specyfikacji Aplikacji TV, który umożliwia Użytkownikowi dostarczanie Apple Danych Aplikacji TV.

„**Dane aplikacji TV**” oznacza dane opisane w Specyfikacji aplikacji TV udostępniane Apple za pośrednictwem interfejsu API Aplikacji TV.

„**Funkcje aplikacji TV**” oznacza funkcjonalność dostępną za pośrednictwem aplikacji TV i / lub urządzeń z systemem tvOS, iOS, iPadOS i / lub macOS, która zapewnia użytkownikowi możliwość przeglądania dostosowanych informacji i rekomendacji dotyczących zawartości oraz dostępu do takiej zawartości za pośrednictwem aplikacji użytkownika i / lub zapewnia użytkownikowi możliwość kontynuowania odtwarzania wcześniej oglądanej zawartości.

„**Specyfikacja aplikacji TV**” oznacza Dokumentację dostarczoną przez Apple na mocy niniejszej umowy dla interfejsu API Aplikacji TV aktualizowaną od czasu do czasu.

„**tvOS**” oznacza oprogramowanie systemu operacyjnego tvOS, w tym wszelkie jego następne wersje.

„**Aktualizacje**” oznacza poprawki błędów, aktualizacje, uaktualnienia, modyfikacje, ulepszenia, uzupełnienia i nowe wersje lub wersje Oprogramowania lub usług Apple albo dowolnej części Oprogramowania lub Usług Apple.

„**visionOS**” oznacza oprogramowanie systemu operacyjnego visionOS, w tym wszelkie jego następne wersje.

„**Portfel**” oznacza aplikację Apple, która umożliwia przechowywanie i wyświetlanie Karnetów do użytku w urządzeniach z systemem iOS, iPadOS, watchOS lub przeglądarce Safari w systemie macOS.

„**Rozszerzenie WatchKit**” oznacza rozszerzenie dołączone jako część Aplikacji Użytkownika, które uzyskuje dostęp do platformy WatchKit w systemie iOS w celu uruchamiania i wyświetlania aplikacji WatchKit w systemie watchOS.

„**watchOS**” oznacza oprogramowanie systemu operacyjnego watchOS, w tym wszelkie jego następnne wersje.

„**Alerty pogodowe**” oznacza wszelkie ostrzeżenia pogodowe lub inne alerty przekazywane co pewien czas za pośrednictwem Interfejsów API WeatherKit przez agencje meteorologiczne, opisujące określone warunki pogodowe w danym miejscu geograficznym.

„**Interfejsy API WeatherKit**” oznacza Udokumentowane interfejsy API umożliwiające Użytkownikowi dodawanie funkcji prognozy pogody do jego Aplikacji i Odpowiednich produktów.

„**Oprogramowanie internetowe**” oznacza internetowe wersje aplikacji Użytkownika, które mają ten sam tytuł i zasadniczo równoważne funkcje i funkcjonalność co Licencjonowana aplikacja Użytkownika (np. parzystość funkcji).

„**Identyfikator push witryny**” oznacza połączenie Certyfikatu Apple i Identyfikatora push aplikacji służące do podpisywania przez Użytkownika pakietu rejestracyjnego jego Witryny i/lub komunikowania się z Usługą APN.

„**Xcode Cloud**” lub „**Usługa Xcode Cloud**” oznacza hostowaną w chmurze Apple usługę ciągłej integracji i dostarczania oraz powiązane z nią technologie.

„**Zawartość Xcode Cloud**” oznacza oprogramowanie, testy, skrypty, dane, informacje, tekst, grafikę, filmy lub inną zawartość, którą Użytkownik zamieszcza lub udostępnia podczas uzyskiwania dostępu do Usługi Xcode Cloud lub korzystania z niej (w tym wszelkie oprogramowanie znajdujące się w repozytoriach kodu źródłowego, do których Użytkownik udostępnia dane uwierzytelniające do logowania), z wyłączeniem wszelkich materiałów Apple licencjonowanych Użytkownikowi.

„**Użytkownik**” oznacza osobę fizyczną lub prawną (firmę, organizację, instytucję edukacyjną lub agencję, przedstawicielstwo lub departament administracji rządowej), która zaakceptowała niniejszą Umowę na należącym do niej koncie programisty i korzysta z Oprogramowania Apple lub w inny sposób korzysta z praw na mocy niniejszej Umowy.

Uwaga: Dla jasności Użytkownik może upoważnić wykonawców do tworzenia Aplikacji w swoim imieniu, ale wszelkie takie Aplikacje muszą być własnością Użytkownika, przesłane na konto programisty Użytkownika i rozpowszechniane jako Aplikacje wyłącznie w sposób wyraźnie dozwolony w niniejszym dokumencie. Użytkownik odpowiada przed Apple za działania swoich wykonawców na swoim koncie (np. dodanie ich do zespołu Użytkownika w celu wykonywania dla niego prac programistycznych) i ich zgodność z niniejszą Umową. Wszelkie działania podjęte przez wykonawców Użytkownika wynikające z niniejszej Umowy zostaną uznane za podjęte przez Użytkownika, który (oprócz swoich wykonawców) ponosi odpowiedzialność przed Apple za wszystkie takie działania.

2. Licencja do użytku wewnętrznego i Ograniczenia

2.1 Dozwolone Sposoby Korzystania i Ograniczenia; Usługi Programu

Z zastrzeżeniem warunków niniejszej Umowy, Apple niniejszym udziela Użytkownikowi w okresie obowiązywania ograniczonej, niewyłącznej, osobistej, odwołalnej, niepodlegającej sublicencjonowaniu i niezbywalnej licencji na:

- (a) instalację uzasadnionej liczby kopii oprogramowania Apple przekazanej Użytkownikowi w ramach Programu na urządzeniach marki Apple należących do Użytkownika lub przez niego kontrolowanych, do użytku wewnętrznego przez Użytkownika lub jego Autoryzowanych programistów, wyłącznie w celu programowania lub testowania Produktów objętych umową przeznaczonych do działania na odpowiednich urządzeniach marki Apple, chyba że wyraźnie określono inaczej w niniejszej Umowie;
- (b) tworzenie i dystrybucję uzasadnionej liczby kopii Dokumentacji do Autoryzowanych programistów wyłącznie do ich użytku wewnętrznego i wyłącznie w celu opracowywania lub testowania Produktów objętych Umową, chyba że wyraźnie określono inaczej w niniejszej Umowie;
- (c) instalację Profilu zabezpieczeń na każdym Autoryzowanym urządzeniu testowym Użytkownika, do liczby Autoryzowanych urządzeń testowych, które Użytkownik zarejestrował i dla których nabył licencje, do użytku wewnętrznego przez Użytkownika lub jego Autoryzowanych programistów wyłącznie w celu opracowywania i testowania Aplikacji Użytkownika, chyba że wyraźnie określono inaczej w niniejszej Umowie;
- (d) instalację Profilu zabezpieczeń na każdym z Zarejestrowanych urządzeń Użytkownika, do ograniczonej liczby Zarejestrowanych urządzeń, które Użytkownik zarejestrował i na które nabył licencje, wyłącznie w celu umożliwienia dystrybucji i używania Aplikacji Użytkownika na takich Zarejestrowanych urządzeniach oraz
- (e) włączenie Certyfikatów Apple wydanych Użytkownikowi zgodnie z niniejszą Umową w celu cyfrowego podpisywania Aplikacji Użytkownika, Karnetów, Rozszerzeń Safari, Powiadomień push Safari oraz w innym celu wyraźnie dozwolonym w niniejszej Umowie.

Apple zastrzega sobie prawo do określenia ograniczonej liczby urządzeń marki Apple, które każdy Licencjodawca może zarejestrować w Apple i uzyskać licencje w ramach tego Programu („**Blok licencji na zarejestrowane urządzenia**”). Dla celów ograniczonej dystrybucji na Zarejestrowanych urządzeniach zgodnie z **punktem 7.3 (Dystrybucja ad hoc)**, każda firma, organizacja, instytucja edukacyjna lub grupa stowarzyszona może nabyć tylko jeden (1) Blok licencji na zarejestrowane urządzenia na firmę, organizację, instytucję edukacyjną lub grupę, chyba że uzgodniono inaczej z Apple na piśmie. Użytkownik zgadza się nie nabywać świadomie ani nie wymagać od innych nabycia więcej niż jednego bloku Licencji na zarejestrowane urządzenia dla tej samej firmy, organizacji, instytucji edukacyjnej lub grupy.

Apple może zapewnić dostęp do usług za pośrednictwem Programu, aby Użytkownik mógł korzystać z konta programisty (np. udostępnianie urządzeń lub aplikacji, zarządzanie zespołami lub innymi zasobami konta). Użytkownik wyraża zgodę na uzyskiwanie dostępu do takich usług wyłącznie za pośrednictwem portalu internetowego Programu (dostępnego za pośrednictwem witryny Apple dla deweloperów) lub za pośrednictwem produktów marki Apple, które zostały zaprojektowane do działania w powiązaniu połączeniu z Programem (np. Xcode, App Store Connect, Swift Playgrounds), wyłącznie za zgodą firmy Apple. Jeśli Użytkownik (lub jego Autoryzowani programiści) uzyska dostęp do konta programisty Użytkownika za pośrednictwem tych innych produktów marki Apple, potwierdza i zgadza się, że niniejsza Umowa będzie nadal obowiązywać w przypadku dowolnego korzystania z konta programisty Użytkownika oraz wszelkich funkcji lub funkcjonalności Programu, które zostały udostępnione Użytkownikowi (lub jego Autoryzowanych programistów) w ten sposób (np. Certyfikaty Apple i Profile zabezpieczeń mogą być używane tylko w ograniczony sposób dozwolony w niniejszym dokumencie itp.). Użytkownik zgadza się nie tworzyć ani nie podejmować prób tworzenia zastępczej lub podobnej usługi poprzez używanie lub dostęp do usług świadczonych za pomocą Programu. Jeśli Apple dostarczy wskaźniki skuteczności i wydajności dla aplikacji Użytkownika, zgadza się on, że takie

wskaźniki mogą być stosowane wyłącznie do użytku wewnętrznego i nie mogą być udostępniane stronom trzecim (z wyjątkiem przypadków określonych w **punkcie 2.9**). Ponadto Użytkownik może uzyskiwać dostęp do takich usług wyłącznie za pomocą konta Apple ID powiązanego z jego kontem programisty lub danych uwierzytelniających (np. kluczy, tokenów, hasła) skojarzonych z kontem programisty, a Użytkownik jest w pełni odpowiedzialny za ochronę swojego konta Apple ID i poświadczeń uwierzytelniających przed naruszeniem i do korzystania z nich wyłącznie w sposób dozwolony przez Apple i zgodnie z warunkami niniejszej Umowy, w tym między innymi **punkt 2.8 i 5**. O ile nie określono wyraźnie inaczej w niniejszym dokumencie, Użytkownik zgadza się nie udostępniać, sprzedawać, odsprzedawać, wynajmować, dzierżawić, pożyczać ani w żaden inny sposób nie zapewniać dostępu do swojego konta programisty lub jakichkolwiek usług z nim świadczonych, w całości lub w części, nikomu, kto nie jest Autoryzowanym programistą w zespole Użytkownika, i zgadza się nie żądać ani nie prosić członków programu Apple Developer Program o podanie mu swoich kont Apple ID, poświadczeń uwierzytelniających i / lub powiązanych informacji o koncie i materiałach (np. Certyfikatów Apple używanych do dystrybucji lub przesyłania do sklepu App Store lub usługi TestFlight). Użytkownik rozumie, że każdy członek zespołu musi mieć własne konto Apple ID lub dane uwierzytelniające, aby uzyskać dostęp do konta Użytkownika, i ponosi pełną odpowiedzialność za wszelkie działania wykonywane za pośrednictwem konta Użytkownika lub w związku z nim. W zakresie, w jakim Użytkownik jest właścicielem lub kontroluje komputer marki Apple z systemem Apple macOS Server lub Xcode Server („**Serwer**”) i chciałby używać go do własnych celów programistycznych w związku z Programem, zgadza się używać własnego konta Apple ID lub innych poświadczeń uwierzytelniających dla takiego Serwera i będzie odpowiedzialny za wszystkie działania wykonywane przez ten Serwer.

2.2 Autoryzowane urządzenia testowe i oprogramowanie Apple w wersji wstępnej

O ile Autoryzowane urządzenie testowe zawiera jakiekolwiek wersje wstępne Oprogramowania Apple lub używa wersji wstępnych Usług, Użytkownik zgadza się ograniczyć dostęp do takiego Autoryzowanego urządzenia testowego swoim Autoryzowanym programistom i nie ujawniać, pokazywać, wynajmować, dzierżawić, pożyczać, sprzedawać ani w inny sposób przekazywać takiego Autoryzowanego urządzenia testowego jakiegokolwiek stronie trzeciej. Ponadto Użytkownik zgadza się podjąć uzasadnione środki ostrożności w celu ochrony i poinformować swoich Autoryzowanych programistów, aby chronili Autoryzowane urządzenia testowe przed zgubieniem lub kradzieżą. Ponadto, zgodnie z warunkami niniejszej Umowy, Użytkownik może wdrażać swoje aplikacje u Autoryzowanych programistów do użytku na ograniczonej liczbie Autoryzowanych urządzeń testowych do własnych wewnętrznych testów i celów programistycznych.

Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że jeżeli instaluje jakiekolwiek oprogramowanie Apple w wersji wstępnej lub korzysta z dowolnej wersji wstępnej Usług na Autoryzowanych urządzeniach testowych, Urządzenia te mogą być „zablokowane” w trybie testowym i przywrócenie ich pierwotnego stanu może być niemożliwe.

Jakiegokolwiek użycie jakiegokolwiek oprogramowania Apple lub Usług w wersji wstępnej służy wyłącznie do celów ewaluacyjnych i programistycznych, a Użytkownik nie powinien korzystać z żadnego oprogramowania Apple ani Usług w wersji wstępnej w komercyjnym środowisku operacyjnym lub z ważnymi danymi. Przed użyciem oprogramowania Apple lub Usług Apple w wersji wstępnej należy wykonać kopię zapasową wszelkich danych. Apple nie ponosi odpowiedzialności za żadne koszty, wydatki ani inne zobowiązania, które Użytkownik może ponieść w wyniku udostępnienia Autoryzowanych urządzeń testowych i Zarejestrowanych urządzeń, rozwoju Produktu objętego umową, bądź instalacji lub użytkowanie niniejszego Oprogramowania Apple lub dowolnej wersji wstępnej Usług Apple, w tym między innymi uszkodzenie jakiegokolwiek sprzętu lub uszkodzenie, utratę lub uszkodzenie oprogramowania, informacji lub danych.

2.3 Poufny charakter oprogramowania Apple i Usług Apple w wersji wstępnej

Od czasu do czasu w Okresie obowiązywania umowy Apple może udostępniać Użytkownikowi wersje wstępne Oprogramowania lub Usług Apple które stanowią Informacje poufne Apple

i podlegają zobowiązaniom dotyczącym zachowania poufności wynikającym z niniejszej Umowy, chyba że określono inaczej w niniejszym dokumencie. Nie należy zakładać, że takie oprogramowanie i Usługi Apple w wersji wstępnej będą działały w taki sam sposób, jak ostateczna wersja produktu w wersji komercyjnej, ani używać ich z danymi, których kopia zapasowa nie jest wystarczająca i regularna i mogą zawierać funkcje, funkcjonalności lub interfejsy API oprogramowania lub usług, które nie są jeszcze dostępne. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że firma Apple mogła nie ogłosić publicznie dostępności takiego Oprogramowania lub Usług Apple w wersji wstępnej, że firma Apple nie obiecała ani nie zagwarantowała Użytkownikowi, że takie oprogramowanie lub usługi w wersji wstępnej zostaną ogłoszone lub udostępnione komukolwiek w przyszłości oraz że Apple nie ma żadnego wyraźnego ani dorozumianego obowiązku wobec Użytkownika do ogłaszania lub wprowadzania do sprzedaży takiego oprogramowania lub usług ani żadnej podobnej lub zgodnej technologii. Użytkownik wyraźnie przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że wykonuje wszelkie prace badawcze lub rozwojowe realizowane w odniesieniu do Oprogramowania lub Usług Apple w wersji wstępnej całkowicie na własne ryzyko.

2.4 Kopie

Użytkownik zgadza się zachować i w pełni powielać informacje o prawach autorskich Apple, zastrzeżeniach i inne (w formie, w jakiej pojawiają się one w dostarczonym Oprogramowaniu i Dokumentacji Apple) we wszystkich kopiach Oprogramowania i Dokumentacji Apple, do których Użytkownik ma uprawnienia na mocy niniejszej Umowy.

2.5 Własność

Apple zachowuje wszelkie prawa, tytuł i udziały w Oprogramowaniu, Usługi oraz wszelkich Aktualizacjach Apple, które może udostępnić Użytkownikowi w ramach niniejszej Umowy. Użytkownik zgadza się współpracować z Apple w celu zachowania przez Apple praw własności do Oprogramowania i Usług Apple oraz, w zakresie, w jakim uzyska informacje o jakichkolwiek roszczeniach związanych z Oprogramowaniem i Usługami, Apple, zgadza się dołożyć wszelkich uzasadnionych starań w celu niezwłocznego powiadomienia Apple o takich roszczeniach. Strony potwierdzają, że niniejsza Umowa nie daje Apple żadnych praw własności do Produktów Objętych Umową ani Produktów Powiązanych.

2.6 Zakaz innych zastosowań

O ile w niniejszej Umowie nie określono inaczej, Użytkownik zgadza się nie wynajmować, nie dzierżawić, nie wypożyczać, nie przysyłać ani nie hostować na żadnej stronie internetowej lub serwerze, nie sprzedawać, redystrybuować ani nie sublicencjonować Oprogramowania Apple, Certyfikatów Apple ani żadnych Usług, w całości lub w części, ani nie umożliwiać tego innym. Użytkownik nie może używać oprogramowania Apple, Certyfikatów Apple ani żadnych Usług podanych w niniejszej Umowie w jakimkolwiek celu, który nie jest wyraźnie dozwolony w niniejszej Umowie, w tym w odpowiednich Załącznikach i Załącznikach uzupełniających. Użytkownik zobowiązuje się nie instalować, nie używać ani nie uruchamiać pakietów SDK firmy Apple na żadnym komputerze marki innej niż Apple oraz nie instalować, nie używać ani nie uruchamiać systemów iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS, watchOS i profili zabezpieczeń na urządzeniach marki innej niż Apple lub w połączeniu z nimi ani nie umożliwiać tego innym osobom. Użytkownik nie może i zgadza się nie kopiować ani nie umożliwiać innym kopiowania (z wyjątkiem przypadków wyraźnie dozwolonych w niniejszej Umowie), dekompilacji, inżynierii wstecznej, deasemblacji, podejmowania prób uzyskania kodu źródłowego, modyfikowania, deszyfrowania lub tworzenia prac pochodnych z oprogramowania Apple, Certyfikatów Apple ani żadnych Usług dostarczonych przez Oprogramowanie Apple lub w inny sposób określonych w niniejszej Umowie ani żadnej ich części (z wyjątkiem przypadków i tylko w takim zakresie, w jakim jakiegokolwiek powyższe ograniczenie jest zabronione przez obowiązujące prawo lub w zakresie, na jaki zezwalają warunki licencji regulujące korzystanie ze składników Open Source lub kodu przykładowego dołączonego do Oprogramowania Apple). Użytkownik zgadza się nie wykorzystywać żadnego oprogramowania Apple, Certyfikatów ani Usług Apple udostępnianych w ramach niniejszej Umowy w jakikolwiek nieautoryzowany sposób, w tym między innymi przez przekroczenie lub obciążenie przepustowości sieci lub poprzez gromadzenie lub niewłaściwe

wykorzystanie danych dostarczonych przez takie Oprogramowanie Apple, Certyfikaty lub Usługi Apple. Każda taka próba stanowi naruszenie praw Apple i jego licencjodawców do Oprogramowania lub Usług Apple. Jeśli Użytkownik naruszy jakiegokolwiek wspomniane powyżej ograniczenia, może narazić się na wniesienie oskarżenia lub roszczeń. Wszystkie prawa, które nie zostały wyraźnie przyznane w niniejszej Umowie, są zastrzeżone i żadne inne licencje, zwolnienie z obowiązku lub prawa, wyrażone jawnie lub domniemane, nie są gwarantowane przez Apple, poprzez dorozumienie, powiązanie lub w inny sposób. Niniejsza Umowa nie przyznaje Użytkownikowi żadnych praw do używania jakichkolwiek znaków towarowych, logo ani znaków usługowych należących do Apple, w tym między innymi znaków słownych iPhone lub iPod. Jeśli Użytkownik odwołuje się do jakichkolwiek Produktów Apple lub korzysta ze znaków towarowych Apple, zgadza się postępować zgodnie z wytycznymi opublikowanymi w witrynie <https://www.apple.com/legal/intellectual-property/guidelinesfor3rdparties.html>, które Apple może od czasu do czasu modyfikować.

2.7 Zestaw wdrożeniowy FPS SDK i FPS

Użytkownik może korzystać z zestawu SDK FPS do opracowywania i testowania wdrożenia FPS po stronie serwera, wyłącznie do użytku z filmem przesyłanym strumieniowo przez Użytkownika (lub w jego imieniu) za pośrednictwem Aplikacji Użytkownika lub filmu pobranego za pośrednictwem Aplikacji Użytkownika, na urządzeniach z systemem iOS, iPadOS i/lub tvOS, za pośrednictwem przeglądarki Safari w systemie macOS lub w inny sposób zatwierdzony na piśmie przez firmę Apple (określane wspólną nazwą „**Autoryzowane Aplikacje FPS**”). Użytkownik rozumie, że będzie musiał wysłać wniosek o Pakiet wdrożeniowy FPS w portalu internetowym Programu przed rozpoczęciem produkcji lub komercyjnego korzystania z FPS. W ramach takiego wniosku Użytkownik musi podać informacje o wymaganym korzystaniu z FPS. Apple rozpatrzy wniosek Użytkownika i zastrzega sobie prawo do nie dostarczenia mu Pakietu wdrożeniowego FPS według własnego uznania. W takim przypadku Użytkownik nie będzie mógł wdrożyć FPS. Wszelkie prace programistyczne i testy, które Użytkownik wykonuje za pomocą zestawu SDK FPS, odbywają się na jego własne ryzyko i koszt, a Apple nie będzie odpowiadać przed Użytkownikiem za takie użycie ani za odrzucenie jego wniosku o użycie FPS w środowisku produkcyjnym lub komercyjnym.

Jeśli Apple dostarczy Użytkownikowi Pakiet wdrożeniowy FPS, zgadza się on używać go wyłącznie w sposób zatwierdzony przez Apple i tylko w połączeniu z zawartością wideo przesyłaną strumieniowo przez Użytkownika (lub w jego imieniu) do Autoryzowanych aplikacji FPS lub pobraną w celu wyświetlenia za pośrednictwem Autoryzowanych aplikacji FPS Użytkownika. Z wyjątkiem przypadków dozwolonych w **punkcie 2.9 (Zewnętrzni dostawcy usług)**, Użytkownik nie dostarczy Pakietu wdrożeniowego FPS żadnej stronie trzeciej ani nie będzie sublicencjonował, sprzedawał, odsprzedawał, wdzierzał, ujawniał ani ponownie dystrybuował Pakietu wdrożeniowego FPS lub zestawu SDK FPS stronom trzecim (ani jakiegokolwiek ich implementacji) bez uprzedniej pisemnej zgody Apple.

Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Pakiet wdrożeniowy FPS (w tym zestaw kluczy produkcyjnych FPS) stanowi poufne informacje Apple, jak określono w **punkcie 9 (Poufność)**. Ponadto takie klucze FPS są unikalne dla firmy Użytkownika lub organizacji i ponosi wyłączną odpowiedzialność za ich przechowywanie i ochronę. Użytkownik może używać takich kluczy FPS wyłącznie w celu dostarczania i ochrony swojego klucza zawartości, który jest używany do deszyfrowania zawartości wideo przesyłanej strumieniowo przez Użytkownika do Autoryzowanych aplikacji FPS lub pobieranych w celu wyświetlenia przez Autoryzowane aplikacje FPS Użytkownika. Apple nie ponosi żadnej odpowiedzialności za nieautoryzowany dostęp lub użycie dowolnego klucza FPS lub jakiegokolwiek zawartości przesyłanej strumieniowo lub w inny sposób dostarczanej na podstawie niniejszej Umowy w związku z FPS. W przypadku ujawnienia, wykrycia, sprzeniewierzenia lub utraty klucza FPS Użytkownik może poprosić Apple o jego unieważnienie, wysyłając wiadomość e-mail na adres product-security@apple.com i rozumie, że Apple nie jest zobowiązany do dostarczenia klucza zastępczego. Apple zastrzega sobie prawo do unieważnienia klucza FPS w dowolnym momencie na żądanie Użytkownika, w przypadku naruszenia niniejszej Umowy przez Użytkownika, jeśli Apple uzna to za

uzasadnione, lub w przypadku wygaśnięcia lub rozwiązania niniejszej Umowy z dowolnego powodu.

Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Apple zastrzega sobie prawo do cofnięcia lub w inny sposób odebrania dostępu i uniemożliwienia korzystania z FPS (lub dowolnej jego części) w dowolnym momencie według własnego uznania. Ponadto Apple nie będzie zobowiązane do dostarczenia Użytkownikowi żadnej zmodyfikowanej, zaktualizowanej lub kolejnej wersji Pakietu wdrożeniowego FPS lub zestawu SDK FPS i nie będzie zobowiązane do zachowania zgodności z jakąkolwiek wcześniejszą wersją. Jeśli Apple udostępni Użytkownikowi nowe wersje Pakietu wdrożeniowego FPS lub zestawu SDK FPS, Użytkownik zgadza się zaktualizować je w rozsądnym terminie na żądanie Apple.

2.8 Korzystanie z Usług Apple

Apple może zapewnić dostęp do Usług Apple, które mogą być wywoływane przez Produkty Objęte Umową lub Produkty Powiązane za pośrednictwem interfejsów API w Oprogramowaniu Apple i / lub które Apple udostępnia Użytkownikowi za pośrednictwem innych mechanizmów, np. za pomocą kluczy, które Apple może udostępnić Użytkownikowi w ramach Programu. Użytkownik zgadza się uzyskiwać dostęp do takich Usług Apple wyłącznie za pośrednictwem mechanizmów zapewnianych przez Apple w celu uzyskania takiego dostępu i wyłącznie do użytku z produktami marki Apple. Z wyjątkiem przypadków dozwolonych w **punkcie 2.9 (Zewnętrzni dostawcy usług)** lub zgodnie z innymi postanowieniami niniejszego dokumentu Użytkownik zgadza się nie udostępniać stronom trzecim mechanizmów udostępnianych mu przez Apple w celu korzystania z Usług. Ponadto Użytkownik zgadza się nie tworzyć zamiennika usługi lub podobnej usługi ani nie podejmować prób ich tworzenia za pomocą lub poprzez uzyskanie dostępu do Usług Apple.

Użytkownik zgadza się uzyskiwać dostęp do takich Usług i korzystać z nich tylko w zakresie niezbędnym do świadczenia usług i funkcjonalności Produktów Objętych Umową lub Produktów Powiązanych, które kwalifikują się do korzystania z takich Usług i tylko w zakresie dozwolonym przez Apple na piśmie, w tym w Dokumentacji. Zabrania się korzystania z Usług Apple w jakikolwiek sposób niezgodny z warunkami niniejszej Umowy lub naruszający jakiegokolwiek prawa własności intelektualnej strony trzeciej lub Apple lub jakiegokolwiek obowiązujące prawo lub regulacje. Użytkownik zgadza się, że Usługi Apple zawierają zastrzeżoną zawartość, informacje i materiały, które są własnością Apple i jego licencjodawców oraz są chronione przez obowiązujące prawo własności intelektualnej i inne prawa. Użytkownik nie może wykorzystywać takich zastrzeżonej zawartości, informacji ani materiałów w jakikolwiek sposób, z wyjątkiem dozwolonych zastosowań Usług Apple na mocy niniejszej Umowy lub w inny sposób uzgodniony z Apple na piśmie.

Użytkownik rozumie, że mogą obowiązywać ograniczenia pojemności pamięci masowej, transmisji i / lub transakcji dla Usług Apple zarówno dla Użytkownika jako programisty, jak i dla jego użytkowników końcowych. Jeśli Użytkownik lub jego użytkownik końcowy osiągnie takie ograniczenia, wówczas Użytkownik lub jego użytkownik końcowy może nie być w stanie korzystać z Usług Apple ani uzyskać dostępu lub pobrać danych z takich Usług za pośrednictwem Produktów Objętych Umową, Produktów Powiązanych lub odpowiednich kont użytkowników końcowych. Użytkownik zgadza się nie pobierać żadnych opłat od użytkowników końcowych wyłącznie za dostęp do Usług Apple lub korzystanie z nich za pośrednictwem Produktów Objętych Umową lub Produktów Powiązanych lub za jakąkolwiek zawartość, dane lub informacje w nich zawarte, a także zgadza się nie sprzedawać dostępu do Usług Apple w jakikolwiek sposób. Użytkownik zobowiązuje się nie tworzyć żadnych fałszywych kont użytkowników końcowych ani nie nakłaniać żadnego użytkownika końcowego do naruszenia warunków obowiązujących użytkownika końcowego lub umowy usługowej zawartej z Apple ani do naruszania jakichkolwiek zasad Apple dotyczących korzystania z takich usług dla użytkowników końcowych. Z wyjątkiem przypadków wyraźnie określonych w niniejszym dokumencie, Użytkownik zgadza się nie utrudniać użytkownikowi końcowemu możliwości dostępu do takich usług lub korzystania z nich.

Apple zastrzega sobie prawo do zmiany, zawieszenia, wycofania, odmowy, ograniczenia lub wyłączenia dostępu do Usług Apple lub dowolnej ich części w dowolnym momencie bez powiadomienia (w tym między innymi do cofnięcia uprawnień lub zmiany wszelkich interfejsów API w Oprogramowaniu Apple, które umożliwiają dostęp do Usług lub nie przyznać Użytkownikowi uprawnień). W żadnym wypadku firma Apple nie będzie odpowiadać za usunięcie lub wyłączenie dostępu do któregokolwiek z powyższych. Apple może również nałożyć limity i ograniczenia dotyczące korzystania z Usług Apple lub dostęp do nich, może usunąć Usługi Apple na czas nieokreślony, może cofnąć dostęp Użytkownika do Usług Apple lub anulować Usługi Apple (lub dowolną ich część) w dowolnym momencie bez powiadomienia lub odpowiedzialności wobec Użytkownika i według własnego uznania.

Apple nie gwarantuje dostępności, dokładności, kompletności, niezawodności ani aktualności jakichkolwiek danych lub informacji wyświetlane w jakichkolwiek Usługach Apple. W zakresie, w jakim Użytkownik zdecyduje się korzystać z Usług Apple w połączeniu z Produktami Objętymi Umową lub Produktami Powiązanymi, jest odpowiedzialny za poleganie na takich danych lub informacjach. Użytkownik odpowiada za korzystanie z Oprogramowania Apple i usług Apple, a jeśli korzysta z takich Usług, jego obowiązkiem jest utrzymywanie odpowiedniej alternatywnej kopii zapasowej wszelkiej zawartości, informacji i danych, w tym między innymi zawartość, którą udostępnia Apple do hostingu w ramach korzystania z Usług. Użytkownik rozumie i zgadza się, że może nie mieć dostępu do niektórych Usług Apple po wygaśnięciu lub rozwiązaniu niniejszej Umowy oraz że Apple zastrzega sobie prawo do zawieszenia dostępu lub usunięcia treści, danych lub informacji przechowywanych przez Użytkownika lub jego Produkt Objęty Umową lub Produkt Powiązany w wyniku korzystania przez Użytkownika z takich Usług świadczonych na mocy niniejszej Umowy. Przed skorzystaniem z jakichkolwiek Usług Apple należy zapoznać się z Dokumentacją i uwagami dotyczącymi zasad opublikowanymi przez Apple.

Usługi Apple mogą nie być dostępne we wszystkich językach lub we wszystkich krajach lub regionach, a Apple nie gwarantuje, że jakiegokolwiek takie Usługi będą odpowiednie, dokładne lub dostępne do użytku w określonej lokalizacji lub produkcie. W zakresie, w jakim Użytkownik zdecyduje się korzystać z usług Apple w swoich aplikacjach, robi to z własnej inicjatywy i odpowiada za przestrzeganie wszelkich obowiązujących przepisów. Apple zastrzega sobie prawo do naliczania opłat za korzystanie z Usług Apple. Apple poinformuje Użytkownika o wszelkich opłatach lub zmianach opłat za Usługi Apple w wiadomości e-mail, a informacje o takich opłatach zostaną opublikowane w portalu internetowym Programu, App Store Connect lub na konsoli CloudKit. Dostępność i ceny Usług Apple mogą ulec zmianie. Ponadto Usługi Apple mogą nie być dostępne dla wszystkich Produktów Objętych Umową lub Produktów Powiązanych i mogą nie być dostępne dla wszystkich deweloperów. Apple zastrzega sobie prawo do niedostępiania (lub zaprzestania udostępniania) Usług Apple niektórym lub wszystkim użytkownikom w dowolnym momencie według własnego uznania.

2.9 Zewnętrzni Dostawcy usług

O ile nie zabroniono inaczej przez Apple w Dokumentacji lub w niniejszej Umowie, Użytkownik ma prawo zatrudniać lub współpracować ze stroną trzecią („**Dostawca usług**”) w celu pomocy Użytkownikowi w korzystaniu z Oprogramowania i Usług Apple zapewnianych zgodnie z niniejszą Umową, w szczególności angażować dowolnego takiego Usługodawcę do utrzymywania i administrowania serwerami Aplikacji Użytkownika w jego imieniu, pod warunkiem, że każdy taki Usługodawca będzie korzystał z Oprogramowania i Usług Apple lub wszelkich związanych z nimi materiałów wyłącznie w imieniu Użytkownika i wyłącznie zgodnie z niniejszymi warunkami. Niezależnie od powyższego, Użytkownik nie może korzystać z usług Usługodawcy w celu przesłania Aplikacji do sklepu App Store lub korzystania z usługi TestFlight w swoim imieniu. Użytkownik zgadza się zawrzeć wiążącą pisemną umowę z Dostawcą usług na warunkach co najmniej tak restrykcyjnych i zapewniających ochronę wobec Apple, jak określone w niniejszym dokumencie. Wszelkie działania podjęte przez dowolnego takiego Usługodawcę w związku z Aplikacjami Użytkownika lub korzystaniem z Oprogramowania Apple lub Usług Apple i / lub wynikające z niniejszej Umowy zostaną uznane za podjęte przez Użytkownika i Użytkownik (oprócz Usługodawcy) ponosi odpowiedzialność wobec Apple za wszystkie takie działania (lub

wszelkie zaniechania). W przypadku wystąpienia jakichkolwiek działań lub zaniechań ze strony Usługodawcy, które stanowią naruszenie niniejszej Umowy lub są szkodliwe z innego względu, Apple zastrzega sobie prawo do żądania od Użytkownika zaprzestania korzystania z usług takiego Usługodawcy.

2.10 Uaktualnienia; brak wsparcia i obsługi

Apple może rozszerzać, ulepszać lub w inny sposób modyfikować Oprogramowanie lub Usługi Apple (lub dowolną ich część) udostępniane w ramach niniejszej Umowy w dowolnym momencie bez powiadomienia, ale Apple nie jest zobowiązane do dostarczania Użytkownikowi żadnych Aktualizacji Oprogramowania lub Usług Apple. Udostępniane przez Apple Aktualizacje będą podlegać postanowieniom Umowy, chyba że towarzyszy im odrębna licencja, w którym to przypadku znaczenie rozstrzygające będą mieć postanowienia takiej odrębnej licencji. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że takie modyfikacje mogą wymagać od niego zmiany lub uaktualnienia Produktów Objętych Umową lub Produktów Powiązanych. Ponadto Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że takie modyfikacje mogą wpływać na możliwość korzystania z Oprogramowania i Usług Apple, uzyskiwania dostępu do nich lub interakcji z nimi. Apple nie jest zobowiązany do wykonywania jakichkolwiek czynności konserwacyjnych, świadczenia usług pomocy technicznej ani innych usług wsparcia dotyczących Oprogramowania Apple lub Usług Apple. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że Apple nie ma wyraźnego ani dorozumianego obowiązku ogłaszania ani udostępniania jakichkolwiek Aktualizacji Oprogramowania lub Usług Apple żadnemu użytkownikowi w przyszłości. W przypadku udostępnienia Aktualizacji może ona mieć interfejsy API, funkcje, usługi lub funkcjonalność inne niż dostępne w Oprogramowaniu Apple licencjonowanym w ramach niniejszej Umowy lub w Usługi podanych poniżej.

3. Obowiązki Użytkownika

3.1 Postanowienia ogólne

Użytkownik poświadczając Apple i zgadza się, że:

- (a) Użytkownik jest pełnoletni na mocy przepisów obowiązujących w jego miejscu zamieszkania (w wielu krajach lub regionach oznacza to osiągnięcie wieku 18 lat) oraz ma prawo i upoważnienie do zawarcia niniejszej Umowy we własnym imieniu, lub jeśli zawiera niniejszą Umowę w imieniu swojej spółki, organizacji, instytucji edukacyjnej lub przedstawicielstwa lub departamentu rządu federalnego, że ma prawo i upoważnienie do prawnego związania takiego podmiotu lub organizacji warunkami oraz zobowiązaniami wynikającymi z niniejszej Umowy. Jeśli Użytkownik jest uczelnią wyższą, Autoryzowani Deweloperzy-Studenti Użytkownika są pełnoletni na mocy przepisów obowiązujących w miejscu zamieszkania Użytkownika (w wielu krajach lub regionach oznacza to osiągnięcie wieku 18 lat) i są obecnie zapisani na uczelnię Użytkownika.
- (b) Wszelkie informacje przekazywane przez Użytkownika do Apple lub użytkowników końcowych Użytkownika w związku z niniejszą Umową albo Produktami Objętymi Umową lub Produktami Powiązanymi, w tym między innymi Informacje o Licencjonowanej Aplikacji lub Informacje o Karnecie, będą aktualne, prawdziwe, dokładne, możliwe do sprawdzenia i kompletne, a w odniesieniu do informacji przekazywanych Apple przez Użytkownika, Użytkownik niezwłocznie powiadomi Apple o wszelkich zmianach takich informacji. Ponadto Użytkownik zgadza się, że Apple może udostępniać takie informacje (w tym adres e-mail i adres pocztowy) stronom trzecim, które muszą je znać do celów z nimi związanych (np. pytania dotyczące własności intelektualnej, zapytania dotyczące obsługi klienta itp.);
- (c) Będzie przestrzegać warunków i wypełniać swoje zobowiązania wynikające z niniejszej Umowy, w tym uzyskać wszelkie wymagane zgody na korzystanie z Oprogramowania i Usług Apple przez Autoryzowanych programistów. oraz zgadza się monitorować i ponosić pełną odpowiedzialność za wszelkie takie wykorzystanie przez swoich Autoryzowanych programistów i ich zgodność z warunkami niniejszej Umowy;
- (d) Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za wszelkie poniesione koszty, wydatki, straty i zobowiązania oraz działania podjęte przez Użytkownika i jego Autoryzowanych Deweloperów w związku z Oprogramowaniem Apple i Usługami Apple, Autoryzowanymi Urządzeniami Testowymi, Zarejestrowanymi Urządzeniami, Produktami Objętymi Umową, Produktami

Powiązanymi oraz związanymi z nimi działaniami w zakresie tworzenia i rozprowadzania oprogramowania, w tym między innymi za wszelkie związane z nimi działania w zakresie tworzenia oprogramowania, sprzęt sieciowy i serwerowy, usługi internetowe lub jakiegokolwiek inny sprzęt, oprogramowanie lub usługi używane przez Użytkownika w związku z korzystaniem przez niego z jakichkolwiek usług. Autoryzowani Deweloperzy-Studenti nie mogą uzyskiwać dostępu do żadnych profili uprawnień udostępnionych Użytkownikowi przez Apple, chyba że Apple wyrazi na to zgodę na piśmie.

(e) Dla celów Załącznika 1 (jeśli dotyczy), Użytkownik oświadcza i gwarantuje, że posiada lub kontroluje prawa niezbędne do wyznaczenia Apple i Podmiotów Zależnych Apple jako światowego przedstawiciela Użytkownika w celu dostarczania Licencjonowanych Aplikacji Użytkownika oraz że realizacja takiego wyznaczenia przez Apple i Podmioty Zależne Apple nie będzie naruszać praw osób trzecich; oraz

(f) Użytkownik nie będzie działać w żaden sposób, który koliduje lub narusza jakiegokolwiek istniejące zobowiązanie lub obowiązek, które może mieć, a żadna umowa wcześniej zawarta przez Użytkownika nie będzie kolidować z wypełnianiem przez niego zobowiązań wynikających z niniejszej Umowy.

3.2 Korzystanie z oprogramowania Apple i Usług Apple

Jako warunek korzystania z Oprogramowania Apple i wszelkich Usług Apple, Użytkownik zgadza się, że:

(a) Będzie korzystał z Oprogramowania Apple i wszelkich usług wyłącznie w celach i w sposób wyraźnie dozwolony w niniejszej Umowie oraz zgodnie ze wszystkimi obowiązującymi przepisami prawa;

(b) Nie będzie używał Oprogramowania Apple ani żadnych Usług Apple: (1) do jakiegokolwiek niezgodnej z prawem lub nielegalnej działalności ani w celu opracowania jakiegokolwiek Produktu Objętego Umową lub Produktów Powiązanych, które mogłyby powodować lub ułatwiać popełnienie przestępstwa lub innego czynu niedozwolonego, niezgodnego z prawem lub nielegalnego; (2) w celu grożenia, podżegania lub promowania przemocy, terroryzmu lub innych poważnych szkód; lub (3) w celu tworzenia lub rozpowszechniania jakichkolwiek treści lub działań promujących seksualne wykorzystywanie lub niegodziwe traktowanie dzieci.

(c) Aplikacja, Biblioteka i / lub Karnet zostaną opracowane zgodnie z Dokumentacją i Wymaganiami programu, których aktualny zestaw jest określony w **punkcie 3.3** poniżej;

(d) Zgodnie z najlepszą wiedzą i przekonaniem Użytkownika, Produkty Objęte Umową lub Produkty Powiązane, Informacje o Licencjonowanej Aplikacji, Zawartość Xcode Cloud oraz Informacje o Karnecie nie zakłócają, nie sprzeniewierzają ani nie naruszają żadnych praw autorskich, znaków towarowych, praw do prywatności i reklamy, tajemnic handlowych, patentów ani innych praw własności lub praw (np. praw do kompozycji muzycznych lub wykonań, praw wideo, praw do fotografii lub obrazów, praw do logo, praw do danych osób trzecich itp. w odniesieniu do treści i materiałów, które mogą być zawarte w Aplikacji Użytkownika).

(e) Użytkownik zobowiązuje się nie tworzyć przy użyciu Oprogramowania Apple, Certyfikatów Apple, Usług Apple ani w inny sposób Produktów Objętych Umową, Produktów Powiązanych ani innego kodu lub programu, który umożliwiłaby: (1) wyłączenie, włamanie lub inną ingerencję w Rozwiązanie Zabezpieczające lub jakiegokolwiek zabezpieczenia, podpis cyfrowy, prawa cyfrowe, mechanizmy weryfikacji lub mechanizmy uwierzytelniania zaimplementowane w systemie iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS, watchOS, Oprogramowaniu Apple lub jakichkolwiek Usługach, innym oprogramowaniu lub innych technologiach Apple lub przy ich użyciu, jak również nie umożliwiać takich działań innym osobom (z wyjątkiem czynności wyraźnie dozwolonych przez Apple w formie pisemnej); (2) naruszenie zabezpieczeń, integralności lub dostępności jakichkolwiek użytkowników, sieci, komputerów lub systemów komunikacji.

(f) Użytkownik nie będzie, bezpośrednio lub pośrednio, podejmował żadnych działań mających na celu zakłócenie działania jakiegokolwiek Oprogramowania lub Usług Apple, intencji niniejszej Umowy lub praktyk biznesowych Apple, w tym m.in. nie będzie podejmował działań, które mogą utrudniać działanie lub zamierzone korzystanie ze sklepu App Store, Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych, usługi TestFlight, usługi Xcode Cloud, dystrybucji Ad Hoc lub Programu (np. przesyłanie fałszywych recenzji własnej Aplikacji lub aplikacji osób trzecich, wybór nazwy Aplikacji Użytkownika, która jest zasadniczo podobna do nazwy aplikacji osoby trzeciej w celu

wprowadzenia konsumentów w błąd lub zajmowanie nazw aplikacji w celu uniemożliwienia legalnego korzystania z nich przez osoby trzecie). Ponadto Użytkownik nie będzie angażować się ani zachęcać innych do angażowania się w jakiegokolwiek niezgodne z prawem, niesprawiedliwe, wprowadzające w błąd, oszukańcze, niewłaściwe lub nieuczciwe działania lub praktyki biznesowe związane z Produktami Objętymi Umową lub Produktami Powiązanymi (np. angażowanie się w przynęty cenowe, wprowadzanie konsumentów w błąd, oszukańcze praktyki biznesowe lub nieuczciwą konkurencję wobec innych deweloperów); oraz

(g) Aplikacje dla systemów iOS, iPadOS, tvOS, visionOS i watchOS opracowane przy użyciu Oprogramowania Apple mogą być rozpowszechniane tylko wtedy, gdy zostaną wybrane przez Apple (według jej wyłącznego uznania) do rozpowszechniania za pośrednictwem App Store, do rozpowszechniania w wersji beta za pośrednictwem usługi TestFlight lub do rozpowszechniania Ad Hoc zgodnie z postanowieniami niniejszej Umowy. Aplikacje opracowane dla systemów iOS, iPadOS, macOS i tvOS mogą być dodatkowo rozpowszechniane poprzez Dystrybucję Aplikacji Niestandardowych. Karnety opracowane przy użyciu Oprogramowania Apple mogą być rozpowszechniane wśród użytkowników końcowych Użytkownika za pośrednictwem poczty e-mail, witryny internetowej lub Aplikacji zgodnie z warunkami niniejszej Umowy, w tym Załącznika 5. Rozszerzenia Safari podpisane Certyfikatem Apple mogą być rozpowszechniane wśród użytkowników końcowych Użytkownika zgodnie z warunkami niniejszej Umowy, w tym Załącznika 7. Aplikacje dla systemu macOS mogą być rozpowszechniane poza sklepem App Store przy użyciu Certyfikatów Apple i / lub biletów, jak określono w **punkcie 5.3 i 5.4**.

3.3 Wymagania Programu

Każda Aplikacja, która zostanie przesłana do App Store, Dystrybucji Aplikacji Niestandardowych lub usługi TestFlight, lub która będzie rozpowszechniana za pośrednictwem dystrybucji Ad Hoc, musi zostać utworzona zgodnie z Dokumentacją i niniejszą Umową, w tym z Wymaganiami Programu określonymi poniżej w niniejszym **punkcie 3.3**. Produkty Powiązane, Biblioteki i Karnety podlegają tym samym wymaganiom.

3.3.1 Interfejsy API, funkcjonalność i interfejs użytkownika

A. Udokumentowane interfejsy API

Aplikacje mogą korzystać wyłącznie z udokumentowanych interfejsów API w sposób określony przez Apple i nie mogą używać ani wywoływać żadnych prywatnych interfejsów API. Ponadto aplikacje dla systemu macOS przesłane do Apple w celu dystrybucji w sklepie App Store mogą używać tylko udokumentowanych interfejsów API zawartych w domyślnej instalacji systemu macOS lub w pakiecie z Xcode i Mac SDK albo w pakiecie ze Swift Playgrounds. Nie mogą one używać przestarzałych technologii (takich jak Java).

B. Kod wykonywalny

Z wyjątkiem przypadków określonych w następnym akapicie, Aplikacja nie może pobierać ani instalować kodu wykonywalnego. Zinterpretowany kod można pobrać do Aplikacji, ale tylko wtedy, gdy taki kod: (a) nie zmienia podstawowego celu Aplikacji poprzez zapewnienie funkcji lub funkcjonalności, które są niezgodne z zamierzonym i reklamowanym przeznaczeniem Aplikacji przesłanym do sklepu App Store, (b) nie tworzy sklepu ani witryny sklepowej dla innego kodu lub aplikacji oraz (c) nie pomija podpisywania, piaskownicy ani innych funkcji bezpieczeństwa systemu operacyjnego.

Aplikacja będąca środowiskiem programistycznym przeznaczonym do nauki programowania może pobierać i uruchamiać kod wykonywalny, o ile spełnione są następujące wymagania: (i) nie więcej niż 80 procent obszaru wyświetlania lub ekranu Aplikacji może być zajęte przez kod wykonywalny, chyba że Dokumentacja stanowi inaczej, (ii) Aplikacja musi przedstawiać użytkownikowi w Aplikacji dobrze widoczny wskaźnik w celu wskazania że użytkownik pracuje w środowisku programistycznym, (iii) Aplikacja nie może tworzyć sklepu ani witryny sklepowej dla innego kodu lub aplikacji oraz (iv) kod źródłowy dostarczony przez Aplikację musi być w pełni widoczny i edytowalny przez użytkownika (np. do pobranego kodu nie mogą być dołączane żadne wstępnie skompilowane biblioteki ani platformy).

C. Dodatkowe funkcje lub funkcjonalności

Bez uprzedniej pisemnej zgody Apple lub zgodnie z **punktem 3.3.9(A) (Interfejs API Zakupów w Aplikacji)** Aplikacja nie może udostępniać, odblokowywać ani włączać dodatkowych funkcji lub funkcjonalności za pośrednictwem mechanizmów dystrybucji innych niż sklep App Store, Dystrybucja Aplikacji Niestandardowych lub usługa TestFlight.

D. Wyznaczone obszary kontenerów, aplikacje dla systemu macOS

Aplikacja dla systemu iOS, watchOS, iPadOS, tvOS lub visionOS może jedynie odczytywać dane lub zapisywać dane tylko w wyznaczonym obszarze kontenera Aplikacji na urządzeniu, chyba że Apple określi inaczej. W przypadku aplikacji dla systemu macOS przesłanych do firmy Apple w celu dystrybucji w sklepie App Store: (a) wszystkie pliki niezbędne do działania Aplikacji w systemie macOS muszą znajdować się w pakiecie aplikacji przesyłanym do Apple i muszą zostać zainstalowane przez sklep App Store; (b) wszystkie lokalizacje muszą znajdować się w tym samym pakiecie Aplikacji i nie mogą obejmować pakietu lub zbioru niezależnych aplikacji w ramach jednego pakietu Aplikacji; (c) natywne elementy interfejsu użytkownika lub zachowania systemu macOS (np. menu systemowe, rozmiary okien, kolory itp.) nie mogą być modyfikowane ani w inny sposób zmieniane; (d) Użytkownik nie może używać żadnych mechanizmów zarządzania prawami cyfrowymi ani innych mechanizmów kopiowania lub kontroli dostępu w takich Aplikacjach bez pisemnej zgody Apple lub w sposób określony w Dokumentacji; oraz (e) o ile nie zezwala na to inaczej **punkt 3.3.9(A) (Interfejs API Zakupów w Aplikacji)**, takie Aplikacje nie mogą działać jako mechanizm dystrybucji oprogramowania i nie mogą zawierać funkcji ani funkcjonalności, które tworzą lub włączają sklep z oprogramowaniem, kanał dystrybucji lub inny mechanizm dostarczania oprogramowania w takich Aplikacjach (np. aplikacja audio może nie zawierać sklepu z wtyczkami filtrów audio w ramach Aplikacji).

E. Tryb zgodności w systemie iPadOS

Aplikacja dla systemu iOS musi zapewniać te same funkcje, gdy jest uruchamiana przez użytkownika w trybie zgodności w systemie iPadOS (np. aplikacja na iPhone'a działająca w oknie o odpowiadającym mu rozmiarze na iPadzie musi działać tak samo, jak gdyby była uruchamiana na iPhone; warunek ten nie dotyczy funkcji nieobsługiwanych przez określone urządzenie, takich jak funkcje nagrywania wideo na urządzeniu niewyposażonym w kamerę). Ponadto Użytkownik zgadza się nie zakłócać ani nie próbować zakłócać działania swojej aplikacji w trybie zgodności.

F. Wielozadaniowość

Użytkownik może korzystać z usług Wielozadaniowości wyłącznie zgodnie z ich przeznaczeniem opisanym w Dokumentacji.

G. Dokumentacja

Aplikacje muszą być zgodne z Wytycznymi dotyczącymi interfejsu użytkownika (HIG) i inną dokumentacją dostarczoną przez firmę Apple. Użytkownik zgadza się postępować zgodnie z HIG, aby opracować odpowiedni interfejs użytkownika i funkcjonalność dla swojej aplikacji, która jest zgodna z projektem produktów marki Apple (np. aplikacja dla systemu watchOS powinna mieć interfejs użytkownika zaprojektowany do szybkich interakcji zgodnie z motywami projektu watchOS wytycznych HIG).

3.3.2 Zgodność z przepisami

Użytkownik spełni wszelkie obowiązujące wymagania regulacyjne, w tym zapewni pełną zgodność ze wszystkimi obowiązującymi przepisami prawa, regulacjami i politykami związanymi z produkcją, marketingiem, sprzedażą i dystrybucją swojej aplikacji w Stanach Zjednoczonych, w szczególności z wymogami amerykańskiej Agencji ds. Żywności i Leków (FDA), a także innych amerykańskich organów regulacyjnych, takich jak FAA, HHS, FTC i FCC, a także przepisami prawa, regulacjami i zasadami wszelkich innych właściwych organów regulacyjnych w krajach, terytoriach lub regionach, na których Użytkownik korzysta lub udostępnia swoją Aplikację, np. MHRA, CFDA. Użytkownik zgadza się jednak, że nie będzie starał się o żadne regulacyjne pozwolenia marketingowe ani nie będzie podejmować żadnych ustaleń, które mogą skutkować uznaniem jakichkolwiek produktów Apple za regulowane lub mogą nakładać na Apple

jakiegokolwiek obowiązki lub ograniczenia. Przesyłając swoją aplikację do Apple w celu wyboru do dystrybucji, Użytkownik oświadcza, że w pełni przestrzega wszelkich obowiązujących praw, przepisów i zasad, w tym między innymi wszystkich praw, przepisów i zasad FDA związanych z produkcją, marketingiem, sprzedażą i dystrybucją aplikacji w Stanach Zjednoczonych, a także w innych krajach, terytoriach lub regionach, na których Użytkownik planuje udostępnić swoją aplikację. Użytkownik oświadcza również, że będzie wprowadzać na rynek swoją aplikację tylko w odniesieniu do jej zatwierdzonego lub zatwierzonego zamierzonego zastosowania / wskazania do użycia i tylko w ścisłej zgodności z obowiązującymi wymogami regulacyjnymi. Użytkownik zgadza się niezwłocznie dostarczyć na żądanie Apple taką dokumentację zezwalającą w celu wsparcia marketingu swojej aplikacji. Jeśli zażąda tego FDA lub inny organ rządowy, który musi zweryfikować lub przetestować aplikację Użytkownika w ramach procesu przeglądu regulacyjnego, Użytkownik może przekazać swoją aplikację takiemu podmiotowi w doweryfikacji. Użytkownik zgadza się niezwłocznie powiadomić Apple zgodnie z procedurami określonymi w **punkcie 14.5** o wszelkich skargach lub możliwych zażaleniach dotyczących Aplikacji Użytkownika w związku z takimi wymogami regulacyjnymi. W tym przypadku Apple może usunąć Aplikację Użytkownika z dystrybucji.

3.3.3 Dane i prywatność

A. Nagrania

Jeśli aplikacja Użytkownika przechwytyje lub tworzy dowolny film, dźwięk, nagrania ekranu lub nagrania za pomocą kamery, zapisane na urządzeniu lub wysłane do serwera (np. . zapisany obraz, zdjęcie, głos lub mowa, lub inne nagranie) (określane wspólną nazwą „**Nagrania**”), jako część Aplikacji należy wyświetlić użytkownikowi dobrze widoczny wskaźnik dźwiękowy, wizualny lub inny oznaczający, że odbywa się Nagrywanie.

- Ponadto każda forma gromadzenia, przetwarzania, utrzymywania, przesyłania, synchronizacji, przechowywania, przekazywania, udostępniania, ujawniania lub wykorzystywania danych, zawartości lub informacji przez, za pośrednictwem lub w związku z Aplikacją Użytkownika, musi być zgodna ze wszystkimi obowiązującymi przepisami i regulacjami dotyczącymi prywatności, a także wszelkimi powiązаныmi Wymaganiami programu, w tym między innymi wszelkimi wymaganiami dotyczącymi powiadamiania lub zgód.

B. Zbieranie i wykorzystywanie danych

Użytkownik i Aplikacje Użytkownika (oraz wszelkie strony trzecie, z którymi Użytkownik zawarł umowę na wyświetlanie reklam) nie mogą gromadzić danych użytkownika lub urządzenia bez uprzedniej zgody użytkownika, bez względu na to, czy takie dane są uzyskiwane bezpośrednio od użytkownika, czy też za pośrednictwem Oprogramowania Apple, Usług Apple lub zestawu SDK Apple, a następnie tylko w celu świadczenia usługi lub funkcji, która jest bezpośrednio związana z korzystaniem z Aplikacji, lub w celu wyświetlania reklam zgodnie z **punktem 3.3.3(E)**. Użytkownik nie może poszerzać ani w inny sposób zmieniać zakresu użytkownika dla wcześniej zebranych danych użytkownika lub urządzenia bez uzyskania uprzedniej zgody użytkownika na takie rozszerzenie lub w inny sposób zmienione gromadzenie danych. Ani Użytkownik, ani jego aplikacja nie będą używać żadnego stałego identyfikatora opartego na urządzeniu ani żadnych danych z niego pochodzących w celu jednoznacznej identyfikacji urządzenia. Ponadto ani Użytkownik, ani jego aplikacja nie będą pozyskiwać żadnych danych z urządzenia w celu jednoznacznej identyfikacji urządzenia lub użytkownika.

Użytkownik jest odpowiedzialny za zapewnienie zgodności Aplikacji Użytkownika, w tym wszelkich zestawów SDK stron trzecich (tj. zestawów SDK niedostarczonych przez Apple), z niniejszą Umową oraz Dokumentacją. Jeśli Aplikacja Użytkownika korzysta z określonych interfejsów API wskazanych w Dokumentacji, metadane w Aplikacji Użytkownika muszą określać jeden lub więcej dozwolonych powodów, które dokładnie odzwierciedlają korzystanie przez Użytkownika z każdego z tych interfejsów API i danych uzyskanych w związku z ich użyciem. Użytkownik może korzystać z tych interfejsów API i danych pochodzących z ich użycia wyłącznie w określonych celach. Ponadto, jeśli Aplikacja Użytkownika zawiera zestaw SDK innej firmy, który jest określony w Dokumentacji jako powszechnie używany, Użytkownik musi się upewnić,

że taki zestaw SDK innej firmy jest podpisany przez dostawcę zestawu SDK i zawiera wymagane metadane opisane w Dokumentacji.

C. Ujawnianie informacji Użytkownikom

Użytkownik musi przekazać użytkownikom jasne i kompletne informacje dotyczące gromadzenia, wykorzystywania i ujawniania danych użytkownika lub urządzenia, np. opis sposobu korzystania z danych użytkownika i urządzenia w Opisie aplikacji w sklepie App Store. Ponadto Użytkownik musi podjąć odpowiednie kroki w celu ochrony takich danych przed nieuprawnionym użyciem, ujawnieniem lub dostępem stron trzecich. Jeśli użytkownik przestanie wyrażać zgodę lub jednoznacznie cofnie zgodę na gromadzenie, wykorzystywanie lub ujawnianie swoich danych użytkownika lub urządzenia, Użytkownik (i każda strona trzecia, z którą zawarto umowę o dostarczanie reklam), musi niezwłocznie zaprzestać takiego wykorzystania. Użytkownik musi podać politykę prywatności w swojej aplikacji, w sklepie App Store i / lub na swojej stronie internetowej, wyjaśniającą gromadzenie, wykorzystywanie, ujawnianie, udostępnianie, przechowywanie i usuwanie danych użytkownika lub urządzenia. Użytkownik zgadza się powiadomić swoich użytkowników, zgodnie z obowiązującym prawem, w przypadku naruszenia danych, w wyniku którego dane użytkownika zebrane z aplikacji Użytkownika zostaną ujawnione (np. wysła wiadomość e-mail powiadamiającą użytkowników, jeśli doszło do niezamierzonego ujawnienia lub niewłaściwego wykorzystania ich danych).

D. Wymogi prawne i inne wymagania

Aplikacje muszą być zgodne ze wszystkimi obowiązującymi prawami i regulacjami karnymi, cywilnymi i ustawowymi, w tym obowiązującymi we wszystkich jurysdykcjach, w których mogą być oferowane lub udostępniane Aplikacje Użytkownika. Ponadto:

- Użytkownik i Aplikacja muszą działać zgodnie ze wszystkimi obowiązującymi przepisami i regulacjami dotyczącymi prywatności i gromadzenia danych w odniesieniu do gromadzenia, wykorzystywania lub ujawniania danych użytkownika lub urządzenia (np. adresu IP użytkownika, nazwy urządzenia użytkownika i wszelkich zainstalowanych aplikacji powiązanych z użytkownikiem);
- Aplikacji nie można tworzyć ani sprzedawać w celu nękania, nadużywania, spamowania, prześladowania, grożenia lub innego naruszania praw (takich jak prawo do prywatności i wizerunku) innych osób.
- Ani Użytkownik, ani jego Aplikacja nie mogą wykonywać żadnych funkcji ani umieszczać łączy do jakiejkolwiek zawartości, usług, informacji lub danych ani używać żadnego robota, pająka, przeszukiwania witryny ani innej aplikacji lub urządzenia do pobierania, wydobywania, zbierania, buforowania, analizowania lub indeksowania oprogramowania, danych lub usług świadczonych przez Apple lub jego licencjodawców lub uzyskiwać (lub próbować uzyskać) jakiejkolwiek takie dane, z wyjątkiem danych, które Apple wyraźnie dostarcza lub udostępnia Użytkownikowi w związku z takimi usługami. Użytkownik zgadza się, że nie będzie zbierać, rozpowszechniać ani wykorzystywać takich danych w jakimkolwiek nieautoryzowanym celu oraz
- Jeśli aplikacja Użytkownika jest przeznaczona do badań z udziałem ludzi lub wykorzystuje interfejs API HealthKit do zastosowań klinicznych związanych ze zdrowiem, które mogą obejmować dane osobowe (np. przechowywanie dokumentacji medycznej), Użytkownik zgadza się poinformować uczestników o zamierzonych zastosowaniach i ujawnianiu ich danych osobowych w ramach takich badań lub klinicznych zastosowań zdrowotnych oraz w celu uzyskania zgody takich uczestników (lub ich opiekunów), którzy będą wykorzystywać Aplikację Użytkownika do takich badań lub do celów związanych ze zdrowiem klinicznym. Ponadto Użytkownik zabroni stronom trzecim, którym udostępni jakiejkolwiek pozbawione cech identyfikacyjnych lub zakodowane dane ponownej identyfikacji (lub prób ponownej identyfikacji) jakichkolwiek uczestników wykorzystujących takie dane bez zgody uczestnika i zgadza się wymagać, aby takie strony trzecie przekazały powyższe ograniczenie do wszelkich innych stron, które otrzymają takie pozbawione cech identyfikacyjnych lub zakodowane dane.

E. Identyfikator reklamowy i Preferencje śledzenia; Interfejsy API sieci reklamowej

Użytkownik i jego Aplikacje (oraz każda strona trzecia, z którą zawarł umowę na wyświetlanie reklam) mogą używać Identyfikatora reklamowego i wszelkich informacji uzyskanych za pomocą Identyfikatora reklamowego, tylko w celu wyświetlania reklam. Jeśli użytkownik zresetuje Identyfikator reklamowy, zgadza się nie integrować, nie korelować, nie łączyć ani w żaden inny sposób nie wiązać, bezpośrednio lub pośrednio, poprzedniego identyfikatora reklamowego i żadnych informacji pochodnych ze zresetowanym identyfikatorem reklamowym. W przypadku Aplikacji skompilowanych dla dowolnego produktu marki Apple zapewniającego dostęp do Interfejsów API obsługi reklam Użytkownik zobowiązuje się sprawdzać Preferencje śledzenia użytkownika przed zaprezentowaniem jakichkolwiek reklam przy użyciu Identyfikatora reklamowego i zgadza się przestrzegać ustawień użytkownika w zakresie Preferencji śledzenia korzystania z Identyfikatora reklamowego i wykorzystywania przez Użytkownika innych danych użytkownika lub urządzenia do śledzenia.

Ponadto Użytkownik może zgłosić żądanie użycia Interfejsów API sieci reklamowej do śledzenia zdarzeń konwersji reklam. Jeśli Użytkownik uzyska pozwolenie na korzystanie z Interfejsów API sieci reklamowej, zgadza się nie używać takich interfejsów API ani żadnych informacji uzyskanych za pośrednictwem Interfejsów API sieci reklamowej do celów innych niż weryfikacja informacji sprawdzania poprawności reklam w ramach zdarzenia konwersji reklam. Użytkownik zgadza się nie integrować, nie korelować, nie łączyć ani w żaden inny sposób nie wiązać, bezpośrednio ani pośrednio, informacji dostarczonych w ramach sprawdzania poprawności reklamy za pośrednictwem Interfejsów API sieci reklamowej z innymi informacjami, które może posiadać o użytkowniku. Apple zastrzega sobie prawo do odrzucenia wszelkich prób o korzystanie z Interfejsów API sieci reklamowej według własnego uznania.

F. Lokalizacja i Mapy; Zgody użytkownika

(i) Aplikacje korzystające z interfejsów API opartych na lokalizacji (np. Core Location, MapKit Apple Maps Server) lub w inny sposób świadczące usługi oparte na lokalizacji nie mogą być projektowane ani sprzedawane w celu automatycznej lub autonomicznej kontroli zachowania pojazdów, ani do działania w nagłych wypadkach lub czynności ratunkowych.

(ii) Aplikacje, które oferują usługi lub funkcje oparte na lokalizacji lub które w inny sposób uzyskują informacje o lokalizacji użytkownika za pomocą Oprogramowania Apple lub Usług Apple, muszą powiadomić użytkownika i uzyskać jego zgodę, zanim jego dane o lokalizacji zostaną zebrane, przesłane lub w inny sposób wykorzystane przez Aplikację. Takie dane mogą być następnie używane wyłącznie za zgodą użytkownika i w sposób dozwolony w niniejszym dokumencie. Jeżeli na przykład Użytkownik korzysta z opcji lokalizacji „Zawsze” w swojej aplikacji w celu ciągłego gromadzenia i wykorzystywania danych o lokalizacji użytkownika, należy podać jasno zdefiniowane uzasadnienie i korzyści dla użytkownika, które są przedstawiane użytkownikowi w momencie udzielania zezwolenia.

(iii) Jeśli Użytkownik zdecyduje się zapewnić własną usługę opartą na lokalizacji, dane i/lub informacje w połączeniu z mapami Apple udostępnianymi za pośrednictwem Usługi Map Apple (np. nakładając mapę lub trasę utworzoną przez siebie na mapie Apple), ponosi wyłączną odpowiedzialność za zapewnienie, że jego usługa, dane i/lub informacje są prawidłowo dopasowane do wszelkich używanych map Apple. W przypadku aplikacji korzystających z interfejsów API opartych na lokalizacji do nawigacji w czasie rzeczywistym (w szczególności innymi wskazówkami dotyczącymi kolejnych zakrętów trasy i innych tras, które są włączane za pomocą czujnika), musi mieć umowę licencyjną użytkownika końcowego, która zawiera następującą informację: UŻYTKOWNIK KORZYSTA Z TEJ APLIKACJI WYZNACZANIA TRASY W CZASIE RZECZYWISTYM NA WŁASNE RYZYKO. DANE O LOKALIZACJI MOGĄ NIE BYĆ DOKŁADNE.

(iv) Aplikacje nie mogą wyłączać, zastępować ani w inny sposób ingerować w jakiejkolwiek zaimplementowane przez Apple alerty systemowe, ostrzeżenia, panele wyświetlania, panele zgody itp., w szczególności te, które mają na celu powiadomienie użytkownika, że dane

o lokalizacji użytkownika, dane książki adresowej, kalendarza, zdjęcia, dane audio i/lub przypomnienia są gromadzone, przesyłane, utrzymywane, przetwarzane lub wykorzystywane, bądź które mają na celu uzyskanie zgody na takie wykorzystanie. Ponadto, jeśli Użytkownik ma możliwość dodania opisu w takich alertach, ostrzeżeniach i panelach wyświetlania (np. informacje w ciągach celu dla interfejsów API aparatu), każdy taki opis musi być dokładny i nie może błędnie przedstawiać zakresu użycia. W przypadku odmowy lub wycofania zgody Aplikacje nie mogą gromadzić, przysyłać, utrzymywać, przetwarzać ani wykorzystywać takich danych i wykonywać żadnych innych czynności, na które odmówiono lub cofnięto zgodę użytkownika.

(v) Jeśli Aplikacja, witryna internetowa lub aplikacja internetowa Użytkownika wykorzystuje lub uzyskuje dostęp do Interfejsu API MapKit, Apple Maps Server lub biblioteki MapKit JS z urządzenia z systemem iOS w wersji 6 lub nowszej, Aplikacja, witryna internetowa lub aplikacja internetowa Użytkownika będzie uzyskiwać dostęp do i korzystać z Usługi Mapy Apple. Wszelkie korzystanie z interfejsu API MapKit, Apple Maps Server, MapKit JS i Usługi map Apple musi być zgodne z warunkami niniejszej Umowy (w tym Wymaganiami programu) i Załącznikiem 6 (Dodatkowe warunki korzystania z Usługi map Apple).

G. Platforma Rozszerzeń Sieci

Aplikacja Użytkownika nie może uzyskiwać dostępu do platformy rozszerzeń sieci, chyba że aplikacja jest przeznaczona głównie do zapewniania możliwości sieciowych, a Użytkownik otrzymał od Apple upoważnienie do takiego dostępu. Jeśli Użytkownik otrzyma takie uprawnienie, zgadza się na następujące warunki:

- Użytkownik zgadza się wyraźnie ujawnić użytkownikom końcowym, w jaki sposób Użytkownik i jego aplikacja będą wykorzystywać informacje o ich sieci i, jeśli ma to zastosowanie, filtrować ich dane sieciowe, a także zgadza się na wykorzystanie takich danych i informacji tylko w sposób, na który użytkownik końcowy wyraźnie się zgodził i w sposób wyraźnie dozwolony w niniejszym dokumencie;

- Użytkownik zgadza się na przechowywanie i przesyłanie informacji sieciowych lub danych od użytkownika końcowego w bezpieczny i odpowiedni sposób;

- Użytkownik zgadza się nie przekierowywać danych ani informacji sieciowych użytkownika końcowego za pomocą żadnych nieujawnionych, niewłaściwych lub wprowadzających w błąd procesów, np. filtrowania ich przez witrynę internetową w celu uzyskania przychodów z reklam lub sfalszowania witryny internetowej;

- Użytkownik zgadza się nie wykorzystywać żadnych danych sieciowych ani informacji od użytkowników końcowych do ominięcia lub zastąpienia jakichkolwiek ustawień użytkownika końcowego, np. nie może śledzić wykorzystania sieci Wi-Fi użytkownika końcowego w celu określenia jego lokalizacji, jeśli wyłączyli oni usługi lokalizacyjne dla Aplikacji Użytkownika oraz

- Niezależnie od wszelkich odmiennych postanowień zawartych w **punkcie 3.3.3(B)**, Użytkownik i Aplikacja Użytkownika nie mogą używać Platformy Rozszerzeń Sieci ani żadnych danych lub informacji uzyskanych za pośrednictwem Platformy Rozszerzeń Sieci: do jakichkolwiek innych celów niż zapewnienie możliwości sieciowych w połączeniu z Aplikacją Użytkownika (np. nie w celu korzystania z ruchu internetowego użytkownika końcowego do wyświetlania reklam lub do tworzenia profili użytkowników w celach reklamowych).

Apple zastrzega sobie prawo do nieprzyznania Użytkownikowi prawa do korzystania z Platformy rozszerzeń sieci według własnego uznania i do cofnięcia takiego uprawnienia w dowolnym momencie. Ponadto, jeśli Użytkownik chciałby skorzystać z Interfejsów API Dostępu do Informacji WiFi (które zapewniają sieć WiFi, z którą jest połączone urządzenie), wówczas Użytkownik musi zwrócić się do Apple o przyznanie uprawnień do takiego korzystania i niezależnie od wszelkich odmiennych postanowień zawartych w **punkcie 3.3.3(B)** może korzystać z takich interfejsów API

wyłącznie w celu świadczenia usługi lub funkcji, która jest bezpośrednio związana z Aplikacją (np. nie w celu wyświetlania reklam).

H. Interfejsy API HealthKit, interfejsy API Motion & Fitness oraz interfejsy API Sugestii wpisów w dzienniku

Aplikacja Użytkownika nie może uzyskiwać dostępu do interfejsów API HealthKit ani interfejsów API Motion & Fitness, chyba że korzystanie z takich interfejsów API jest przeznaczone do celów związanych ze zdrowiem, ruchem i/lub kondycją; Aplikacja Użytkownika nie może również uzyskiwać dostępu do interfejsu API Sugestii wpisów w dzienniku, chyba że taki interfejs API jest używany do celów związanych z dziennikiem. Wszelkie takie zastosowania muszą być wyraźnie widoczne w tekście marketingowym i interfejsie Użytkownika. Ponadto:

- Niezależnie od wszelkich odmiennych postanowień zawartych w **punkcie 3.3.3(B)**, Użytkownik i Aplikacja Użytkownika nie mogą używać interfejsów API HealthKit lub interfejsów API Motion & Fitness ani żadnych informacji uzyskanych za pośrednictwem interfejsów API HealthKit lub interfejsów API Motion & Fitness do jakichkolwiek innych celów niż świadczenie usług dotyczących zdrowia, ruchu i/lub kondycji w związku z Aplikacją Użytkownika (np. nie w celu wyświetlania reklam). Ponadto Użytkownik i jego Aplikacja nie mogą używać interfejsu API Sugestii wpisów w dzienniku ani zbierać żadnych informacji za pośrednictwem interfejsu API Sugestii wpisów w dzienniku do celów innych niż świadczenie usług związanych z dziennikiem w związku z Aplikacją Użytkownika;

- Użytkownik nie może używać tych interfejsów API ani żadnych informacji uzyskanych za pośrednictwem tych interfejsów API w celu ujawniania lub przekazywania osobom trzecim informacji dotyczących zdrowia, ruchu, kondycji i/lub sugestii dotyczących wpisów w dzienniku użytkownika końcowego bez uprzedniej wyraźnej zgody użytkownika końcowego, a następnie tylko w celu umożliwienia osobie trzeciej świadczenia usług dotyczących zdrowia, ruchu, kondycji i/lub dziennika w sposób dozwolony w niniejszym dokumencie. Na przykład Użytkownik nie może udostępniać ani sprzedawać informacji zebranych za pośrednictwem tych interfejsów API platformom reklamowym, brokerom danych ani sprzedawcom informacji. Dla jasności Użytkownik może zezwolić użytkownikom końcowym na udostępnianie danych zebranych za pośrednictwem interfejsów API HealthKit lub interfejsów API Motion & Fitness osobom trzecim do celów badań medycznych; oraz

- Użytkownik zgadza się wyraźnie ujawnić użytkownikom końcowym, w jaki sposób Użytkownik i jego Aplikacja będą wykorzystywać ich informacje o stanie zdrowia, ruchu, kondycji i/lub sugestii wpisów w dzienniku, a także zgadza się wykorzystywać je wyłącznie w sposób wyraźnie zatwierdzony przez użytkownika końcowego i w sposób wyraźnie dozwolony w niniejszym dokumencie.

I. Interfejsy API HomeKit

Aplikacja Użytkownika nie może uzyskiwać dostępu do interfejsów API HomeKit, chyba że jest przeznaczona głównie do zapewniania konfiguracji domu lub usług automatyki domowej (np. włączanie światła, podnoszenie drzwi garażowych) dla licencjonowanych akcesoriów HomeKit, a użycie to jest wyraźnie widoczne w tekście marketingowym i interfejsie użytkownika.

Użytkownik zgadza się nie używać interfejsów API HomeKit do jakichkolwiek celów innych niż łączenie się, komunikowanie, współdziałanie z Licencjonowanym akcesorium HomeKit lub kontrolowanie go w inny sposób lub w celu korzystania z Bazy danych HomeKit, a następnie wyłącznie do celów konfiguracji domu lub automatyzacji domu w połączeniu z Aplikacją Użytkownika. Ponadto:

- Aplikacja Użytkownika może wykorzystywać informacje uzyskane z interfejsów API HomeKit i / lub bazy danych HomeKit tylko na zgodnym produkcie marki Apple i nie może eksportować, uzyskiwać zdalnego dostępu ani przysyłać takich informacji z odpowiedniego produktu (np. hasło blokujące nie może zostać wysłane z urządzenia użytkownika końcowego do przechowywania

w zewnętrznej bazie danych innej niż Apple), chyba że Apple wyraźnie zezwoliło inaczej w Dokumentacji oraz

- Niezależnie od wszelkich odmiennych postanowień zawartych w **punkcie 3.3.3(B)**, Użytkownik i Aplikacja Użytkownika nie mogą używać interfejsów API HomeKit ani żadnych informacji uzyskanych za pośrednictwem interfejsów API HomeKit lub Bazy danych HomeKit w jakimkolwiek celu innym niż zapewnienie lub ulepszenie konfiguracji domu lub usług automatyki domowej w związku z Aplikacją Użytkownika (np. nie w celu wyświetlania reklam).

J. SiriKit

(i) Aplikacja Użytkownika może zostać zarejestrowana jako miejsce docelowe do korzystania z domen SiriKit zdefiniowanych przez Apple, ale tylko wtedy, gdy służy do udzielania powiązanych odpowiedzi użytkownikowi lub w inny sposób realizuje żądania lub zamiary użytkownika w związku z właściwą domeną SiriKit (np. w zakresie wspólnego korzystania z pojazdów) obsługiwana przez Aplikację Użytkownika, a takie użycie jest wyraźnie wskazane w tekście marketingowym i interfejsie użytkownika. Ponadto aplikacja Użytkownika może dodawać działania do SiriKit, ale tylko wtedy, gdy takie działania są powiązane z zachowaniem lub aktywnością użytkownika w aplikacji Użytkownika i na które może udzielić użytkownikowi właściwej odpowiedzi. Użytkownik zgadza się nie przysyłać fałszywych informacji za pośrednictwem SiriKit o jakiegokolwiek takiej aktywności lub zachowaniu użytkownika ani w inny sposób ingerować w przewidywania SiriKit (np. darowizny SiriKit powinny być oparte na faktycznym zachowaniu użytkownika).

(ii) Aplikacja Użytkownika może wykorzystywać informacje uzyskane za pośrednictwem SiriKit tylko w obsługiwanych produktach Apple i nie może eksportować, zdalnie uzyskiwać dostępu ani przenosić takich informacji z urządzenia, z wyjątkiem zakresu niezbędnego do udzielenia lub ulepszenia właściwych odpowiedzi udzielanych użytkownikowi, wykonania żądania użytkownika lub działania Aplikacji Użytkownika. Niezależnie od wszelkich odmiennych postanowień w **punkcie 3.3.3(B)**, Użytkownik i Aplikacja Użytkownika nie mogą używać SiriKit ani żadnych informacji uzyskanych za pośrednictwem SiriKit w żadnym innym celu niż udzielanie właściwych odpowiedzi użytkownikowi lub realizacja w inny sposób prośby lub zamiaru użytkownika w związku z domeną, zamiarami lub działaniami SiriKit obsługiwanymi przez Aplikację Użytkownika i/lub w celu poprawy reakcji Aplikacji Użytkownika na żądania użytkowników (np. nie w celu wyświetlania reklam).

(iii) Jeśli Aplikacja Użytkownika korzysta z SiriKit w celu umożliwiania przetwarzania danych dźwiękowych przez Apple, Użytkownik zobowiązuje się wyraźnie poinformować użytkowników końcowych, że Użytkownik i Aplikacja Użytkownika będą przysyłać zarejestrowane dane dźwiękowe do Apple w celu rozpoznawania mowy, przetwarzania i/lub transkrypcji oraz że takie dane dźwiękowe mogą posłużyć do ulepszania i tworzenia produktów i usług Apple. Ponadto Użytkownik zgadza się na użycie takich danych audio i rozpoznanego tekstu, który może zostać zwrócony z SiriKit, tylko w przypadku wyraźnej zgody użytkownika końcowego oraz w sposób wyraźnie dozwolony w niniejszym dokumencie.

K. Książka adresowa

Jeśli aplikacja Użytkownika uzyskuje dostęp do danych z Książki adresowej użytkownika końcowego za pośrednictwem interfejsu API Książki adresowej, musi powiadomić użytkownika i uzyskać jego zgodę przed uzyskaniem dostępu do tych danych i ich wykorzystaniem. Ponadto aplikacja Użytkownika może nie zapewniać automatycznego mechanizmu, który przesyła tylko części Danych Facebooka z Książki adresowej użytkownika końcowego w całości do lokalizacji poza urządzeniem użytkownika końcowego. Dla jasności nie zabrania to automatycznego przenoszenia całej Książki adresowej użytkownika jako całości, o ile spełnione są wymagania dotyczące powiadomienia użytkownika i zgody; i nie zabrania zezwalania użytkownikom na ręczne przesyłanie jakiegokolwiek części ich danych z Książki adresowej (np. poprzez wycinanie i wklejanie) lub umożliwianie im indywidualnego wyboru określonych elementów danych do przesyłania.

L. Dane twarzy

Jeśli aplikacja Użytkownika uzyskuje dostęp do danych twarzy, musi to zrobić tylko w celu świadczenia usługi lub funkcji, która jest bezpośrednio związana z korzystaniem z Aplikacji, a Użytkownik zgadza się informować użytkowników o zamierzonym wykorzystaniu i ujawnianiu danych twarzy przez swoją aplikację oraz uzyskać wyraźną i widoczną zgodę od takich użytkowników przed jakimkolwiek gromadzeniem lub wykorzystaniem Danych twarzy. Niezależnie od wszelkich odmiennych postanowień zawartych w **punkcie 3.3.3(B)** ani Użytkownik, ani Aplikacja Użytkownika (ani żadna strona trzecia, z którą Użytkownik zawarł umowę na wyświetlanie reklam) nie mogą wykorzystywać Danych twarzy do wyświetlania reklam lub do jakichkolwiek innych niepowiązanych celów. Ponadto:

- Użytkownik nie może używać Danych twarzy w sposób, który narusza prawa użytkowników (lub stron trzecich) lub w celu dostarczania informacji niezgodnych z prawem, nieuczciwych, wprowadzających w błąd, oszukańczych, niewłaściwych, wykorzystujących lub budzących zastrzeżenia i tylko zgodnie z Dokumentacją;

- Użytkownik nie może wykorzystywać Danych twarzy do uwierzytelniania, celów reklamowych lub marketingowych ani do innych celów kierowania reklam do użytkownika końcowego w podobny sposób;

- Użytkownik nie może używać Danych twarzy do tworzenia profilu użytkownika ani w inny sposób próbować, ułatwiać lub zachęcać stron trzecich do identyfikowania anonimowych użytkowników lub rekonstruowania profili użytkowników na podstawie Danych twarzy;

- Użytkownik nie zgadza się przekazywać, udostępniać, sprzedawać ani w inny sposób dostarczać Danych twarzy platformom reklamowym, dostawcom usług analitycznych, brokerom danych, sprzedawcom informacji lub innym takim podmiotom oraz

- Dane twarzy nie mogą być udostępniane ani przenoszone z urządzenia użytkownika, chyba że uzyskano wyraźną i widoczną zgodę na przesyłanie, a dane twarzy są używane wyłącznie w celu świadczenia określonej usługi lub funkcji dla aplikacji Użytkownika (np. siatka twarzy jest używana do wyświetlania wizerunku użytkownika w Aplikacji) i tylko zgodnie z niniejszymi warunkami i Dokumentacją. Użytkownik zgadza się wymagać, aby jego usługodawcy korzystali z Danych twarzy tylko w ograniczonym zakresie, na który wyraził zgodę użytkownik i tylko zgodnie z niniejszymi warunkami.

M. Platforma Background Assets

Użytkownik może korzystać z Platformy Background Assets wyłącznie w celu pobrania dodatkowych zasobów dla Aplikacji Użytkownika rozpowszechnianej za pośrednictwem App Store lub w celu przeprowadzenia testów beta za pośrednictwem usługi TestFlight; wykorzystanie do innych celów jest niedozwolone. Użytkownik nie może korzystać z Platformy Background Assets do gromadzenia lub przesyłania danych w celu identyfikacji użytkownika lub urządzenia ani do wykonywania lub pomiaru reklam. Korzystanie przez Użytkownika z Platformy Background Assets oraz pobrane zasoby muszą być zgodne z warunkami niniejszej Umowy, w tym między innymi z Wytycznymi Dotyczącymi Weryfikacji w App Store.

N. Interfejsy API Weryfikatora Tożsamości

Aplikacja Użytkownika może używać interfejsów API Weryfikatora Tożsamości wyłącznie w celu umożliwienia weryfikacji wieku lub tożsamości użytkowników końcowych za pośrednictwem Aplikacji Użytkownika. Ponadto Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że:

- Apple nie jest stroną żadnych procesów weryfikacji wieku lub tożsamości dokonywanych za pomocą Interfejsów API Weryfikatora Tożsamości i nie ponosi odpowiedzialności za takie weryfikacje, w tym między innymi za oszustwa związane z tożsamością.

- Użytkownik będzie przechowywać wszelkie klucze prywatne i Dane Weryfikatora Tożsamości przekazane Użytkownikowi w ramach korzystania przez niego z Interfejsów API Weryfikatora Tożsamości w bezpieczny sposób (np. zaszyfrowany na serwerze) oraz zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa i Dokumentacją.

- Użytkownik nie będzie wywoływać Interfejsów API Weryfikatora Tożsamości ani w inny sposób nie próbować pozyskiwać informacji za pośrednictwem interfejsów API Weryfikatora Tożsamości w celach niezwiązanych z umożliwianiem weryfikacji wieku lub tożsamości użytkowników końcowych za pomocą Aplikacji Użytkownika.

- Apple nie ponosi odpowiedzialności za zapewnienie, że weryfikacja wieku lub tożsamości przez interfejsy API Weryfikatora Tożsamości została odpowiednio zauważona i zatwierdzona przez użytkowników końcowych. Apple w żadnym wypadku nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek nieautoryzowane lub oszukańcze weryfikacje wieku lub tożsamości oraz

- Użytkownik musi potwierdzić, że Użytkownik i każdy Sprzedawca korzystający z Aplikacji Użytkownika zaakceptował i wyraził zgodę na Warunki świadczenia usługi Weryfikatora Tożsamości przed użyciem Interfejsów API Weryfikatora Tożsamości lub zebraniem Danych Weryfikatora Tożsamości za pośrednictwem Aplikacji Użytkownika, zgodnie z Dokumentacją.

O. Infrastruktura Analizy Treści Wrażliwych

Użytkownik nie może przekazywać poza urządzenie użytkownika żadnych informacji o tym, czy obraz lub film został zidentyfikowany przez Infrastrukturę Analizy Treści Wrażliwych jako zawierający nagość.

3.3.4 Prawa do treści i licencjonowanie

A. Treści i materiały

(i) Wszelkie oryginalne nagrania i kompozycje muzyczne zawarte w Aplikacji Użytkownika muszą być w całości własnością Użytkownika lub muszą być licencjonowane na jego rzecz i całkowicie opłacone w sposób, który nie będzie wymagał dalszego wnoszenia przez Apple jakichkolwiek opłat, tantiem i/lub kwot na rzecz Użytkownika lub jakiegokolwiek strony trzeciej. Ponadto, jeśli aplikacja Użytkownika będzie rozpowszechniana poza Stanami Zjednoczonymi, wszelkie nagrania wzorcowe i kompozycje muzyczne zawarte w Aplikacji Użytkownika (a) nie mogą wchodzić w skład repertuaru żadnej organizacji zajmującej się gromadzeniem lub licencjonowaniem praw mechanicznych lub wykonawczych / komunikacyjnych obecnie ani w przyszłości i (b) jeśli są licencjonowane, muszą być licencjonowane wyłącznie dla aplikacji Użytkownika przez każdego odpowiedniego właściciela praw autorskich.

(ii) Jeśli Aplikacja Użytkownika zawiera lub będzie zawierać jakąkolwiek inną treść, Użytkownik musi być właścicielem wszystkich takich treści lub mieć zezwolenie właściciela treści na ich wykorzystanie w Aplikacji Użytkownika.

(iii) Aplikacje mogą zostać odrzucone, jeśli zawierają treści lub materiały dowolnego rodzaju (tekst, grafikę, obrazy, zdjęcia, dźwięki itp.), które w uzasadnionej ocenie Apple mogą zostać uznane za niedopuszczalne lub nieodpowiednie, na przykład materiały, które mogą zostać uznane za obsceniczne, pornograficzne lub zniesławiające.

(iv) Aplikacje nie mogą zawierać żadnego złośliwego oprogramowania, złośliwego lub szkodliwego kodu, programu ani innych składników wewnętrznych (np. wirusów komputerowych, koni trojańskich, „backdoorów”), które mogłyby uszkodzić, zniszczyć lub niekorzystnie wpłynąć na Oprogramowanie Apple, usługi lub produkty marki Apple lub inne oprogramowanie, oprogramowanie sprzętowe, sprzęt, dane, systemy, usługi lub sieci.

(v) Jeśli Aplikacja Użytkownika lub Produkt Powiązany Użytkownika zawiera jakiegokolwiek oprogramowanie FOSS, Użytkownik zgadza się przestrzegać wszystkich obowiązujących warunków licencji na oprogramowanie FOSS. Użytkownik zgadza się również nie korzystać

z żadnego oprogramowania FOSS przy tworzeniu Aplikacji lub Produktu Powiązanego Użytkownika w sposób, który powodowałby, że części Oprogramowania Apple niebędące oprogramowaniem FOSS podlegałyby jakimkolwiek warunkom lub zobowiązaniom licencyjnym FOSS.

(vi) Aplikacja Użytkownika może obejmować promocyjną loterię lub funkcję konkursową, pod warunkiem, że Użytkownik jest wyłącznym sponsorem promocji oraz że Użytkownik i Aplikacja Użytkownika przestrzegają wszelkich obowiązujących przepisów i spełniają wszelkie obowiązujące wymagania rejestracyjne w kraju, na terytorium lub w regionie, w którym Użytkownik udostępnia Aplikację Użytkownika, a promocja jest otwarta. Użytkownik zgadza się, że ponosi wyłączną odpowiedzialność za wszelkie promocje i nagrody, a także zgadza się jasno określić w wiążących oficjalnych zasadach każdej promocji, że Apple nie jest sponsorem promocji ani nie odpowiada za jej przeprowadzenie.

(vii) Aplikacja Użytkownika może zawierać bezpośrednie łącze do strony w jego witrynie internetowej umożliwiającej użytkownikowi końcowemu przekazanie darowizny na cele charytatywne pod warunkiem, że Użytkownik przestrzega wszelkich obowiązujących przepisów (co może obejmować wystawianie potwierdzeń wpłat) i spełnia wszelkie obowiązujące wymogi rejestracyjne w kraju, na terytorium lub w regionie, w którym Użytkownik umożliwia przekazywanie datków na cele charytatywne we wskazany sposób. Użytkownik zgadza się również wyraźnie stwierdzić, że Apple nie jest autorem zbiórki.

B. Usługa wyszukiwania obrazów Spotlight

W zakresie, w jakim Użytkownik zapewnia usłudze wyszukiwania obrazów Spotlight firmy Apple dostęp do dowolnej z jego domen powiązanych z jego Licencjonowanymi aplikacjami („Powiązane domeny”), niniejszym udziela Apple pozwolenia na przeszukiwanie, pobieranie, kopiowanie, przesyłanie i / lub buforowanie zawartości znajdującej się w Powiązanych domenach („Zawartość licencjonowana”) w celach określonych w tym punkcie. Zawartość licencjonowana będzie uważana za Informacje o licencjonowanej aplikacji w ramach niniejszej Umowy. Użytkownik niniejszym udziela Apple licencji na używanie, tworzenie, powielanie, przycinanie i/lub modyfikowanie formatu pliku, rozdzielczości i wyglądu Zawartości licencjonowanej (w celu zmniejszenia rozmiaru pliku, konwersji na obsługiwany typ pliku i / lub wyświetlania miniatur) oraz na publiczne wyświetlanie, publiczne wykonywanie, integrowanie, włączanie i rozpowszechnianie Zawartości licencjonowanej w celu usprawnienia wyszukiwania, odkrywania i dystrybucji Zawartości licencjonowanej przez użytkowników końcowych w funkcji Wiadomości Apple. Po rozwiązaniu niniejszej Umowy z dowolnego powodu użytkownicy końcowi urządzeń marki Apple będą mogli nadal używać i rozpowszechniać całą Zawartość licencjonowaną, którą uzyskali w wyniku korzystania z urządzeń marki Apple przed takim wypowiedzeniem.

3.3.5 Technologie dla przedsiębiorstw i edukacji

A. Profile konfiguracji

Profile Konfiguracji nie mogą być dostarczane konsumentom w celach innych niż konfiguracja ustawień WiFi, APN, VPN lub MDM lub w inny sposób wyraźnie dozwolony przez Apple w aktualnej Dokumentacji referencyjnej profil Konfiguracji. Użytkownik musi jasno określić, jakie dane użytkownika będą gromadzone i w jaki sposób będą wykorzystywane na ekranie aplikacji lub w innym mechanizmie powiadamiania, zanim użytkownik podejmie jakiegokolwiek działanie związane z użyciem profilu konfiguracji. Użytkownik nie może udostępniać ani sprzedawać danych użytkowników uzyskanych za pośrednictwem profilu konfiguracji platformom reklamowym, brokerom danych ani sprzedawcom informacji. Ponadto Użytkownik nie może zastąpić panelu zgody dla Profilu konfiguracji ani żadnych innych mechanizmów Profilu konfiguracji.

B. Interfejsy API ClassKit, Interfejs API Roster

Aplikacja Użytkownika nie może zawierać interfejsów API ClassKit, chyba że jest przeznaczona głównie do świadczenia usług edukacyjnych, a takie użycie jest wyraźnie widoczne w tekście marketingowym i interfejsie użytkownika. Użytkownik zgadza się nie przysyłać fałszywych lub

niedokładnych danych za pośrednictwem interfejsów API ClassKit ani nie podejmować prób ponownego zdefiniowania kategorii danych przypisanych do danych przesyłanych za pośrednictwem interfejsów API ClassKit (np. dane dotyczące lokalizacji ucznia nie są obsługiwany typem danych i nie powinny być przesyłane).

Użytkownik nie może udostępniać, sprzedawać, przekazywać ani ujawniać Danych Roster osobom trzecim (np. podmiotom stowarzyszonym, platformom reklamowym, brokerom danych, sprzedawcom informacji). Użytkownik może przetwarzać Dane Roster dla celów edukacyjnych wyłącznie zgodnie z instrukcjami administratora IT szkoły. Użytkownik musi zastosować się do decyzji szkolnego administratora IT o nieprzedłużeniu lub cofnięciu zgody szkoły na korzystanie z Danych Roster. Jeśli szkolny administrator IT nie odnowi lub cofnie dostęp Użytkownika do Danych Roster szkoły, Użytkownik musi zniszczyć wszystkie Dane Roster szkoły będące w jego posiadaniu w ciągu trzydziestu (30) dni. Użytkownik ma obowiązek przestrzegania wszystkich obowiązujących wymogów prawnych związanych z korzystaniem przez niego z Interfejsu API Roster.

C. Zaloguj się, używając konta Apple; Zaloguj się, używając konta Apple w pracy i szkole

Użytkownik może korzystać z usługi Sign In with Apple lub Sign In with Apple at Work & School w swoich Produktach powiązanych tylko pod warunkiem, że korzystanie z nich jest porównywalne z korzystaniem odpowiednio z usługi Sign In with Apple lub Sign In with Apple at Work & School w jego Aplikacji. Użytkownik nie może udostępniać ani sprzedawać danych użytkowników uzyskanych za pośrednictwem usługi Sign In with Apple lub Sign In with Apple at Work & School platformom reklamowym, brokerom danych ani podmiotom zajmującym się odsprzedającą informacją.

Jeśli użytkownik usługi Sign In with Apple zdecydował się anonimizować dane użytkowników w ramach Sign In with Apple, zgadza się nie podejmować prób łączenia takich zanonimizowanych danych z informacjami, które bezpośrednio identyfikują te osoby i które są uzyskiwane poza Sign In with Apple bez uprzedniego uzyskania zgody użytkownika.

Użytkownik ma obowiązek przetwarzać dane otrzymane od usługi Sign In with Apple at Work & School wyłącznie zgodnie z instrukcjami administratora IT organizacji.

Wyłącznie dla celów niniejszego **punktu 3.3.5(C)**, Produkty Powiązane Użytkownika muszą mieć ten sam tytuł oraz zasadniczo równoważne cechy i funkcjonalność co Licencjonowana Aplikacja Użytkownika.

D. Zarządzanie urządzeniami mobilnymi

Jakiegolwiek wykorzystanie protokołu MDM musi być zgodne z warunkami niniejszej Umowy (w tym z Wymaganiami Programu) oraz Załącznikiem 10 (Dodatkowe warunki korzystania z MDM).

3.3.6 Technologie rozrywkowe

A. Game Center

Wszelkie korzystanie z usługi Game Center musi być zgodne z warunkami niniejszej Umowy (w tym Wymaganiami programu) i Załącznikiem 3 (Dodatkowe warunki usługi Game Center).

B. Interfejs API pojedynczego logowania

Użytkownik nie może uzyskiwać dostępu do interfejsu API pojedynczego logowania ani korzystać z niego, chyba że jest Dystrybutorem wielokanałowego programowania wideo (MVPD) lub jeśli jego aplikacja jest przeznaczona głównie do zapewniania uwierzytelnionego programowania wideo za pośrednictwem usługi MVPD opartej na subskrypcji i Użytkownik otrzymał uprawnienie od Apple do korzystania z interfejsu API pojedynczego logowania. Jeśli Użytkownik otrzymał takie uprawnienie, może korzystać z interfejsu API pojedynczego logowania wyłącznie w celu uwierzytelnienia prawa użytkownika do dostępu do zawartości MVPD w celu przeglądania na

urządzeniu Apple, zgodnie ze Specyfikacją pojedynczego logowania. Każde takie użycie musi być zgodne z Dokumentacją Specyfikacji pojedynczego logowania. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że Apple zastrzega sobie prawo do nieudzielenia Użytkownikowi takiego uprawnienia i do cofnięcia takiego uprawnienia w dowolnym momencie, według własnego uznania.

Jeśli Użytkownik korzysta z interfejsu API jednokrotnego logowania, odpowiada za udostępnienie strony logowania, do której użytkownicy mają dostęp za pośrednictwem interfejsu API pojedynczego logowania, na której użytkownicy logują się w celu uwierzytelnienia swoich praw dostępu do zawartości MVPD. Użytkownik zgadza się, że taka strona logowania nie będzie wyświetlać reklam, a zawartość i wygląd takiej strony będą podlegać wcześniejszej weryfikacji i zatwierdzeniu przez Apple. Jeśli Użytkownik korzysta z interfejsu API pojedynczego logowania, a Apple udostępni zaktualizowaną wersję takiego interfejsu API i / lub specyfikacji pojedynczego logowania, zgadza się zaktualizować swoją implementację, aby była zgodna z nowszą wersją i specyfikacją w ciągu 3 miesięcy od otrzymania aktualizacji od Apple.

Użytkownik upoważnia Apple do używania, powielania i prezentowania znaków towarowych dostarczonych przez niego do użytku w związku z funkcją pojedynczego logowania, w tym do użycia na ekranach interfejsu użytkownika na urządzeniach Apple, gdzie użytkownik wybiera dostawcę i uwierzytelnia się za pomocą funkcji pojedynczego logowania i / lub w celu zapewnienia użytkownikowi listy aplikacji, które są dostępne dla takiego użytkownika poprzez pojedyncze logowanie. Użytkownik udziela również Apple prawa do używania zrzutów ekranu i obrazów takiego interfejsu użytkownika, w tym między innymi w materiałach instruktażowych, materiałach szkoleniowych, materiałach marketingowych i reklamach w dowolnym środku przekazu. Dane dostarczone za pośrednictwem interfejsu API pojedynczego logowania będą uważane za Informacje o licencjonowanej aplikacji w ramach niniejszej Umowy, ale będą podlegać ograniczeniom użytkowania określonym w tym punkcie.

Użytkownik nie może gromadzić, przechowywać ani wykorzystywać danych dostarczonych za pośrednictwem interfejsu API pojedynczego logowania do jakichkolwiek celów innych niż uwierzytelnianie uprawnień użytkownika do dostępu do zawartości MVPD na urządzeniu Apple, w celu zapewnienia dostępu do zawartości MVPD Użytkownika i / lub w celu rozwiązania problemów technicznych i dotyczących wydajności usługi MVPD. Użytkownik nie będzie przekazywać ani ujawniać danych, zawartości ani informacji uzyskanych w wyniku korzystania z interfejsu API pojedynczego logowania żadnej innej stronie, z wyjątkiem informacji uwierzytelniających dostarczonych dostawcy programowania wideo, którego programowanie jest oferowane w ramach oferowanej przez Użytkownika subskrypcji MVPD, oraz wyłącznie w celu uwierzytelnienia prawa użytkownika do dostępu do takich programów wideo na urządzeniu firmy Apple w ramach subskrypcji MVPD użytkownika.

C. Interfejs API aplikacji TV

Użytkownik nie może korzystać z interfejsu API Aplikacji TV, chyba że (a) jego aplikacja jest przeznaczona głównie do udostępniania programowania wideo, (b) użytkownik otrzymał uprawnienie od firmy Apple oraz (c) korzysta z niego zgodnie ze specyfikacją Aplikacji TV. W zakresie, w jakim Użytkownik dostarcza Apple Dane aplikacji TV, Apple może przechowywać, wykorzystywać, powielać i wyświetlać takie dane wyłącznie w celu: (a) dostarczania informacji i zaleceń użytkownikom Funkcji aplikacji TV, (b) umożliwiania użytkownikom łączenia takich rekomendacji i / lub informacji z zawartością w celu oglądania za pośrednictwem Licencjonowanej aplikacji i / lub (c) serwisowania, konserwacji i optymalizacji Funkcji aplikacji TV. W odniesieniu do wszelkich Danych aplikacji TV, które zostały przesłane przez Użytkownika przed rozwiązaniem niniejszej Umowy, Apple może nadal wykorzystywać takie dane zgodnie z niniejszym **punktem 3.3.6(C)** po rozwiązaniu niniejszej Umowy. Dane aplikacji TV będą traktowane jako Informacje o licencjonowanej aplikacji na mocy niniejszej Umowy, ale będą podlegać ograniczeniom użytkowania określonym w tym punkcie. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że Apple zastrzega sobie prawo do nieuwzględniania jego Licencjonowanej aplikacji w Funkcjach aplikacji TV, według własnego uznania.

Apple uzyska zgodę użytkownika na podstawie konta Apple ID użytkownika, zanim włączy licencjonowaną aplikację do Funkcji aplikacji TV wyświetlanych dla tego konta Apple ID. Apple zapewni również użytkownikom możliwość wycofania takiej zgody w dowolnym późniejszym czasie i usunięcia jego Danych aplikacji TV z systemów Apple. Ponadto Użytkownik może ubiegać się o zgodę użytkowników w oparciu o swój własny system identyfikatorów subskrybentów. Użytkownik ponosi odpowiedzialność za przestrzeganie wszystkich obowiązujących przepisów, w tym wszelkich obowiązujących przepisów lokalnych, dotyczących uzyskiwania zgody użytkowników w związku z udostępnianiem Apple Danych aplikacji TV.

D. MusicKit

Użytkownik zgadza się nie wywoływać interfejsów API MusicKit ani nie używać biblioteki MusicKit JS (ani w żaden inny sposób nie próbować uzyskać informacji za pośrednictwem interfejsów API MusicKit lub biblioteki MusicKit JS) do celów niezwiązanych z ułatwianiem dostępu do subskrypcji Apple Music jego użytkowników końcowych. Jeśli Użytkownik uzyskuje dostęp do interfejsów API MusicKit lub biblioteki MusicKit JS, musi przestrzegać Wytycznych dotyczących tożsamości Apple Music. Użytkownik zgadza się nie wymagać płatności za dostęp do usługi Apple Music ani pośrednio zarabiać na dostępie do usługi Apple Music (np. zakupy w aplikacji, reklamy, żądanie informacji o użytkowniku) poprzez korzystanie z interfejsów API MusicKit, biblioteki MusicKit JS lub w jakikolwiek inny sposób. Ponadto:

- Jeśli Użytkownik zdecyduje się oferować odtwarzanie muzyki za pośrednictwem interfejsów API MusicKit lub biblioteki MusicKit JS, pełne utwory muszą być włączone do odtwarzania, a użytkownicy muszą rozpocząć odtwarzanie i mieć możliwość nawigacji przy odtwarzaniu za pomocą standardowych elementów sterujących multimediami, takich jak „odtwarzanie”, „wstrzymanie” i „pomijanie”, a Użytkownik zgadza się nie przedstawiać błędnie działania tych elementów sterujących;

- Użytkownik nie może i nie może zezwolić swoim użytkownikom końcowym na pobieranie, przesyłanie lub modyfikowanie jakiegokolwiek Zawartości MusicKit, a Zawartości MusicKit nie może być synchronizowana z żadną inną zawartością, chyba że Apple zezwoli inaczej w Dokumentacji;

- Użytkownik może odtwarzać Zawartość MusicKit tylko w postaci prezentowanej przez interfejs API MusicKit lub bibliotekę MusicKit JS i tylko w zakresie dozwolonym w Dokumentacji (np. okładki albumów i teksty związane z muzyką z interfejsie API MusicKit nie mogą być używane oddzielnie od odtwarzania muzyki lub zarządzania listami odtwarzania);

- Metadane od użytkowników (takie jak listy odtwarzania i ulubione) mogą być wykorzystywane wyłącznie w celu świadczenia usługi lub funkcji, która jest wyraźnie ujawniona użytkownikom końcowym i która jest bezpośrednio związana z korzystaniem z aplikacji Użytkownika, strony internetowej lub aplikacji internetowej, wyłącznie według uznania firmy Apple oraz

- Użytkownik może używać MusicKit JS tylko jako samodzielnej biblioteki w swojej aplikacji, witrynie internetowej lub aplikacji internetowej i tylko w zakresie dozwolonym w Dokumentacji (np. Użytkownik zgadza się nie łączyć biblioteki MusicKit JS z żadnym innym kodem JavaScript lub oddzielnie pobierać i ponownie jej hostować).

E. ShazamKit

Wszelkie korzystanie z interfejsów API ShazamKit musi być zgodne z warunkami niniejszej Umowy (w tym z Wytycznymi dotyczącymi tożsamości Apple Music i Wymaganiami programu) oraz z Dokumentacją. Jeśli Użytkownik zdecyduje się wyświetlać Zawartość ShazamKit odpowiadającą utworom dostępnym w Apple Music, musi zamieścić łącze do odpowiedniej zawartości w Apple Music zgodnie z Wytycznymi dotyczącymi tożsamości Apple Music. Z wyjątkiem przypadków wyraźnie dozwolonych w niniejszym dokumencie, Użytkownik zgadza się nie kopiować, nie modyfikować, nie tłumaczyć, nie tworzyć prac pochodnych, nie publikować ani nie wyświetlać publicznie Zawartości ShazamKit w jakikolwiek sposób. Ponadto Użytkownik nie może wykorzystywać ani porównywać danych dostarczonych przez API ShazamKit w celu

ulepszania lub tworzenia innej usługi rozpoznawania audio. Aplikacje, które korzystają z interfejsów API ShazamKit, nie mogą być projektowane ani sprzedawane do celów związanych ze zgodnością z przepisami (np. licencjonowanie muzyki i kontrola tantiem).

3.3.7 Technologie infrastruktury

A. Akcesoria MFi

Aplikacja Użytkownika może łączyć się, komunikować się lub w inny sposób współdziałać z Akcesorium MFi (zgodnie z powyższą definicją) lub sterować nim za pośrednictwem łączności bezprzewodowej lub przez złącza Lightning lub 30-stykowe Apple tylko wtedy, gdy (i) takie Akcesorium MFi jest objęte licencją w ramach Programu MFi w momencie pierwotnego przesłania Aplikacji przez Użytkownika, (ii) Licencjobiorca MFi dodał Aplikację Użytkownika do listy aplikacji zatwierdzonych do współdziałania z Akcesoriami MFi oraz (iii) Licencjobiorca MFi otrzymał zgodę Programu MFi na takie dodanie.

B. Sieć komórkowa

(i) Jeśli Aplikacja wymaga dostępu do sieci komórkowej lub będzie zapewniać taką funkcję, wtedy taka Aplikacja musi dodatkowo spełniać poniższe wymagania:

- Musi być zgodna z najlepszymi praktykami Apple i innymi wytycznymi dotyczącymi tego, w jaki sposób aplikacje powinny uzyskiwać dostęp do sieci komórkowej i korzystać z niej oraz

- Według uzasadnionej oceny Apple nie może nadmiernie wykorzystywać ani nadmiernie obciążać wydajności lub przepustowości sieci.

(ii) Ponieważ niektórzy operatorzy sieci komórkowych mogą zabronić korzystania z funkcji Voice over Internet Protocol (VoIP) w swojej sieci lub je ograniczyć, np. korzystania z telefonii VoIP w sieci komórkowej, a także mogą nakładać dodatkowe opłaty lub inne opłaty w związku z VoIP. Użytkownik wyraża zgodę na poinformowanie użytkowników końcowych przed zakupem o sprawdzeniu warunków umowy z operatorem, na przykład poprzez umieszczenie takiego powiadomienia w tekście marketingowym, który dołącza do swojej aplikacji w sklepie App Store. Ponadto, jeśli aplikacja Użytkownika umożliwi użytkownikom końcowym wysyłanie wiadomości SMS lub wykonywanie komórkowych połączeń głosowych, musi poinformować użytkownika końcowego, przed skorzystaniem z takiej funkcji, że w przypadku takiego użycia mogą obowiązywać standardowe opłaty za wiadomości tekstowe lub inne opłaty operatora.

C. Usługa powiadomień push Apple i powiadomienia lokalne

Każde użycie powiadomień push za pośrednictwem Usługi powiadomień push Apple lub powiadomień lokalnych jest obowiązkowe być zgodne z warunkami niniejszej Umowy (w tym Wymaganiami programu) i Załącznika 1 (Dodatkowe warunki dotyczące Usługi powiadomień push Apple i powiadomień lokalnych).

D. iCloud

Wszelkie korzystanie z interfejsu API iCloud Storage i API CloudKit, a także korzystanie z usługi iCloud na mocy niniejszej Umowy, muszą być zgodne z warunkami niniejszej Umowy (w tym Wymaganiami programu) i Załącznikiem 4 (Dodatkowe warunki korzystania z iCloud).

E. Rozszerzenia

Aplikacje, które zawierają rozszerzenia w pakiecie Aplikacji, muszą zapewniać pewne funkcje wykraczające poza same rozszerzenia (np. ekrany pomocy, dodatkowe ustawienia), chyba że Aplikacja zawiera Rozszerzenie WatchKit. Ponadto:

- Rozszerzenia (z wyłączeniem Rozszerzeń WatchKit) nie mogą obejmować reklam, promocji produktów, marketingu bezpośredniego ani ofert Zakupów w aplikacji w widoku rozszerzenia;

- Rozszerzenia nie mogą blokować pełnego ekranu produktu marki Apple ani w nieujawniony lub nieoczekiwany sposób przekierowywać użytkownika, utrudniać mu korzystania z aplikacji innego

dewelopera lub dowolnej funkcji lub usługi dostarczonej przez Apple ani ingerować w korzystanie przez użytkownika z takiej aplikacji, funkcji lub usługi;

- Rozszerzenia mogą działać wyłącznie w wyznaczonych przez Apple obszarach systemów iOS, watchOS, iPadOS, tvOS lub visionOS określonych w Dokumentacji;

- Rozszerzenia, które zapewniają funkcjonalność klawiatury, muszą być zdolne do działania niezależnie od dostępu do sieci i muszą zawierać znaki Unicode (a nie tylko obrazy graficzne);

- Wszelkie rejestrowanie naciśnięć klawiszy wykonywane przez takie rozszerzenie musi zostać wyraźnie ujawnione użytkownikowi końcowemu przed wysłaniem powiązanych danych z systemu iOS lub iPadOS i niezależnie od wszelkich innych postanowień zawartych w **punkcie 3.3.3(B)** takie dane mogą być wykorzystywane wyłącznie w celu zapewnienia lub ulepszenia funkcji klawiatury Aplikacji Użytkownika (np. nie do wyświetlania reklam).

- Każde filtrowanie wiadomości wykonane przez rozszerzenie musi być wyraźnie ujawnione użytkownikowi końcowemu i niezależnie od wszelkich innych postanowień zawartych w **punkcie 3.3.3(B)**, wszelkie dane wiadomości SMS lub MMS (niezależnie od tego, czy są dostępne przez rozszerzenie do filtrowania wiadomości, czy też wysyłane przez system iOS do odpowiedniego serwera rozszerzenia wiadomości) mogą być wykorzystywane wyłącznie w celu zapewnienia lub poprawy jakości wiadomości użytkownika poprzez redukcję wiadomości-śmieci lub wiadomości z nieznanymi źródłami, i nie mogą być używane do wyświetlania reklam ani do jakichkolwiek innych celów. Ponadto dane wiadomości SMS lub MMS od użytkownika, do którego dostęp jest uzyskiwany w ramach rozszerzenia, nie mogą być w żaden sposób eksportowane z wyznaczonego obszaru kontenera rozszerzenia oraz

- Aplikacja Użytkownika nie może automatyzować instalacji rozszerzeń ani w inny sposób powodować instalacji rozszerzeń bez wiedzy użytkownika, a także musi dokładnie określić użytkownikowi cel i funkcjonalność rozszerzenia.

F. Interfejsy API DeviceCheck

Jeśli Użytkownik korzysta z interfejsów API DeviceCheck do przechowywania danych DeviceCheck, musi zapewnić klientom mechanizm kontaktowania się z nim w celu zresetowania tych wartości, jeśli ma to zastosowanie (np. resetowanie subskrypcji próbnej lub ponowna autoryzacja określonego użycia, gdy nowy użytkownik nabywa urządzenie). Użytkownik nie może polegać na Danych DeviceCheck jako pojedynczym identyfikatorze oszustwa i musi używać Danych DeviceCheck tylko w połączeniu z innymi danymi lub informacjami, np. Dane DeviceCheck nie mogą być jedynym punktem danych, ponieważ urządzenie mogło zostać przekazane lub odsprzedane. Apple zastrzega sobie prawo do usunięcia wszelkich Danych DeviceCheck w dowolnym momencie według własnego uznania, a Użytkownik zgadza się nie polegać na takich Danych. Ponadto Użytkownik zgadza się nie udostępniać tokenów DeviceCheck, które otrzymuje od Apple, żadnym stronom trzecim, z wyjątkiem Usługodawcy działającego w imieniu Użytkownika.

3.3.8 Inne technologie

A. Xcode Cloud

(i) W zakresie, w jakim Użytkownik korzysta z Usługi Xcode Cloud w celu zarządzania swoją Zawartością Xcode Cloud i tworzenia Aplikacji Użytkownika, Użytkownik niniejszym udziela Apple, jego podmiotom stowarzyszonym i agentom niewyłącznej, ważnej na całym świecie, w pełni opłaconej i wolnej od tantiem licencji na powielanie, hosting, przetwarzanie, wyświetlanie, przekazywanie, modyfikowanie, tworzenie dzieł pochodnych i korzystanie w inny sposób z Zawartości Xcode Cloud Użytkownika wyłącznie w celu świadczenia przez Apple Usługi Xcode Cloud. Apple będzie wykorzystywać Zawartość Xcode Cloud Użytkownika, która jest kodem źródłowym, wyłącznie w celu świadczenia Usługi Xcode Cloud na rzecz Użytkownika. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że: (a) Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za taką Zawartość Xcode Cloud, do której Apple nie ma praw własności; (b) jeśli Użytkownik

zdecyduje się korzystać z usługi strony trzeciej (np. usług hostingu kodu źródłowego, przechowywania artefaktów, przesyłania wiadomości lub testowania) razem z Usługą Xcode Cloud, ponosi odpowiedzialność za zachowanie zgodności z warunkami korzystania z takiej usługi strony trzeciej; (c) dostarczanie zawartości generowanej przez użytkowników (np. kompilacji) przez Usługę Xcode Cloud nie będzie uznawane za dystrybucję w odniesieniu do zobowiązań umownych lub licencyjnych; (d) jakiegokolwiek wykonywanie Zawartości Xcode Cloud Content Użytkownika w Usłudze Xcode Cloud będzie ograniczone do testowania Zawartości Xcode Cloud Użytkownika; (e) Użytkownik nie będzie wydobywać kryptowalut przy użyciu Usługi Xcode Cloud; oraz (f) Zawartość Xcode Cloud Użytkownika spełnia wymagania dotyczące Aplikacji określone w **punktach 3.3.4(A)(iv) i 3.3.4(A)(v)**.

(ii) Nie ograniczając w żaden sposób innych praw przysługujących Apple na mocy niniejszej Umowy, Apple zastrzega sobie prawo do podjęcia działań w przypadku, gdy według własnego uznania stwierdzi lub będzie mieć uzasadnione podejrzenia, że Użytkownik naruszył warunki niniejszej Umowy. Działania te mogą obejmować ograniczenie, zawieszenie lub anulowanie dostępu Użytkownika do Usługi Xcode Cloud albo zakończenie działania kompilacji.

B. Interfejsy API WeatherKit

Wszelkie korzystanie z Interfejsów API WeatherKit musi być zgodne z warunkami niniejszej Umowy (w tym Wymaganiami programu) i Załącznikiem 8 (Dodatkowe warunki korzystania z Interfejsów API WeatherKit).

C. Częściowo immersyjne doświadczenia

Jeśli Użytkownik zdecyduje się zapewnić częściowo immersyjne doświadczenia (np. przy użyciu stylu `.mixedReality`), musi to zrobić zgodnie z Dokumentacją. W przypadku doświadczeń, które zasłaniają pole widzenia użytkownika końcowego w zakresie opisanym w Dokumentacji, zamiast tego należy zapewnić w pełni immersyjne doświadczenie (tj. przy użyciu stylu `.virtualReality`), aby umożliwić granicę systemu zapewnianą przez visionOS.

D. Interfejs API iWork

Użytkownik może korzystać z Interfejsu API iWork wyłącznie w celu tworzenia podglądów dokumentów użytkownika końcowego przechowywanych w Aplikacji Użytkownika lub Produkcie Powiązanych w formatach plików Pages, Keynote i Numbers firmy Apple, poprzez konwersję takich dokumentów do formatu PDF. Gdy użytkownik korzysta z interfejsu API iWork, powiązany dokument iWork jest wysyłany na serwery Apple w celu wygenerowania podglądu. Użytkownik musi powiadomić użytkownika końcowego i/lub uzyskać od niego zgodę zgodnie z Dokumentacją i obowiązującymi przepisami prawa.

E. Płytką głębokość i ciśnienie

Aplikacja Użytkownika może korzystać z funkcji Płytką głębokość i ciśnienie w celu dostarczania użytkownikom danych dotyczących głębokości wyłącznie do użytku podczas aktywności w płytkiej wodzie (np. pływanie w basenie, nurkowanie z rurką) i nie może być używana w aplikacji do nurkowania ani do aktywności w wodzie wymagających zanurzenia poniżej limitu płytkiej głębokości określonego w Dokumentacji. Aplikacja Użytkownika może udostępniać użytkownikom dane o głębokości tylko do limitu określonego w Dokumentacji.

3.3.9 Transakcje i karty

A. Interfejs API Zakupów w Aplikacji

Wszelkie korzystanie z Interfejsu API Zakupów w aplikacji i powiązanych usług musi być zgodne z warunkami niniejszej Umowy (w tym Wymaganiami programu) i Załącznikiem 2 (Dodatkowe warunki korzystania z interfejsu API Zakupów w aplikacji).

B. Portfel

Tworzenie Karnetów oraz korzystanie z Identyfikatora typu Karnetu i usługi Wallet w ramach niniejszej Umowy muszą być zgodne z warunkami niniejszej Umowy (w tym Wymaganiami programu) i Załącznikiem 5 (Dodatkowe warunki dotyczące Karnetów).

C. Interfejsy API Apple Pay

(i) Aplikacja Użytkownika może korzystać z Interfejsów API Apple Pay wyłącznie w celu ułatwienia transakcji płatniczych dokonywanych przez Aplikację Użytkownika lub za jej pośrednictwem i wyłącznie w celu zakupu towarów i usług, które mają być używane poza iPhone, iPadem lub Apple Watch, chyba że Apple zezwoli inaczej na piśmie. Dla jasności, żadne informacje w **punkcie 3.3.9(C)** nie zastępują jakichkolwiek zasad lub wymagań dotyczących korzystania z interfejsu API Zakupów w Aplikacji, w tym między innymi **punktu 3.3.1(C)** i wytycznych. Ponadto:

- Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Apple nie jest stroną żadnych transakcji płatniczych dokonywanych przy użyciu interfejsów API Apple Pay i nie ponosi odpowiedzialności za takie transakcje, w tym między innymi za niedostępność jakichkolwiek kart płatniczych użytkownika końcowego lub oszustwa związane z płatnościami. Takie transakcje płatnicze są dokonywane między Użytkownikiem a jego bankiem, agentem rozliczeniowym, sieciami kart lub innymi stronami, z których korzysta do przetwarzania transakcji, i jest odpowiedzialny za przestrzeganie wszelkich umów zawartych z takimi stronami trzecimi. W niektórych przypadkach takie umowy mogą zawierać warunki określające określone prawa, obowiązki lub ograniczenia, które Użytkownik akceptuje i przyjmuje w związku z decyzją Użytkownika o korzystaniu z funkcjonalności interfejsów API Apple Pay;

- Użytkownik zgadza się na przechowywanie wszelkich kluczy prywatnych przekazanych mu w ramach korzystania przez niego z interfejsów API Apple Pay w sposób bezpieczny (np. zaszyfrowany na serwerze) i zgodnie z Dokumentacją. Użytkownik zgadza się nie przechowywać żadnych informacji o płatnościach użytkownika końcowego w sposób niezaszyfrowany na iPhone lub iPadzie. Dla jasności, Użytkownik nie może odszyfrować żadnych takich informacji o płatnościach użytkownika końcowego na iPhone lub iPadzie.

- Użytkownik zobowiązuje się nie wywoływać Interfejsów API Apple Pay ani w inny sposób nie próbować uzyskiwać informacji za pośrednictwem interfejsów API Apple Pay w celach niezwiązanych z realizacją transakcji płatniczych użytkowników końcowych.

- Jeśli Aplikacja Użytkownika przechowuje salda użytkowników końcowych, Użytkownik może korzystać z Interfejsów API Apple Pay w celu przesyłania środków na karty ich wydawców udostępnione w Apple Pay, oraz

- Jeśli Użytkownik korzysta w swojej aplikacji z interfejsów API Apple , zgadza się dołożyć uzasadnionych handlowo starań, aby włączyć funkcję Apple Cash jako opcję płatności przy korzystaniu z interfejsów API Apple Pay zgodnie z Dokumentacją i pod warunkiem, że funkcja Apple Cash jest dostępna w jurysdykcji, w której rozpowszechniana jest Aplikacja.

(ii) W ramach ułatwienia transakcji płatniczej użytkownika końcowego za pośrednictwem Interfejsów API Apple Pay, Apple może dostarczyć Użytkownikowi (działającym jako Sprzedawca, Strona pośrednicząca lub wyświetlającemu stronę internetową Sprzedawcy, która ułatwia transakcję płatniczą użytkownika końcowego Apple Pay) pakiet Apple Pay Payload. Otrzymując pakiet Apple Pay Payload, Użytkownik zgadza się na następujące warunki:

- Jeśli Użytkownik działa jako sprzedawca, może używać pakietu Apple Pay Payload do przetwarzania transakcji płatności użytkownika końcowego oraz do innych celów, które ujawnia użytkownikowi końcowemu, i tylko zgodnie z obowiązującym prawem;

- Jeśli Użytkownik działa jako strona pośrednicząca:

(a) Użytkownik może używać pakietu Apple Pay Payload wyłącznie w celu ułatwienia transakcji płatniczej między Sprzedawcą a użytkownikiem końcowym oraz do własnych celów związanych z zarządzaniem zamówieniami (np. obsługa klienta) w ramach takiej transakcji;

(b) Użytkownik zgadza się, że nie będzie przechowywać danych pakietu Apple Pay Payload dłużej niż jest to konieczne do realizacji transakcji płatniczej i do celów zarządzania zamówieniami, dla których zostały zebrane;

(c) Użytkownik zgadza się nie łączyć danych uzyskanych za pośrednictwem interfejsów API Apple Pay, w tym między innymi Apple Pay Payload, z innymi danymi dotyczącymi takiego użytkownika końcowego (z wyjątkiem ograniczonego zakresu niezbędnego do celów zarządzania zamówieniami). Dla jasności, Strona pośrednicząca nie może wykorzystywać danych uzyskanych za pośrednictwem interfejsów API Apple Pay do celów reklamowych lub marketingowych, do opracowywania lub ulepszania profilu użytkownika ani do innych celów kierowania informacji do użytkowników końcowych;

(d) Użytkownik zgadza się ujawnić użytkownikom końcowym, że jest Stroną pośredniczącą i podać tożsamość Sprzedawcy dla konkretnej transakcji na Arkuszu płatności Apple Pay (oprócz podania swojego imienia i nazwiska jako Strony pośredniczącej) oraz

(e) Jeśli Użytkownik korzysta z usług Sprzedawcy, odpowiada za zapewnienie, że wybrany przez niego sprzedawca używa dostarczonego przez Użytkownika pakietu Apple Pay Payload tylko do celów przetwarzania transakcji płatniczej użytkownika końcowego oraz do innych celów, które ujawnił użytkownikowi końcowemu i tylko zgodnie z obowiązującym prawem. Użytkownik zgadza się zawrzeć wiążącą pisemną umowę z takim Sprzedawcą, na warunkach co najmniej tak restrykcyjnych i chroniących Apple jak określone w niniejszym dokumencie. Wszelkie działania podjęte przez takiego Sprzedawcę w odniesieniu do takiego pakietu Apple Pay Payload lub transakcji płatniczej zostaną uznane za podjęte przez Użytkownika, a Użytkownik (oprócz takiego Sprzedawcy) będzie odpowiedzialny przed Apple za wszystkie takie działania (lub wszelkie zaniechania). W przypadku jakichkolwiek działań lub zaniechań takiego Sprzedawcy, które mogłyby stanowić naruszenie niniejszej Umowy lub w inny sposób wyrządzić jakąkolwiek szkodę, Apple zastrzega sobie prawo do zażądania od Użytkownika zaprzestania korzystania z usług takiego Sprzedawcy oraz

- Jeśli Użytkownik wyświetla stronę internetową Sprzedawcy, która ułatwia transakcję płatniczą Apple Pay dokonywaną przez użytkownika końcowego, ale nie działa ani jako Strona Pośrednicząca, ani jako Sprzedawca (tj. hostuje kasę Sprzedawcy za pośrednictwem WKWebView), wówczas:

(a) Użytkownik zobowiązuje się nie uzyskiwać dostępu do pakietu Apple Pay Payload z jakiegokolwiek powodu; oraz

(b) Użytkownik zobowiązuje się nie wykorzystywać informacji, które pochodzą z transakcji płatniczej Apple Pay lub są z nią związane, do celów innych niż wyświetlanie strony internetowej Sprzedawcy.

D. Interfejsy API Tap to Pay

(i) Aplikacja Użytkownika może korzystać z Interfejsów API Tap to Pay wyłącznie w celu umożliwienia Sprzedawcom przeprowadzania transakcji za pośrednictwem Aplikacji Użytkownika, a Aplikacji Użytkownika nie wolno uzyskiwać dostępu do Interfejsów API Tap to Pay, o ile Użytkownik nie otrzymał od Apple uprawnienia do takiego dostępu. Ponadto Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że:

- Apple nie jest stroną żadnych transakcji dokonywanych przy użyciu Interfejsów API Tap to Pay i nie ponosi odpowiedzialności za takie transakcje, w tym między innymi za niedostępność jakichkolwiek kart płatniczych lub oszustwa związane z płatnościami. Takie transakcje są dokonywane między Użytkownikiem a Sprzedawcą i Dostawcą usług płatniczych, agentem rozliczeniowym, sieciami kart lub innymi stronami, z których Użytkownik korzysta do przetwarzania transakcji, i jest odpowiedzialny za przestrzeganie wszelkich umów zawartych z takimi stronami trzecimi. W niektórych przypadkach takie umowy mogą zawierać warunki określające określone prawa, obowiązki lub ograniczenia, które Użytkownik akceptuje i przyjmuje w związku z decyzją Użytkownika o korzystaniu z funkcjonalności Interfejsów API Tap to Pay;

- Użytkownik będzie przechowywać wszelkie klucze prywatne i Dane TTP przekazane mu w ramach korzystania przez niego z Interfejsów API Tap to Pay w sposób bezpieczny (np. zaszyfrowany na serwerze) i zgodnie z Dokumentacją. Dla jasności, Użytkownik nie może odszyfrowywać żadnych zaszyfrowanych Danych TTP, chyba że przetwarza Dane TTP jako Dostawca Usług Płatniczych;

- Użytkownik nie będzie wywoływać Interfejsów API TTP ani w inny sposób nie próbować pozyskiwać informacji za pośrednictwem Interfejsów API TTP w celach niezwiązanych z umożliwieniem Sprzedawcom przeprowadzania transakcji za pośrednictwem Aplikacji Użytkownika.

- Apple nie ma obowiązku sprawdzania, czy transakcje realizowane za pośrednictwem Interfejsów API Tap to Pay zostały należycie autoryzowane. Apple w żadnym wypadku nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek nieautoryzowane lub oszukańcze transakcje;

- Użytkownik dołoży uzasadnionych handlowo starań, aby włączyć funkcję Apple Pay jako opcję płatności przy korzystaniu z Interfejsów API Tap to Pay zgodnie z Dokumentacją i pod warunkiem, że funkcja Apple Pay jest dostępna w jurysdykcji, w której jest rozpowszechniana Aplikacja Użytkownika.

(ii) Apple może dostarczyć Użytkownikowi (bez względu na to, czy działa on jako Sprzedawca, czy Strona pośrednicząca) Dane TTP. Jeśli Użytkownik otrzymuje Dane TTP, wyraża zgodę na poniższe postanowienia:

- Jeśli Użytkownik działa jako Sprzedawca, może wykorzystywać Dane TTP wyłącznie do przetwarzania transakcji oraz do celów zarządzania zamówieniami, w każdym przypadku zgodnie z obowiązującym prawem;

- Jeśli Użytkownik działa jako strona pośrednicząca: (a) Użytkownik może korzystać z Danych TTP wyłącznie w celu ułatwienia transakcji pomiędzy Sprzedawcą a klientem Sprzedawcy oraz w celu zarządzania zamówieniami; (b) Użytkownik musi ograniczyć przekazywanie lub ujawnianie Danych TTP wyłącznie do stron niezbędnych do realizacji transakcji; (c) Użytkownik nie może przechowywać Danych TTP dłużej niż jest to konieczne do realizacji transakcji lub w celu zarządzania zamówieniami; oraz (d) Użytkownik nie może łączyć danych uzyskanych za pośrednictwem interfejsów API Tap to Pay, w tym między innymi Danych TTP, z żadnymi innymi danymi, które może posiadać na temat Sprzedawcy lub klienta Sprzedawcy biorącego udział w transakcji (z wyjątkiem ograniczonego zakresu niezbędnego do realizacji transakcji oraz do celów zarządzania zamówieniami). Dla jasności, Strona pośrednicząca nie może wykorzystywać danych uzyskanych za pośrednictwem interfejsów API Tap to Pay do celów reklamowych lub marketingowych, do opracowywania lub ulepszania profilu klienta Sprzedawcy ani do innych celów kierowania informacji do klientów Sprzedawcy;

- Jeśli Użytkownik nie działa jako Dostawca usług płatniczych, musi: (i) zawrzeć umowę z Dostawcą usług płatniczych oraz (ii) zadbać o to, aby taki Dostawca usług płatniczych wykorzystywał uzyskane przez Użytkownika Dane TTP wyłącznie do celów przetwarzania transakcji, co może obejmować stosowanie usług wykrywania oszustw, oraz do celów zarządzania zamówieniami, w każdym przypadku zgodnie z obowiązującym prawem. Dla jasności, taki Dostawca usług płatniczych jest zewnętrznym dostawcą usług Użytkownika. Niezależnie od tego, czy Użytkownik jest Sprzedawcą czy Stroną pośredniczącą, wszelkie działania podejmowane przez Dostawcę usług płatniczych Użytkownika w związku z Danymi TTP przekazanymi przez Użytkownika swojemu Dostawcy usług płatniczych uznaje się za podjęte przez Użytkownika, a Użytkownik (oprócz swojego Dostawcy usług płatniczych) jest odpowiedzialny wobec Apple i klienta Sprzedawcy za wszystkie takie działania (lub wszelkie zaniechania);

- Jeżeli Użytkownik jest Stroną pośredniczącą, wówczas Aplikacja Użytkownika musi potwierdzać, że każdy Sprzedawca korzystający z Aplikacji Użytkownika zaakceptował i zgodził się na Warunki Platformy Tap to Pay przed umożliwieniem takiemu Sprzedawcy przeprowadzenia jakichkolwiek transakcji przy użyciu Aplikacji Użytkownika zgodnie z Dokumentacją. Jeśli Użytkownik jest Sprzedawcą, musi zaakceptować i zgodzić się z Warunkami Platformy Tap to Pay przed dokonaniem jakiegokolwiek transakcji w swojej Aplikacji.

Apple zastrzega sobie prawo do nieprzyznania Użytkownikowi prawa do korzystania z Interfejsów API Tap to Pay według własnego uznania i do cofnięcia takiego uprawnienia w dowolnym momencie.

3.3.10 Inne usługi lub oprogramowanie

A. Usługi dodatkowe lub oprogramowanie w wersji wstępnej

Od czasu do czasu Apple może zapewniać dostęp do dodatkowych usług lub oprogramowania Apple w wersji wstępnej, z którego Użytkownik może korzystać w połączeniu z jego aplikacjami lub jako użytkownik końcowy do celów ewaluacyjnych. Niektóre z nich mogą podlegać odrębnym warunkom w uzupełnieniu do niniejszej Umowy. W tym przypadku korzystanie przez Użytkownika również będzie podlegać tym warunkom. Takie usługi lub oprogramowanie mogą nie być dostępne we wszystkich językach lub we wszystkich krajach lub regionach, a Apple nie gwarantuje, że będą one odpowiednie lub dostępne do użytku w określonej lokalizacji. W zakresie, w jakim Użytkownik zdecyduje się uzyskać dostęp do takich usług lub oprogramowania, robi to z własnej inicjatywy i jest odpowiedzialny za przestrzeganie wszelkich obowiązujących przepisów, w tym między innymi obowiązujących przepisów lokalnych. W zakresie, w jakim takie oprogramowanie obejmuje funkcję FaceTime lub Wiadomości Apple, Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że podczas korzystania z takich funkcji numery telefonów i identyfikatorów urządzeń powiązane z jego autoryzowanymi urządzeniami testowymi, a także adresy e-mail i / lub informacje o Apple ID, które podaje, mogą być używane i utrzymywane przez Apple w celu dostarczania i ulepszania takiego oprogramowania i funkcji. Niektóre usługi udostępnione Użytkownikowi za pośrednictwem Oprogramowania Apple mogą być świadczone przez strony trzecie. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że Apple nie ponosi żadnej odpowiedzialności wobec Użytkownika ani żadnej innej osoby (w tym wobec jakiegokolwiek użytkownika końcowego) za jakiegokolwiek usługi stron trzecich ani za jakiegokolwiek usługi Apple. Apple i jego licencjodawcy zastrzegają sobie prawo do zmiany, zawieszenia, usunięcia lub wyłączenia dostępu do wszelkich usług w dowolnym momencie. W żadnym wypadku Apple nie odpowiada za usunięcie lub wyłączenie dostępu do takich usług. Ponadto, po każdym komercyjnym wydaniu takiego oprogramowania lub usług lub wcześniej, jeśli zażąda tego Apple, Użytkownik zgadza się zaprzestać wszelkiego korzystania z oprogramowania w wersji wstępnej lub usług Apple dostarczonych Użytkownikowi jako użytkownikowi końcowemu do celów ewaluacyjnych zgodnie z niniejszą Umową.

B. Usługa Bezpieczne przeglądanie Google

Jeśli aplikacja Użytkownika uzyskuje dostęp do usługi Bezpieczne przeglądanie Google za pośrednictwem oprogramowania Apple, taki dostęp podlega warunkom korzystania z usług Google określonym pod adresem: <https://developers.google.com/safe-browsing/terms?hl=pl>. Jeśli Użytkownik nie akceptuje takich warunków korzystania z usługi, nie może korzystać z usługi Bezpieczne przeglądanie Google w swojej aplikacji oraz potwierdza i zgadza się, że takie użycie będzie równoznaczne z akceptacją tych warunków korzystania z usługi.

4. Zmiana warunków lub Wymagań Programu

Apple może zmienić Wymagania lub warunki Programu w niniejszej Umowie w dowolnej chwili. Nowe lub zmodyfikowane Wymagania Programu nie będą obowiązywać wstecz dla Aplikacji już rozpowszechnianych za pośrednictwem sklepu App Store lub Dystrybucji aplikacji Niestandardowych pod warunkiem jednak, że Użytkownik zgadza się, że Apple zastrzega sobie prawo do usunięcia w dowolnym momencie Aplikacji ze sklepu App Store lub Dystrybucji aplikacji niestandardowych, które nie są zgodne z nowymi lub zmodyfikowanymi Wymaganiami programu.

Aby nadal korzystać z Oprogramowania Apple, Certyfikatów Apple lub jakichkolwiek usług, Użytkownik musi zaakceptować i wyrazić zgodę nowe Wymagania programu i / lub nowe warunki niniejszej Umowy. Jeśli Użytkownik nie wyrazi zgody na nowe Wymagania programu lub nowe warunki, korzystanie przez niego z Oprogramowania Apple, Certyfikatów Apple i wszelkich usług zostanie zawieszono lub wypowiedziane przez Apple. Użytkownik zgadza się, że zaakceptowanie przez niego takich nowych warunków Umowy lub Wymagań programu może zostać zrealizowane elektronicznie, a w szczególności, przez zaznaczenie pola wyboru, kliknięcie przycisku „Zgadzam się” lub podobnego. Żadne z postanowień niniejszym punkcie nie ma wpływu na prawa Apple wynikające z **punktu 5 (Certyfikaty Apple; Odwołanie)**.

5. Certyfikaty Apple; Odwołanie

5.1 Wymagania dotyczące Certyfikatu

Wszystkie aplikacje muszą być podpisane Certyfikatem Apple, aby można je było zainstalować na Autoryzowanych urządzeniach testowych, Zarejestrowanych urządzeniach lub przesłane do Apple w celu dystrybucji za pośrednictwem sklepu App Store, Dystrybucji aplikacji niestandardowych lub usługi TestFlight. Podobnie wszystkie Karnety muszą być podpisane Certyfikatem Apple, aby zostały rozpoznane i zaakceptowane przez usługę Wallet. Rozszerzenia Safari muszą być podpisane Certyfikatem Apple, aby mogły działać w przeglądarce Safari w systemie macOS. Użytkownik musi użyć Identyfikatora witryny, aby wysyłać Powiadomienia push Safari na komputery z systemem macOS użytkowników, którzy wyrazili zgodę na otrzymywanie takich Powiadomień dotyczących witryny Użytkownika za pośrednictwem przeglądarki Safari w systemie macOS. Użytkownik może także również uzyskać inne Certyfikaty i klucze Apple do innych celów określonych w niniejszym dokumencie oraz w Dokumentacji.

W związku z tym Użytkownik oświadcza i zapewnia Apple, że:

- (a) Użytkownik nie podejmie żadnych działań mających na celu zakłócenie normalnego działania jakichkolwiek Certyfikatów Apple, kluczy ani Profili zabezpieczeń Apple;
- (b) Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za uniemożliwienie jakiegokolwiek nieupoważnionej osobie lub organizacji dostępu do Certyfikatów i kluczy Apple Użytkownika, a także dołoży wszelkich starań w celu zabezpieczenia Certyfikatów i kluczy Apple Użytkownika przed naruszeniem (np. użytkownik nie prześle Certyfikatu Apple przeznaczonego do dystrybucji w App Store do repozytorium w chmurze w celu wykorzystania przez osobę trzecią);
- (c) Użytkownik zgadza się niezwłocznie powiadomić Apple na piśmie, jeśli ma jakiegokolwiek powody, by sądzić, że doszło do ujawnienia któregokolwiek z jego Certyfikatów lub kluczy Apple;
- (d) Użytkownik nie dostarczy ani nie przekaże Certyfikatów Apple lub kluczy dostarczonych w ramach tego Programu stronom trzecim — z wyjątkiem Usługodawcy, który używa ich w imieniu Użytkownika zgodnie z niniejszą Umową i tylko w ograniczonym zakresie wyraźnie dozwolonym przez Apple w Dokumentacji lub niniejszej Umowie (np. Użytkownikowi nie wolno dostarczać lub przekazywać Certyfikatów Apple, które są używane do dystrybucji lub przesyłania do App Store do Usługodawcy) — i nie będzie używać swoich Certyfikatów Apple do podpisywania aplikacji, Karnetów, rozszerzeń, powiadomień, implementacji lub witryn stron trzecich;
- (e) Użytkownik będzie korzystał z wszelkich Certyfikatów Apple lub kluczy dostarczonych w ramach niniejszej Umowy wyłącznie w zakresie dozwolonym przez Apple i zgodnie z Dokumentacją oraz
- (f) Użytkownik będzie korzystał z Certyfikatów Apple dostarczonych w ramach niniejszego Programu wyłącznie w celu podpisywania Karnetów Użytkownika, podpisywania Rozszerzeń Safari Użytkownika, podpisywania pakietu rejestracyjnego Witryny Użytkownika, uzyskiwania dostępu do usługi APN i/lub podpisywania Aplikacji Użytkownika na potrzeby testowania, przesyłania do Apple, MDM i/lub ograniczonej dystrybucji do użytku na Zarejestrowanych Urządzeniach lub Autoryzowanych Urządzeniach Testowych zgodnie z niniejszym Programem lub w inny sposób dozwolony przez Apple i wyłącznie zgodnie z niniejszą Umową. W ramach ograniczonego wyjątku od powyższego, Użytkownik może dostarczać wersje swoich Aplikacji swoim Usługodawcom w celu podpisania ich certyfikatami deweloperskimi wydanymi przez Apple, ale wyłącznie w celu przeprowadzenia przez nich w imieniu Użytkownika testów Aplikacji Użytkownika na produktach marki Apple z systemem iOS, watchOS, iPadOS, tvOS i/lub visionOS

oraz pod warunkiem, że wszystkie takie testy są przeprowadzane wewnętrznie przez Usługodawców Użytkownika (np. bez zewnętrznej dystrybucji Aplikacji Użytkownika) oraz że Aplikacje Użytkownika zostaną usunięte w rozsądnym terminie po przeprowadzeniu takich testów. Ponadto Użytkownik zgadza się, że jego Usługodawca może wykorzystywać dane uzyskane ze świadczenia takich usług testowych wyłącznie w celu dostarczania Użytkownikowi informacji o działaniu jego Aplikacji (np. Usługodawca Użytkownika nie może łączyć wyników testów Aplikacji Użytkownika z wynikami testów innych programistów).

Ponadto Użytkownik oświadcza i gwarantuje Apple, że warunki licencyjne dotyczące Aplikacji Użytkownika, Rozszerzenia Safari Użytkownika, pakietu rejestracyjnego Witryny Użytkownika i/lub Karnetu Użytkownika, lub dotyczące jakiegokolwiek kodu strony trzeciej lub oprogramowania FOSS zawartego w Produktach Objętych Umową Użytkownika lub Produktach Powiązanych Użytkownika, będą spójne i nie będą sprzeczne z aspektami podpisu cyfrowego lub ochrony treści w ramach Programu lub jakimikolwiek warunkami, postanowieniami lub wymogami Programu lub niniejszej Umowy. W szczególności takie warunki licencyjne nie będą wymagały od Apple (lub jego przedstawicieli) ujawnienia lub udostępnienia któregokolwiek z kluczy, kodów autoryzacyjnych, metod, procedur, danych lub innych informacji związanych z Rozwiązaniem zabezpieczającym, podpisem cyfrowym, mechanizmami zarządzania prawami cyfrowymi mechanizmy lub zabezpieczeniami wykorzystywanymi jako część oprogramowania Apple, w tym sklepu App Store. W przypadku stwierdzenia takiej niespójności lub konfliktu Użytkownik zgadza się niezwłocznie powiadomić o tym Apple i będzie współpracować z Apple w celu rozwiązania takiej kwestii. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Apple może natychmiast zaprzestać dystrybucji dowolnych Licencjonowanych Aplikacji lub Karnetów, na które ma to wpływ, i może odmówić przyjęcia wszelkich kolejnych przesłanych przez niego Aplikacji lub Karnetów do czasu rozstrzygnięcia takiej sprawy w sposób zadowalający Apple.

5.2 Certyfikaty strony ufającej

Oprogramowanie i Usługi Apple mogą również zawierać funkcje, które pozwalają na akceptację certyfikatów cyfrowych, zarówno certyfikatów Apple, jak i innych certyfikatów stron trzecich, przez Oprogramowanie lub Usługi Apple (np. Apple Pay) i / lub wykorzystanie ich w celu dostarczenia Użytkownikowi informacji. (np. pokwitowania transakcji, potwierdzenia App Attest). Obowiązkiem użytkownika jest zweryfikowanie ważności wszelkich certyfikatów lub pokwitowań, które może otrzymać od Apple przed korzystaniem z nich (np. należy sprawdzić, czy pokwitowanie pochodzi od Apple przed dostarczeniem zawartości użytkownikowi końcowemu za pośrednictwem interfejsu API Zakupy w aplikacji). Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za swoją decyzję o korzystaniu z takich certyfikatów i potwierdzeń, a Apple nie będzie ponosić odpowiedzialności za brak sprawdzenia, czy jakiegokolwiek takie certyfikaty lub pokwitowania pochodzą od Apple (lub stron trzecich), ani za korzystanie z Certyfikatów Apple lub innych certyfikatów cyfrowych.

5.3 Poświadczane aplikacje dla macOS

Aby aplikacja Użytkownika dla systemu macOS została poświadczona, Użytkownik może zażądać pliku cyfrowego w celu uwierzytelnienia swojej aplikacji od cyfrowej usługi poświadczania Apple („Bilet”). Użytkownik może użyć tego Biletu ze swoim certyfikatem Apple, aby zapewnić lepsze podpisywanie przez programistów i wygodę użytkownika dla swojej aplikacji w systemie macOS. Aby zażądać tego Biletu od cyfrowej usługi poświadczania Apple, Użytkownik musi przesłać swoją Aplikację do Apple za pośrednictwem narzędzi programistycznych Apple (lub innych wymaganych mechanizmów) w celu ciągłego sprawdzania bezpieczeństwa. To ciągłe sprawdzanie bezpieczeństwa będzie obejmować automatyczne skanowanie, testowanie i analizę Aplikacji Użytkownika przez Apple pod kątem złośliwego oprogramowania, innego szkodliwego lub podejrzanego kodu lub składników lub luk w zabezpieczeniach oraz, w ograniczonych przypadkach, ręcznego, technicznego badania aplikacji Użytkownika przez Apple pod kątem takich celów. Przesyłając swoją aplikację do Apple w ramach tej cyfrowej usługi poświadczania, Użytkownik zgadza się, że Apple może przeprowadzać takie kontrole bezpieczeństwa jego aplikacji w celu wykrycia złośliwego oprogramowania, innego szkodliwego lub podejrzanego kodu lub składników, a także zgadza się,

że Apple może zachować i wykorzystywać aplikację Użytkownika do kolejnych kontroli bezpieczeństwa w tych samych celach.

Jeśli Apple uwierzytelni podpis programisty Użytkownika, a jego aplikacja przejdzie wstępne kontrole bezpieczeństwa, Apple może dostarczyć mu Bilet do wykorzystania z Certyfikatem Apple. Apple zastrzega sobie prawo do wystawiania Biletów według własnego uznania i Apple może odwołać Bilety w dowolnym momencie według własnego uznania w przypadku, gdy Apple ma powód lub ma uzasadnione podejrzenia, że aplikacja Użytkownika zawiera złośliwe oprogramowanie, złośliwy, podejrzany lub szkodliwy kod lub komponenty lub że bezpieczeństwo podpisu tożsamości programisty Użytkownika zostało naruszone. W dowolnym momencie Użytkownik może poprosić Apple o odwołanie jego Biletu, wysyłając wiadomość e-mail na adres: product-security@apple.com. Jeśli Apple odwoła Bilet lub Certyfikat Apple Użytkownika, jego aplikacja może przestać działać w systemie macOS.

Użytkownik zgadza się współpracować z Apple w zakresie żądań dotyczących jego Biletu i nie ukrywać, nie próbować pominąć lub fałszywie przedstawiać jakiegokolwiek części swojej Aplikacji podczas kontroli bezpieczeństwa Apple lub w inny sposób utrudniać Apple przeprowadzanie takich kontroli bezpieczeństwa. Użytkownik zgadza się nie oświadczać, że firma Apple przeprowadziła kontrolę bezpieczeństwa lub wykryła złośliwe oprogramowanie jego aplikacji ani że firma Apple zweryfikowała lub zatwierdziła jego aplikację w celu wystawienia Użytkownikowi Biletu z cyfrowej usługi poświadczania Apple. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Apple przeprowadza kontrole bezpieczeństwa wyłącznie w związku z usługami poświadczania cyfrowego Apple i że nie należy polegać na takich kontrolach bezpieczeństwa w celu wykrycia złośliwego oprogramowania lub jakiegokolwiek weryfikacji zabezpieczeń. Użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za swoją aplikację i za zapewnienie, że aplikacja Użytkownika jest bezpieczna i dostępna dla użytkowników końcowych (np. informowanie użytkowników końcowych, że aplikacja Użytkownika może przestać działać, jeśli wystąpi problem spowodowany przez złośliwe oprogramowanie). Użytkownik zgadza się przestrzegać wymogów eksportowych obowiązujących w jego jurysdykcji podczas przesyłania swojej aplikacji do Apple i zgadza się nie przysyłać żadnej aplikacji, która: (a) podlega przepisom eksportowym Stanów Zjednoczonych (United States Export Administration Regulations), 15 CFR, części 730–774 i międzynarodowym przepisom w zakresie obrotu bronią (International Traffic In Arms Regulations) 22 CFR, części 120–130; lub (b), która nie może zostać wyeksportowana bez uprzedniego rządowego zezwolenia, co dotyczy w szczególności niektórych typów oprogramowania szyfrującego i kodu źródłowego, bez uprzedniego uzyskania takiego zezwolenia. Apple nie ponosi odpowiedzialności wobec Użytkownika ani osób trzecich za brak możliwości lub niewykrycie złośliwego oprogramowania lub innego podejrzanego, szkodliwego kodu lub komponentów w Aplikacji lub Produktach Powiązanych Użytkownika lub za inne kwestie związane z bezpieczeństwem, ani za wystawienie lub cofnięcie biletu. Apple nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek koszty, wydatki, szkody, straty lub inne zobowiązania, które Użytkownik może ponieść w wyniku tworzenia Aplikacji Użytkownika, tworzenia Produktu Powiązanego Użytkownika, korzystania z Oprogramowania Apple, Usług Apple (w tym tej usługi notaryzacji cyfrowej) lub Certyfikatów Apple, biletów lub udziału w Programie, w tym między innymi za fakt, że Apple przeprowadza kontrole bezpieczeństwa Aplikacji Użytkownika.

5.4 Unieważnienie certyfikatu

O ile nie określono inaczej w niniejszym dokumencie, Użytkownik może w dowolnym momencie unieważnić wydane mu Certyfikaty Apple. Jeśli Użytkownik chce odwołać Certyfikaty Apple użyte do podpisania jego Karnetów i / lub wydane mu do użytku z jego aplikacjami dla systemu macOS rozpowszechnianymi poza App Store, może poprosić Apple o odwołanie tych certyfikatów Apple w dowolnym momencie, wysyłając wiadomość e-mail na adres: product-security@apple.com. Apple zastrzega sobie również prawo do odwołania dowolnego Certyfikatu Apple w dowolnym momencie, według własnego uznania. Przykładowo Apple może to zrobić, jeśli: (a) którekolwiek z Certyfikatów Apple lub odpowiadających im kluczy prywatnych zostały naruszone lub Apple ma powody, aby sądzić, że którekolwiek z nich zostały naruszone; (b) Apple ma powody, aby sądzić lub ma uzasadnione podejrzenia, że Produkty Objęte Umową lub Produkty Powiązane zawierają

złośliwe oprogramowanie lub złośliwy, podejrzany lub szkodliwy kod lub komponenty (np. (c) Apple ma powody, by sądzić, że Produkty Objęte Umową Użytkownika negatywnie wpływają na bezpieczeństwo produktów marki Apple lub jakiegokolwiek innego oprogramowania, oprogramowania sprzętowego, sprzętu, danych, systemów lub sieci, do których takie produkty uzyskują dostęp lub z których korzystają; (d) proces wydawania Certyfikatów Apple został naruszony lub Apple ma powody, by sądzić, że taki proces został naruszony; (f) Apple zaprzestanie wydawania Certyfikatów Apple dla Produktu Objętego Umową lub Produktu Powiązanego w ramach Programu; (g) Produkt Objęty Umową lub Produkt Powiązany nadużywa lub nadmiernie obciąża jakiegokolwiek Usługi świadczone na podstawie niniejszej Umowy; lub (h) Apple ma powody sądzić, że takie działanie jest rozsądne lub konieczne. Ponadto Użytkownik rozumie i zgadza się, że Apple może powiadamiać użytkowników końcowych o Produktach Objętych Programem lub Produktach Powiązanych, które są podpisane Certyfikatami Apple, jeśli Apple uzna, że takie działanie jest konieczne w celu ochrony prywatności, bezpieczeństwa lub zabezpieczenia użytkowników końcowych lub jest w inny sposób rozsądne lub konieczne, zgodnie z uzasadnioną oceną Apple. Zasady dotyczące certyfikatów Apple i praktyki dotyczące certyfikatów można znaleźć na stronie: <https://www.apple.com/certificateauthority>.

6. Zgłaszanie i wybór Aplikacji

6.1 Przekazanie do Apple do sklepu App Store lub Dystrybucja aplikacji niestandardowych

Użytkownik może przesłać swoją aplikację do rozpatrzenia przez Apple w celu jej dystrybucji za pośrednictwem sklepu App Store lub Dystrybucji aplikacji niestandardowych po stwierdzeniu przez Użytkownika, że jego aplikacja została odpowiednio przetestowana i jest kompletna. Przesyłając swoją Aplikację, Użytkownik oświadcza, że jego Aplikacja jest zgodna z obowiązującymi w danym momencie wymaganiami Dokumentacji i Programu, a także z wszelkimi dodatkowymi wytycznymi, które Apple może opublikować w portalu internetowym Programu lub w App Store Connect. Ponadto Użytkownik zgadza się, że nie będzie próbował ukrywać, niewłaściwie przedstawiać ani ukrywać jakichkolwiek funkcji, zawartości, usług lub funkcjonalności przesłanych przez niego Aplikacji przed przeglądem Apple lub w inny sposób utrudniać Apple w pełni sprawdzanie takich Aplikacji. Ponadto Użytkownik zgadza się poinformować Apple na piśmie za pośrednictwem App Store Connect, jeśli jego Aplikacja łączy się z urządzeniem fizycznym, w tym między innymi Akcesorium MFi, a jeśli tak, ujawnić sposoby takiego połączenia (iAP, Bluetooth Low Energy (BLE), gniazdo słuchawkowe lub jakikolwiek inny protokół lub standard komunikacyjny) i określić co najmniej jedno urządzenie fizyczne, z którym aplikacja Użytkownika ma się komunikować. Na żądanie Apple Użytkownik zgadza się na zapewnienie dostępu do takich urządzeń lub przesłanie egzemplarzy przykładowych na swój koszt (egzemplarze przykładowe nie będą zwracane). Użytkownik zgadza się współpracować z Apple w ramach tego procesu przesyłania oraz odpowiadać na pytania, dostarczać informacje i materiały, o które w uzasadniony sposób zwraca się Apple, dotyczące przesłanego przez Użytkownika wniosku, w tym informacje ubezpieczeniowe, które mogą mieć związek z jego Aplikacją, działalnością jego przedsiębiorstwa lub jego zobowiązań wynikających z niniejszej Umowy. Apple może wymagać od Użytkownika posiadania określonych ubezpieczenia odpowiedniego poziomu dla określonych typów Aplikacji i wskazania Apple jako dodatkowego ubezpieczonego podmiotu. Jeśli Użytkownik wprowadzi jakiegokolwiek zmiany w Aplikacji (w tym w funkcjonalności udostępnianej za pośrednictwem API Zakupy w aplikacji) po przesłaniu do Apple, musi ponownie przesłać aplikację do Apple. Podobnie wszystkie poprawki błędów, aktualizacje, uaktualnienia, modyfikacje, ulepszenia, uzupełnienia, poprawki, nowe wydania i nowe wersje aplikacji Użytkownika muszą zostać przesłane do Apple w celu sprawdzenia, aby można je było rozważyć do dystrybucji za pośrednictwem sklepu App Store lub Dystrybucji aplikacji niestandardowych, chyba że Apple zezwoli inaczej.

6.2 Odchudzanie aplikacji i Zasoby powiązane

W ramach przesłania aplikacji do sklepu App Store lub Dystrybucji aplikacji niestandardowych Apple może zoptymalizować Aplikację Użytkownika pod kątem określonych urządzeń poprzez przeniesienie pewnych funkcji i dostarczonych zasobów (zgodnie z opisem w Dokumentacji) w

Aplikacji Użytkownika, tak aby działała wydajniej i zajmowała mniej miejsca na urządzeniach docelowych („**Odchudzenie aplikacji**”). Apple może na przykład dostarczać tylko 32-bitową lub 64-bitową wersję Aplikacji Użytkownika na urządzenie docelowe i Apple może nie dostarczać ikon ani ekranów uruchamiania, które nie byłyby widoczne na wyświetlaczu urządzenia docelowego. Użytkownik zgadza się, że Apple może wykorzystać Odchudzenie aplikacji do zmiany aplikacji Użytkownika w celu dostarczenia bardziej zoptymalizowanej wersji aplikacji na urządzenie docelowe.

W ramach Odchudzania aplikacji Użytkownik może również poprosić Apple o dostarczenie określonych zasobów dla aplikacji Użytkownika (np. zasobów GPU) do urządzeń docelowych poprzez identyfikację takich powiązanych zasobów w ramach Kodu przesłanego przez użytkownika („**Zasoby powiązane**”). Użytkownik może zdefiniować takie Zasoby powiązane, aby zmieniać czas lub dostarczanie zasobów do urządzenia docelowego (np. gdy użytkownik osiągnie określony poziom gry, zawartość jest dostarczana na żądanie na urządzenie docelowe). Odchudzenie aplikacji i Zasoby powiązane nie są dostępne dla wszystkich systemów operacyjnych Apple, a Apple może nadal dostarczać pełne pliki binarne Aplikacji na niektóre urządzenia docelowe.

6.3 Aplikacje dla systemu iOS i iPadOS w systemach macOS i visionOS

Jeśli użytkownik skompiluje Aplikację Użytkownika dla systemów iOS i/lub iPadOS i prześle taką Aplikację do rozpowszechniania w App Store, Użytkownik zgadza się, że Apple udostępni Aplikację również w systemach macOS i visionOS za pośrednictwem App Store, chyba że Użytkownik zrezygnuje z udostępniania Aplikacji w systemach macOS i/lub visionOS, postępując zgodnie z procesem rezygnacji w usłudze App Store Connect. Użytkownik zgadza się, że powyższe postanowienia mają zastosowanie do Aplikacji dla systemów iOS i/lub iPadOS przesłanych przez Użytkownika i obecnie dostępnych w App Store oraz do wszelkich przyszłych Aplikacji skompilowanych dla systemów iOS i/lub iPadOS i przesłanych przez Użytkownika do App Store. Niezależnie od powyższego, taka dostępność w App Store będzie miała zastosowanie tylko wtedy, gdy taka Aplikacja została wybrana przez Apple do rozpowszechniania w App Store zgodnie z punktem 7 i tylko wtedy, gdy taka Aplikacja może prawidłowo funkcjonować i być zgodna z systemem macOS i/lub visionOS (odpowiednio), co Apple określi wyłącznie według własnego uznania. Użytkownik jest odpowiedzialny za uzyskanie i ustalenie, czy posiada odpowiednie prawa do działania Aplikacji w systemach macOS i/lub visionOS. Jeśli Użytkownik nie posiada takich praw, zgadza się zrezygnować z udostępniania takiej Aplikacji w systemie macOS i/lub visionOS. Użytkownik odpowiada za przetestowanie takiej Aplikacji w systemach macOS i visionOS.

6.4 Przesyłanie kodu bitowego

W przypadku przesyłania Aplikacji do sklepu App Store lub Dystrybucji aplikacji niestandardowych dla niektórych systemów operacyjnych Apple (np. dla systemu watchOS) firma Apple może wymagać przesłania pośredniej reprezentacji aplikacji w formacie pliku binarnego dla kompilatora LLVM („**Kod bitowy**”). Użytkownik może również przesłać Kod bitowy dla innych obsługiwanych systemów operacyjnych Apple. Takie przesłanie Kodu bitowego pozwoli Apple skompilować Kod bitowy użytkownika w celu przeznaczenia na określone urządzenia marki Apple i ponownie skompilować Kod bitowy Użytkownika w celu wprowadzenia kolejnych wersji jego aplikacji dla nowego sprzętu, oprogramowania i / lub zmian w kompilatorze Apple. Przesyłając Kod bitowy, użytkownik może zdecydować, czy chce dołączyć symbole dla swojej Aplikacji w Kodzie bitowym; jeśli jednak Użytkownik nie dołączy symboli, Apple nie będzie w stanie udostępnić Użytkownikowi dzienników awarii z symbolami ani innych informacji diagnostycznych jak określono w **puncie 6.6 (Ulepszanie aplikacji)** poniżej. Ponadto wraz z Kodem bitowym może być wymagane przesłanie skompilowanego pliku binarnego Aplikacji Użytkownika.

Przesyłając Kod bitowy do Apple, Użytkownik upoważnia Apple do skompilowania jego Kodu bitowego do wynikowego pliku binarnego, który będzie przeznaczony dla określonych urządzeń marki Apple oraz do ponownej kompilacji Kodu bitowego użytkownika do późniejszej przebudowy i ponownej kompilacji aplikacji Użytkownika w celu zaktualizowania sprzętu, oprogramowania i /

lub zmian kompilatora (np. jeśli Apple wprowadzi nowe urządzenie, wówczas Apple może użyć Kodu bitowego Użytkownika, aby zaktualizować jego Aplikację bez konieczności ponownego przesyłania). Użytkownik zgadza się, że Apple może skompilować taki Kod bitowy do własnego użytku wewnętrznego na potrzeby testowania i ulepszania narzędzi programistycznych Apple oraz w celu analizowania i ulepszania sposobu, w jaki aplikacje mogą być optymalizowane do uruchamiania w systemach operacyjnych Apple (np. które platformy są używane najczęściej, jak określona platforma używa pamięci itp.). Użytkownik może użyć narzędzi programistycznych Apple, aby wyświetlić i przetestować, w jaki sposób Apple może przetworzyć jego Kod bitowy do postaci binarnej kodu maszynowego. Kod bitowy nie jest dostępny dla wszystkich systemów operacyjnych Apple.

6.5 Przesłanie do usługi TestFlight

Jeśli Użytkownik chce rozpowszechnić swoją aplikację wśród testerów wersji beta poza własną firmą lub organizacją za pośrednictwem usługi TestFlight, musi najpierw przesłać swoją aplikację do firmy Apple w celu sprawdzenia. Przesyłając taką Aplikację, Użytkownik oświadcza, że aplikacja jest zgodna z obowiązującymi w danym momencie wymaganiami dotyczącymi Dokumentacji i Programu, a także z wszelkimi dodatkowymi wytycznymi, które Apple może opublikować w portalu internetowym Programu lub w App Store Connect. Następnie Apple może zezwolić Użytkownikowi na dystrybucję aktualizacji takiej Aplikacji bezpośrednio do Testerów wersji beta bez sprawdzenia przez Apple, chyba że taka aktualizacja zawiera istotne zmiany. W takim przypadku Użytkownik zgadza się poinformować Apple w App Store Connect i poprosić, aby taka aplikacja została ponownie sprawdzona. Apple zastrzega sobie prawo do zażądania od Użytkownika zaprzestania dystrybucji jego Aplikacji za pośrednictwem usługi TestFlight i / lub do dowolnego konkretnego Testera wersji beta, w dowolnym momencie, według własnego uznania.

6.6 Ulepszanie aplikacji

Ponadto, jeśli Aplikacja Użytkownika zostanie przekazana do rozpowszechniania za pośrednictwem App Store, Dystrybucji aplikacji Niestandardowych lub usługi TestFlight, Użytkownik zgadza się, że Apple może wykorzystywać Aplikację Użytkownika w ograniczonym celu testowania zgodności Aplikacji Użytkownika z produktami i usługami Apple, w celu znajdowania i naprawiania błędów i problemów w produktach i usługach Apple i/lub Aplikacjach Użytkownika, do użytku wewnętrznego w celu oceny problemów z wydajnością systemów iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS i/lub macOS w Aplikacji Użytkownika lub z Aplikacją Użytkownika, w celu testowania bezpieczeństwa oraz w celu dostarczania Użytkownikowi innych informacji (np. dzienników awarii). O ile w niniejszym dokumencie nie określono inaczej, Użytkownik może zdecydować, czy chce przesłać do Apple informacje o symbolach Aplikacji. W przypadku ich przesłania Użytkownik zgadza się, że Apple może używać takich symboli do określania Aplikacji przy ich użyciu w celu dostarczania Użytkownikowi dzienników awarii z symbolami i innych informacji diagnostycznych, testowania zgodności Aplikacji Użytkownika z produktami i usługami Apple oraz znajdowania i naprawiania błędów i problemów dotyczących produktów i usług Apple oraz Aplikacji Użytkownika. W przypadku gdy Apple dostarczy Użytkownikowi dzienniki awarii lub inne informacje diagnostyczne dotyczące jego aplikacji, Użytkownik zgadza się używać takich dzienników awarii i informacji wyłącznie w celu naprawiania błędów i ulepszania działania aplikacji i powiązanych produktów. Użytkownik może również zbierać ciągi liczbowe i zmienne ze swojej aplikacji, gdy ulegnie awarii, o ile zbiera takie informacje tylko w sposób anonimowy, nieosobisty i nie łączy ponownie, nie koreluje ani nie wykorzystuje takich informacji do próby zidentyfikowania lub uzyskania informacji o określonym użytkowniku końcowym lub urządzeniu.

6.7 Analityka

Użytkownik zgadza się wykorzystywać wszelkie dane dostarczane przez Apple za pośrednictwem usług analitycznych dla Aplikacji wyłącznie w celu ulepszania Aplikacji Użytkownika i powiązanych produktów. Ponadto Użytkownik zgadza się nie przekazywać takich danych żadnym stronom trzecim, z wyjątkiem Usługodawcy. Usługodawca musi pomagać w przetwarzaniu i analizowaniu takich danych w imieniu Użytkownika i nie wolno mu ich wykorzystywać w żadnym innym celu ani ujawniać ich żadnej innej stronie. Na przykład

Użytkownik nie może agregować (ani zezwalać osobom trzecim na agregowanie) danych dostarczonych Użytkownikowi przez Apple w ramach tych usług z informacjami analitycznymi innych deweloperów ani przekazywać takich informacji do repozytorium w celu analizy przez innych deweloperów. Użytkownik nie może korzystać z usług analitycznych ani żadnych danych analitycznych w celu zidentyfikowania lub uzyskania informacji o jakimkolwiek konkretnym użytkowniku końcowym lub urzędzeniu. Dla jasności niniejszy ustęp nie zabrania udostępniania lub wykorzystywania wyraźnie dozwolonego przez prawo.

Apple może udostępniać użytkownikowi dane w ramach usługi Analizy Aplikacji dotyczące wydajności aplikacji użytkownika w porównaniu z podobnymi aplikacjami w App Store. Dane te są obliczane z wykorzystaniem prywatności różnicowej w celu ochrony aplikacji i użytkowników końcowych. Przez cały czas dane osobowe Użytkownika będą przetwarzane zgodnie z zasadami ochrony prywatności Apple, z którymi można zapoznać się na stronie <https://www.apple.com/pl/legal/privacy>.

6.8 Wymóg zgodności z aktualną wersją systemu operacyjnego

Aplikacje wybrane do dystrybucji za pośrednictwem sklepu App Store muszą być zgodne z aktualną wersją odpowiedniego systemu operacyjnego (OS) Apple w momencie przesłania do Apple i Aplikacje takie muszą być aktualne oraz zachowywać zgodność z każdą nową wersją odpowiednią wersją systemu operacyjnego, o ile takie Aplikacje są rozpowszechniane za pośrednictwem sklepu App Store. Użytkownik rozumie i zgadza się, że Apple może usunąć Aplikacje ze sklepu App Store, jeśli nie są one zgodne z aktualną wersją systemu operacyjnego w dowolnym momencie, według własnego uznania.

6.9 Wybór przez Apple do dystrybucji

Użytkownik rozumie i zgadza się, że jeśli prześle swoją aplikację do Apple w celu dystrybucji za pośrednictwem sklepu App Store, Dystrybucji aplikacji niestandardowych lub usługi TestFlight, Apple może według własnego uznania:

- (a) ustalić, że aplikacja Użytkownika nie spełnia całości lub części wymagań dotyczących Dokumentacji lub Programu obowiązujących w danym momencie;
- (b) odrzucić Aplikację do dystrybucji z dowolnego powodu, nawet jeśli aplikacja spełnia wymagania dotyczące Dokumentacji i Programu lub
- (c) wybierać i podpisywać cyfrowo Aplikację Użytkownika w celu dystrybucji za pośrednictwem sklepu App Store, Dystrybucji aplikacji niestandardowych lub usługi TestFlight.

Apple nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek koszty, wydatki, szkody, straty (w tym między innymi utracone możliwości biznesowe lub utracone zyski) ani inne zobowiązania, które Użytkownik może ponieść w wyniku tworzenia Aplikacji Użytkownika, korzystania z Oprogramowania Apple, Usług Apple, Certyfikatów Apple lub uczestnictwa w Programie, w tym między innymi faktu, że Aplikacja Użytkownika może nie zostać wybrana do dystrybucji za pośrednictwem sklepu App Store lub Dystrybucji aplikacji niestandardowych. Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za tworzenie aplikacji, które są bezpieczne, wolne od wad projektowych i dotyczących działania oraz zgodne z obowiązującymi przepisami prawa i regulacjami. Użytkownik ponosi również wyłączną odpowiedzialność za wszelką dokumentację i obsługę klienta końcowego oraz gwarancję takich Aplikacji. Fakt, że firma Apple mogła sprawdzić, przetestować, zatwierdzić lub wybrać Aplikację, nie zwalnia Użytkownika z żadnego z tych obowiązków.

7. Dystrybucja Aplikacji i Bibliotek

Aplikacje:

Aplikacje opracowane w ramach niniejszej Umowy dla systemów iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS lub watchOS mogą być rozpowszechniane następująco: (1) za pośrednictwem sklepu App Store, jeśli został wybrany przez Apple, (2) za pośrednictwem dystrybucji Ad Hoc, zgodnie

z **punktem 7.3** oraz (3) do testów beta za pośrednictwem usługi TestFlight, zgodnie z **punktem 7.4**. Aplikacje opracowane dla systemów iOS, iPadOS, macOS i tvOS mogą być dodatkowo rozpowszechniane poprzez Dystrybucję Aplikacji Niestandardowych, jeśli została wybrana przez Apple. Aplikacje dla systemu macOS mogą być dodatkowo rozpowszechniane osobno, zgodnie z opisem w niniejszej Umowie.

7.1 Dostarczanie bezpłatnych, licencjonowanych Aplikacji za pośrednictwem sklepu App Store lub Dystrybucji aplikacji niestandardowych

Jeśli Aplikacja użytkownika kwalifikuje się jako Aplikacja licencjonowana, kwalifikuje się do dostarczenia użytkownikom końcowym za pośrednictwem sklepu App Store lub Dystrybucji aplikacji niestandardowych przez Apple i / lub spółkę zależną Apple. Jeśli Użytkownik chce, aby Apple i / lub spółka zależna Apple dostarczyła jego Licencjonowaną aplikację lub autoryzowała dodatkową zawartość, funkcje lub usługi, które udostępnia w swojej Licencjonowanej aplikacji za pośrednictwem Interfejsu API Zakupów w aplikacji dla użytkowników końcowych za darmo (bez opłat) za pośrednictwem sklepu App Store lub Dystrybucji aplikacji niestandardowych, wówczas wyznacza Apple i Spółki zależne Apple jako swojego przedstawiciela prawnego i / lub komisarza zgodnie z warunkami Załącznika uzupełniającego 1 dla Licencjonowanych aplikacji określonych przez Użytkownika jako aplikacje bezpłatne.

7.2 Załącznik uzupełniający 2 i Załącznik uzupełniający 3 dla Płatnych aplikacji licencjonowanych; Dowody zakupu

Jeśli Aplikacja Użytkownika kwalifikuje się jako Licencjonowana aplikacja i zamierza on pobierać od użytkowników końcowych jakąkolwiek opłatę za swoją Licencjonowaną aplikację lub w ramach swojej Licencjonowanej aplikacji za pośrednictwem Interfejsu API Zakupów w aplikacji, musi zawrzeć odrębną umowę (Załącznik uzupełniający 2) z Apple i / lub Podmiotem zależnym Apple, zanim taka komercyjna dystrybucja Licencjonowanej aplikacji Użytkownika może mieć miejsce za pośrednictwem sklepu App Store lub przed autoryzacją jakiegokolwiek komercyjnej dostawy dodatkowej zawartości, funkcji lub usług, za które Użytkownik pobiera opłatę od użytkowników końcowych za pomocą Interfejsu API Zakupów w aplikacji w Licencjonowanej aplikacji Użytkownika. Jeśli Użytkownik chce, aby Apple podpisało i rozpowszechniło jego aplikację za opłatą za pośrednictwem Dystrybucji aplikacji niestandardowych, musi zawrzeć oddzielną umowę (Załącznik uzupełniający 3) z Apple i / lub spółką zależną Apple, zanim taka dystrybucja będzie możliwa. W zakresie, w jakim Użytkownik zgodził się (lub wcześniej zgodził się) na Załącznik uzupełniający 2 lub Załącznik uzupełniający 3 z Apple i / lub Podmiotem zależnym Apple, warunki Załącznika uzupełniającego 2 lub 3 zostaną uznane za włączone do niniejszej Umowy przez to odniesienie.

Gdy użytkownik końcowy zainstaluje Licencjonowaną aplikację Użytkownika, Apple dostarczy mu pokwitowanie transakcji podpisane Certyfikatem Apple. Obowiązkiem Użytkownika jest sprawdzenie, czy taki certyfikat i pokwitowanie zostały wydane przez Apple, jak określono w Dokumentacji. Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za swoją decyzję polegania na takich certyfikatach i pokwitowaniach. **UŻYTKOWNIK PONOSI WYŁĄCZNE RYZYKO WYNIKAJĄCE Z KORZYSTANIA Z TAKICH CERTYFIKATÓW I POKWITOWAŃ LUB POLEGANIA NA NICH W ZWIĄZKU Z ZAKUPEM LICENCJONOWANEJ APLIKACJI. APPLE NIE UDZIELA ŻADNYCH GWARANCJI ANI OŚWIADCZEŃ, WYRAŻNYCH ANI DOROZUMIANYCH, DOTYCZĄCYCH PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ ANI PRZYDATNOŚCI DO JAKIEKOLWIEK OKREŚLONYCH CELÓW, DOKŁADNOŚCI, NIEZAWODNOŚCI, BEZPIECZEŃSTWA ANI NIENARUSZANIA PRAW STRON TRZECICH W ODNIESIENIU DO TAKICH CERTYFIKATÓW.** Użytkownik zgadza się, że będzie wykorzystywał takie pokwitowania i certyfikaty wyłącznie zgodnie z Dokumentacją i że nie będzie ingerować ani manipulować normalnym działaniem takich cyfrowych certyfikatów lub pokwitowań, w tym między innymi fałszować ich lub niewłaściwie wykorzystywać w inny sposób.

7.3 Dystrybucja na Zarejestrowanych urządzeniach (dystrybucja Ad Hoc)

Z zastrzeżeniem warunków niniejszej Umowy, Użytkownik może również rozpowszechniać Aplikację Użytkownika dla systemów iOS, watchOS, iPadOS, tvOS i visionOS wśród osób

w ramach swojej spółki, organizacji, instytucji edukacyjnej, grupy lub w inny sposób powiązanych z Użytkownikiem do użytku na ograniczonej liczbie Zarejestrowanych Urządzeń (określonych w portalu internetowym Programu), jeśli Aplikacja została podpisana cyfrowo przy użyciu Certyfikatu Apple Użytkownika, jak opisano w niniejszej Umowie. Rozpowszechniając w ten sposób swoją Aplikację na Zarejestrowanych urządzeniach, Użytkownik oświadcza Apple, że jego aplikacja jest zgodna z obowiązującymi w danym momencie wymaganiami dotyczącymi Dokumentacji i Programu, a także zgadza się współpracować z Apple oraz odpowiadać na pytania i podawać informacje o swojej Aplikacji, w uzasadnionych przypadkach na wniosek Apple. Użytkownik zgadza się również ponosić wyłączną odpowiedzialność za określenie, które osoby w firmie, organizacji, instytucji edukacyjnej lub grupie stowarzyszonej Użytkownika powinny mieć dostęp do Aplikacji Użytkownika i Zarejestrowanych urządzeń oraz z nich korzystać, a także za zarządzanie takimi Zarejestrowanymi urządzeniami. Apple nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek koszty, wydatki, szkody, straty (w tym między innymi utracone możliwości biznesowe lub utracone zyski) ani inne zobowiązania, które Użytkownik może ponieść w wyniku rozpowszechniania Aplikacji Użytkownika w ten sposób lub za brak odpowiedniego zarządzania, ograniczania lub w kontrolowania w inny sposób dostępu do Aplikacji i Zarejestrowanych Urządzeń Użytkownika. Użytkownik będzie odpowiadać za dołączenie lub uwzględnienie w inny sposób, według własnego uznania, wszelkich odpowiednich warunków użytkowania w Aplikacjach Użytkownika. Apple nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek naruszenia warunków użytkowania przez Użytkownika. Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za wszelką pomoc dla użytkownika, gwarancję i wsparcie dotyczące swoich Aplikacji.

7.4 Dystrybucja w usłudze TestFlight

A. Dystrybucja wewnętrzna do Autoryzowanych programistów i użytkowników App Store Connect

Użytkownik może używać usługi TestFlight do wewnętrznej dystrybucji wersji wstępnych swoich aplikacji do ograniczonej liczby (jak określono w witrynie dla programistów TestFlight) swoich Autoryzowanych programistów lub użytkowników App Store Connect, którzy są członkami firmy lub organizacji Użytkownika, ale wyłącznie do użytku wewnętrznego w ramach testowania, oceny i tworzenia aplikacji Użytkownika. Apple zastrzega sobie prawo do zażądania od Użytkownika zaprzestania dystrybucji takich Aplikacji do Autoryzowanych programistów lub użytkowników App Store Connect za pośrednictwem usługi TestFlight lub do dowolnego określonego Autoryzowanego programisty lub użytkownika App Store Connect, w dowolnym momencie, według własnego uznania.

B. Dystrybucja zewnętrzna do testerów wersji beta

Użytkownik może również używać usługi TestFlight do zewnętrznej dystrybucji wersji wstępnych jego aplikacji do ograniczonej liczby Testerów wersji beta (jak określono w witrynie dla programistów TestFlight), ale wyłącznie w celu testowania i oceny takich wersji wstępnych aplikacji Użytkownika i tylko jeśli jego aplikacja została zatwierdzona do takiej dystrybucji przez Apple, jak określono w punkcie 6.5 (Przesłanie do usługi TestFlight). Użytkownik nie może pobierać od swoich testerów wersji beta żadnych opłat za udział w programie Apple TestFlight ani za korzystanie z takich wersji wstępnych. Użytkownik nie może używać usługi TestFlight do celów, które nie są związane z poprawą jakości, wydajności lub użyteczności wersji wstępnej jego Aplikacji (np. ciągła dystrybucja wersji demonstracyjnych Aplikacji w celu obejścia sklepu App Store lub udostępnienia wersji próbnej Aplikacji Użytkownika do celów uzyskania korzystnych ocen w App Store są zabronione). Ponadto, jeśli Aplikacja Użytkownika jest przeznaczona głównie dla dzieci, Użytkownik musi sprawdzić, czy jego testerzy są w odpowiednim wieku w ich jurysdykcji. Jeśli Użytkownik zdecyduje się dodać Testerów wersji beta do usługi TestFlight, przyjmuje odpowiedzialność za wszelkie zaproszenia wysłane do takich użytkowników końcowych i za uzyskanie ich zgody na kontakt z nimi. Apple będzie używać adresów e-mail podanych przez Użytkownika za pośrednictwem usługi TestFlight wyłącznie w celu wysyłania zaproszeń do takich użytkowników końcowych za pośrednictwem usługi TestFlight. Przesyłając adresy e-mail w celu wysyłania zaproszeń do testerów wersji beta, Użytkownik gwarantuje, że ma odpowiednią podstawę prawną do używania takich adresów e-

mail w celu wysyłania zaproszeń. Jeśli Tester wersji beta poprosi Użytkownika o zaprzestanie kontaktowania się z nim (za pośrednictwem usługi TestFlight lub w inny sposób), Użytkownik zgadza się niezwłocznie to zrobić.

C. Wykorzystanie informacji z usługi TestFlight

W zakresie, w jakim usługa TestFlight zapewnia Użytkownikowi informacje analityczne w wersji beta o korzystaniu przez użytkowników końcowych z wersji wstępnej Aplikacji Użytkownika (np. czas instalacji, częstotliwość korzystania z aplikacji przez daną osobę itp.) i / lub inne powiązane informacje (np. sugestie testerów, opinie, zrzuty ekranu), Użytkownik zgadza się na wykorzystanie tych danych wyłącznie w celu ulepszenia aplikacji Użytkownika i powiązanych produktów. Użytkownik zgadza się nie przekazywać takich informacji żadnym stronom trzecim, z wyjątkiem Usługodawcy, który pomaga mu w przetwarzaniu i analizowaniu takich danych w imieniu Użytkownika i któremu nie wolno ich wykorzystywać w żadnym innym celu ani ujawniać ich żadnej innej stronie (a następnie tylko w ograniczonym zakresie nie zabronionym przez Apple). Dla jasności, Użytkownik nie może agregować (ani zezwalać osobom trzecim na agregowanie) informacji analitycznych w wersji beta dostarczonych Użytkownikowi przez Apple dla Aplikacji Użytkownika w ramach usługi TestFlight z informacjami analitycznymi w wersji beta innych deweloperów, ani przekazywać takich informacji do repozytorium informacji analitycznych w wersji beta między deweloperami. Ponadto Użytkownikowi nie wolno wykorzystywać żadnych informacji analitycznych o wersji beta dostarczonych za pośrednictwem usługi TestFlight w celu deanonimizacji informacji uzyskanych z lub dotyczących określonego urządzenia lub użytkownika końcowego poza usługą TestFlight (np. Użytkownikowi nie wolno próbować łączyć danych zebranych za pośrednictwem usługi TestFlight dla określonego użytkownika końcowego z informacjami dostarczonymi w formie zanonimizowanej za pośrednictwem usługi analitycznej Apple).

Biblioteki:

7.5 Dystrybucja bibliotek

Użytkownik może tworzyć biblioteki za pomocą oprogramowania Apple. Niezależnie od odmiennych postanowień zawartych w Umowie Xcode i Zestawów SDK firmy Apple lub Umowie Swift Playgrounds, na mocy niniejszej Umowy Użytkownik może opracowywać Biblioteki dla systemów iOS, watchOS, iPadOS, tvOS i/lub visionOS przy użyciu odpowiednich Zestawów SDK Apple dostarczanych w ramach licencji Xcode i Zestawów SDK firmy Apple lub licencji Swift Playgrounds, pod warunkiem, że wszelkie takie Biblioteki są opracowywane i rozprowadzane wyłącznie do użytku z produktem marki Apple, a Użytkownik ograniczy korzystanie z takich Bibliotek wyłącznie do użytku z takimi produktami. Jeśli Apple stwierdzi, że Biblioteka Użytkownika nie jest przeznaczona do użytku z produktem marki Apple, Apple może zażądać od Użytkownika zaprzestania rozpowszechniania Biblioteki Użytkownika w dowolnym momencie, a Użytkownik zgadza się niezwłocznie zaprzestać rozpowszechniania takiej Biblioteki po otrzymaniu powiadomienia od Apple i współpracować z Apple w celu usunięcia wszelkich pozostałych kopii takiej Biblioteki. Dla jasności, powyższe ograniczenie nie ma na celu zakazania tworzenia bibliotek dla systemu macOS.

7.6 Żadna inna dystrybucja nie jest autoryzowana na mocy niniejszej Umowy

Z wyjątkiem dystrybucji bezpłatnych Aplikacji licencjonowanych za pośrednictwem sklepu App Store lub Dystrybucji aplikacji niestandardowych zgodnie z **punktem 7.1 i 7.2**, dystrybucji Aplikacji do użytku na Zarejestrowanych urządzeniach jak opisano w **punkcie 7.2** (Dystrybucja Ad Hoc), dystrybucji Aplikacji do testów beta za pośrednictwem usługi TestFlight, jak określono w **punkcie 7.4**, dystrybucji Bibliotek zgodnie z **punktem 7.5**, dystrybucji Karnetów zgodnie z Załącznikiem 5, dostawy Powiadomień Push Safari w systemie macOS, dystrybucji Rozszerzeń Safari w systemie macOS, dystrybucji Aplikacji i bibliotek opracowanych dla systemu macOS i / lub w inny sposób dozwolony w niniejszym dokumencie, żadna inna dystrybucja programów lub aplikacji opracowanych przy użyciu oprogramowania Apple nie jest autoryzowana ani dozwolona zgodnie z niniejszym dokumentem. W przypadku braku odrębnej umowy z Apple Użytkownik zobowiązuje się nie rozpowszechniać Aplikacji Użytkownika dla systemu iOS, iPadOS, tvOS,

visionOS lub watchOS do osób trzecich za pośrednictwem innych metod dystrybucji ani nie umożliwiać lub nie zezwalać innym na takie działania. Użytkownik zgadza się na dystrybucję swoich Produktów objętych programem wyłącznie zgodnie z warunkami niniejszej Umowy.

8. Opłaty w Programie

W zamian za prawa i licencje przyznane Użytkownikowi na mocy niniejszej Umowy oraz uczestnictwo w Programie, Użytkownik zgadza się płacić Apple roczną opłatę w Programie określoną w witrynie internetowej Programu, chyba że otrzyma od Apple ważne zwolnienie z opłat. Taka opłata nie podlega zwrotowi, a za wszelkie podatki, które mogą zostać nałożone na Oprogramowanie i Usługi Apple lub korzystanie z Programu, odpowiada Użytkownik. Opłaty w Programie muszą zostać uiszczane bez opóźnienia, w momencie przesyłania (lub ponownego przesyłania) Aplikacji do Apple zgodnie z niniejszą Umową, a dalsze korzystanie przez Użytkownika z portalu internetowego i Usług Programu jest uzależnione od uiszczenia takich opłat, w stosownych przypadkach. Jeśli Użytkownik zgadza się, aby roczne opłaty za Program były uiszczane na zasadzie automatycznego odnawiania, zgadza się, że Apple może obciążyć kartę kredytową, którą Użytkownik posiada w Apple, takimi opłatami, zgodnie z warunkami, na które zgadza się w portalu internetowym Programu, jeśli zdecyduje się zarejestrować członkostwo z automatycznym odnawianiem.

Jeśli Użytkownik uiszcza opłaty w ramach Programu za pośrednictwem aplikacji Apple Developer, zastosowanie mają również warunki Załącznika 9 (Dodatkowe warunki dotyczące subskrypcji zakupionych za pośrednictwem aplikacji Apple Developer).

9. Poufność

9.1 Informacje uznane przez Apple za poufne

Użytkownik zgadza się, że wszystkie przedpremierowe wersje Oprogramowania Apple i Usług Apple (w tym przedpremierowa Dokumentacja), przedpremierowe wersje sprzętu Apple oraz Pakiet Wdrożeniowy FPS będą uznawane za będą uznawane za „Informacje Poufne Apple”, pod warunkiem jednak, że po komercyjnym udostępnieniu Oprogramowania Apple warunki ujawniające przedpremierowe funkcje Oprogramowania Apple lub Usług Apple przestaną być poufne. Niezależnie od powyższego do Informacji poufnych Apple nie należą: (i) informacji, które są ogólnie i zgodnie z prawem dostępne publicznie bez winy lub naruszenia zasad przez Użytkownika, (ii) informacji, które są ogólnie udostępniane publicznie przez Apple, (iii) informacji, które zostały niezależnie opracowane przez Użytkownika bez użycia żadnych Informacji poufnych Apple, (iv) informacji uzyskanych zgodnie z prawem od strony trzeciej, która miała prawo do przekazania lub ujawnienia ich Użytkownikowi bez ograniczeń, lub (v) wszelkich FOSS zawartych w Oprogramowaniu Apple, którym towarzyszą warunki licencyjne i które nie nakładają zobowiązań do zachowania poufności przy korzystaniu lub ujawnianiu takich FOSS. Ponadto Apple zgadza się, że Użytkownik nie będzie związany powyższymi warunkami poufności w odniesieniu do informacji technicznych o Oprogramowaniu i Usługach Apple w wersji wstępnej ujawnionych przez Apple podczas WWDC (Światowa Konferencja Programistów Apple), z wyjątkiem tego, że Użytkownik nie może publikować zrzutów ekranu, pisać publicznych recenzji lub redystrybuować jakiegokolwiek Oprogramowania, Usług ani sprzętu Apple.

9.2 Obowiązki dotyczące Informacji poufnych Apple

Użytkownik zobowiązuje się chronić Informacje poufne Apple w co najmniej takim samym stopniu, jak własne informacje poufne o zbliżonym znaczeniu, jednak zawsze dokładając należytej staranności. Użytkownik zgadza się wykorzystywać Informacje poufne Apple wyłącznie w celu korzystania ze swoich praw i zobowiązań wynikających z niniejszej Umowy oraz zgadza się nie wykorzystywać Informacji poufnych Apple w żadnym innym celu, na korzyść własną lub stron trzecich, bez uprzedniej pisemnej zgody Apple. Ponadto użytkownik zgadza się nie ujawniać ani nie rozpowszechniać Informacji Poufnych Apple nikomu poza: (i) pracowników i podwykonawców, a także wykładowców i personelu, jeśli Użytkownik reprezentuje instytucję edukacyjną, którzy muszą je znać i którzy są związani pisemną umową zabraniającą nieuprawnionego wykorzystywania lub ujawniania informacji poufnych Apple; lub (ii) chyba że

uzgodniono inaczej lub otrzymano pisemne zezwolenie Apple. Użytkownik może ujawniać informacje poufne Apple w zakresie wymaganym przez prawo pod warunkiem, że podjęcie uzasadnione kroki w celu powiadomienia Apple o takim wymogu przed ujawnieniem Informacji poufnych Apple oraz zadba o ich traktowanie jako chronionych. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że szkody wywołane przez niewłaściwe ujawnienie Informacji poufnych Apple mogą być nieodwracalne, dlatego spółka Apple jest uprawniona do wystąpienia o godziwe zadośćuczynienie, w tym o nakaz sądowy i wstępny nakaz sądowy, niezależnie od wszystkich innych środków prawnych.

9.3 Informacje przekazane firmie Apple, które nie są uważane za poufne

Apple współpracuje z wieloma twórcami aplikacji i oprogramowania, a niektóre z ich produktów mogą być podobne lub konkurować z aplikacjami Użytkownika. Apple może również opracowywać własne podobne lub konkurencyjne aplikacje i produkty lub zdecydować się na to w przyszłości. Aby uniknąć potencjalnych nieporozumień i, o ile wyraźnie nie określono inaczej w niniejszym dokumencie, Apple nie może zgodzić się i wyraźnie zrzeka się wszelkich zobowiązań dotyczących poufności lub ograniczeń użytkowania, wyraźnych lub dorozumianych, w odniesieniu do jakichkolwiek informacji, które Użytkownik może podać w związku z niniejszą Umową lub Programem, w tym między innymi informacji o aplikacji Użytkownika, informacji o Licencjonowanej aplikacji i metadanych (takie ujawnienia będą określane jako „**Ujawnienia przez Licencjobiorcę**”). Użytkownik zgadza się, że takie Ujawnienia przez Licencjobiorcę będą **niepoufne**. Z wyjątkiem przypadków wyraźnie określonych w niniejszym dokumencie, Apple może swobodnie wykorzystywać i ujawniać wszelkie Ujawnienia przez Licencjobiorcę na zasadzie braku ograniczeń, bez powiadamiania Użytkownika ani rekompensaty. Użytkownik zwalnia Apple z wszelkiej odpowiedzialności i zobowiązań, które mogą wynikać z otrzymania, sprawdzenia, wykorzystania lub ujawnienia jakiegokolwiek części Ujawnień przez Licencjobiorcę. Wszelkie materiały fizyczne przesłane przez Użytkownika do Apple staną się własnością Apple i Apple nie ma obowiązku zwrotu tych materiałów Użytkownikowi ani poświadczenia ich zniszczenia.

9.4 Informacje prasowe i inne publikowane materiały

Użytkownik nie może wydawać komunikatów prasowych lub wygłaszać innych publicznych oświadczeń związanych z niniejszą Umową, jej warunkami i postanowieniami lub zależnościami między stronami bez wcześniejszej wyraźnej zgody Apple na piśmie, która może być wycofana według uznania Apple.

10. Odpowiedzialność odszkodowawcza

W zakresie dozwolonym przez obowiązujące prawo Użytkownik zgadza się zabezpieczyć i zwolnić z odpowiedzialności, a na żądanie Apple bronić jego, jego dyrektorów, specjalistów, pracowników, niezależnych wykonawców i agentów (określanych jako „Strona Apple zwolniona z odpowiedzialności”) przed wszelkimi roszczeniami, stratami, zobowiązaniami, szkodami, podatkami, wydatkami i kosztami, w tym między innymi honorariami prawników i kosztami sądowymi (określanymi wspólną nazwą „Straty”), poniesionymi przez Stronę Apple zwolnioną z odpowiedzialności i wynikającymi z jednej z poniższych kwestii lub z nią związanych (z wyłączeniem do celów niniejszego punktu, dowolnej Aplikacji dla systemu macOS, która jest rozpowszechniana poza sklepem App Store i nie korzysta z żadnych Usług ani Certyfikatów Apple): (i) naruszenia przez Użytkownika jakichkolwiek poświadczeń, zobowiązań, oświadczeń lub gwarancji zawartych w niniejszej Umowie, w tym w Załączniku 2 i Załączniku 3 (jeśli dotyczy); (ii) wszelkich roszczeń, że Produkt Objęty Umową lub Produkt Powiązany lub dystrybucja, sprzedaż, oferta sprzedaży, używanie lub import Produktu Objętego Umową lub Produktu Powiązanego (samodzielnie lub jako istotna część kombinacji), Informacje o Licencjonowanej Aplikacji, metadane lub Informacje o Karnecie naruszają lub łamią prawa własności intelektualnej lub prawa własności osób trzecich; (iii) naruszenia przez Użytkownika jakichkolwiek zobowiązań wynikających z Umowy EULA (zgodnie z definicją w Załączniku 1 lub Załączniku 2 lub Załączniku 3 (jeśli dotyczy)) w odniesieniu do Licencjonowanej Aplikacji Użytkownika; (iv) dozwolonego korzystania, promowania lub dostarczania przez iTunes Licencjonowanej Aplikacji

Użytkownika, Informacji o Licencjonowanej Aplikacji, Powiadomienia Push Safari, Rozszerzenia Safari (jeśli dotyczy), Karnetu, Informacji o Karnecie, metadanych, powiązanych znaków towarowych i logo lub obrazów i innych materiałów, które Użytkownik dostarcza iTunes na mocy niniejszej Umowy, w tym Załącznika 2 lub Załącznika 3 (jeśli dotyczy); (v) wszelkie roszczenia, w tym między innymi roszczenia użytkowników końcowych, dotyczące Produktów Objętych Umową, Produktów Powiązanych, Informacji o Licencjonowanej Aplikacji, Informacji o Karnecie lub powiązanych logo, znaków towarowych, treści lub obrazów; (vi) korzystania przez Użytkownika (w tym korzystania przez Autoryzowanych Deweloperów Użytkownika) z Oprogramowania lub Usług Apple, Informacji o Licencjonowanej Aplikacji Użytkownika, Informacji o Karnetach, metadanych, Autoryzowanych Urządzeń Testowych Użytkownika, Zarejestrowanych Urządzeń Użytkownika, Produktów Objętych Umową Użytkownika, Produktów Powiązanych, Profili Konfiguracji lub tworzenia i rozpowszechniania przez Użytkownika któregośkolwiek z powyższych; lub (vii) wszelkie roszczenia Klienta MDM dotyczące Zgodnych Produktów MDM Użytkownika, jak również wszelkie roszczenia, że Zgodne Produkty MDM Użytkownika naruszają prawa własności intelektualnej lub prawa własności osób trzecich.

Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że ani Oprogramowanie Apple, ani żadne Usługi nie są przeznaczone do użytku przy opracowywaniu Produktów Objętych Umową lub Produktów Powiązanych, w których błędy lub nieścisłości w treści, funkcjonalności, usługach, danych lub informacjach dostarczanych przez którekolwiek z powyższych lub awaria któregośkolwiek z powyższych, może prowadzić do śmierci, obrażeń ciała lub poważnych szkód fizycznych lub środowiskowych, a także, w zakresie dozwolonym przez prawo, Użytkownik niniejszym zgadza się przejąć od Strony Zwolnionej z Odpowiedzialności odpowiedzialność cywilną i dokonać na rzecz Strony Zwolnionej z Odpowiedzialności rekompensaty z tytułu takiego użycia.

W żadnym wypadku Użytkownik nie może zawierać ze stroną trzecią ugody ani podobnej umowy, która wpływa na prawa Apple lub wiąże Apple w jakikolwiek sposób, bez wcześniejszej pisemnej zgody Apple.

11. Okres Obowiązania i rozwiązanie

11.1 Czas trwania umowy

Czas trwania niniejszej Umowy obowiązuje w okresie jednego (1) roku od pierwotnej daty aktywacji konta Użytkownika w Programie. Następnie, po wniesieniu przez Użytkownika rocznej opłaty za odnowienie i zgodność z warunkami tej Umowy, Czas trwania zostanie automatycznie odnowiony na kolejny jeden (1) rok, chyba, że zostanie wcześniej zakończony zgodnie z niniejszą Umową.

11.2 Wygaśnięcie

Niniejsza Umowa oraz wszystkie prawa i licencje przyznane przez Apple na jej podstawie, a także wszelkie usługi świadczone na jej podstawie zostaną rozwiązane ze skutkiem natychmiastowym po otrzymaniu zawiadomienia od Apple:

- (a) jeśli użytkownik lub którykolwiek z jego Autoryzowanych programistów nie będzie przestrzegać któregośkolwiek z warunków niniejszej Umowy innych niż określone poniżej w niniejszym **punkcie 11.2** i nie naprawi takiego naruszenia w ciągu 30 dni od uzyskania informacji o takim naruszeniu lub powiadomienia o nim;
- (b) jeśli Użytkownik lub którykolwiek z jego Autoryzowanych programistów nie zastosuje się do warunków w **punkcie 9 (Poufność)**;
- (c) w przypadku zaistnienia okoliczności opisanych w podpunkcie zatytułowanym „Rozdzielność postanowień” poniżej;
- (d) jeśli w dowolnym momencie Okresu obowiązywania Użytkownik wniesie przeciwko Apple postępowanie o naruszenie patentu;
- (e) jeśli Użytkownik stanie się niewypłacalny, nie spłaci zadłużenia w terminie, rozwiąże lub zaprzestanie prowadzenia działalności, ogłosi upadłość lub zostanie przeciwko niemu złożony wniosek o ogłoszenie upadłości;

(f) jeśli Użytkownik lub dowolne podmioty bądź osoby bezpośrednio lub pośrednio kontrolujące Użytkownika lub znajdujące się pod wspólną kontrolą z Użytkownikiem (termin „kontrola” jest używany w znaczeniu określonym w punkcie 14.8) podlegają lub zaczną podlegać sankcjom lub innym restrykcjom w krajach lub regionach dostępnych w usłudze App Store Connect; lub (g) jeśli Użytkownik angażuje się lub zachęca innych do angażowania się w jakiejkolwiek wprowadzające w błąd, oszukańcze, niewłaściwe, niezgodne z prawem lub nieuczciwe działanie związane z niniejszą Umową, w szczególności mające na celu fałszywe przedstawienie charakteru aplikacji (np. ukrycie lub próba ukrycia funkcji przed weryfikacją Apple, fałszowanie recenzji konsumentów dotyczących aplikacji Użytkownika, angażowanie się w oszustwa związane z płatnościami itp.).

Apple może również wypowiedzieć niniejszą Umowę lub zawiesić prawa Użytkownika do korzystania z Oprogramowania lub usług Apple, jeśli Użytkownik nie zaakceptuje nowych wymagań Programu lub warunków Umowy opisanych w **punkcie 4**. Każda ze stron może wypowiedzieć niniejszą Umowę, z powodu lub bez powodu, a jej wygaśnięcie wchodzi w życie 30 dni po dostarczeniu drugiej stronie pisemnego powiadomienia o zamiarze wypowiedzenia umowy.

11.3 Skutek wypowiedzenia

Po rozwiązaniu niniejszej Umowy z dowolnego powodu Użytkownik zgadza się natychmiast zaprzestać korzystania z Oprogramowania i usług Apple oraz wymazać i zniszczyć wszystkie kopie, w całości lub w części, Oprogramowania Apple oraz wszelkie informacje dotyczące usług (w tym Identyfikator Push Aplikacji) oraz wszystkie kopie Informacji poufnych Apple, które są w posiadaniu lub pod kontrolą Użytkownika i Autoryzowanych programistów. Na żądanie Apple Użytkownik zgadza się przedstawić Apple pisemne zaświadczenie o takim zniszczeniu. Po wygaśnięciu Okresu dostawy określonego i podanego w Załączniku uzupełniającym 1 wszystkie Licencjonowane aplikacje i Informacje o licencjonowanych aplikacjach będące w posiadaniu lub pod kontrolą Apple zostaną usunięte lub zniszczone w rozsądnym czasie, z wyłączeniem wszelkich kopii archiwalnych utrzymywanych zgodnie ze standardowymi praktykami biznesowymi Apple lub wymagających konserwacji na mocy obowiązującego prawa, zasad lub przepisów. Poniższe postanowienia będą obowiązywać po wygaśnięciu niniejszej Umowy: Punkty 1, 2.3, 2.5, 2.6, 3.1(d), 3.1(e), 3.1(f), 3.2 i 3.3, drugi akapit punktu 5.1 (oprócz dwóch ostatnich zdań oprócz ograniczeń, które pozostaną w mocy), trzeci akapit punktu 5.1, ostatnie zdanie pierwszego akapitu punktu 5.3 i ograniczenia punktu 5.3, punkt 5.4, pierwsze zdanie i ograniczenia punktu 6.6, ograniczenia punktu 6.7, drugi akapit punktu 6.9, punkt 7.1 (Załącznik uzupełniający 1 Okresu dostawy), ograniczenia punktu 7.3, 7.4 i 7.5, punkt 7.6, punkty od 9 do 14 włącznie; w Załączniku 1, ostatnie zdanie punktu 1.1, punkt 2, punkt 3.2 (ale tylko dla istniejących promocji), drugie i trzecie zdanie punktu 4, punkt 5 i punkt 6; w Załączniku 2, punkty 1.3, 2, 3, 4, 5, 6 i 7; w Załączniku 3, punkty 1, 2 (oprócz drugiego zdania punktu 2.1), 3 i 4; w Załączniku 4, punkty 1.2, 1.5, 1.6, 2, 3 i 4; w Załączniku 5, punkty 2.2, 2.3, 2.4 (ale tylko dla istniejących promocji), 3.3 i 5; w Załączniku 6, punkty 1.2, 1.3, 2, 3 i 4 oraz w Załączniku 7, punkt 1.1 i punkt 1.2; oraz Załącznik 8. Apple nie będzie ponosić odpowiedzialności za jakiejkolwiek zadośćuczynienie, odszkodowanie lub jakiejkolwiek szkody w wyniku rozwiązania niniejszej Umowy zgodnie z jej warunkami, a rozwiązanie niniejszej Umowy pozostanie bez uszczerbku dla wszelkich innych praw lub środków zaradczych, jakie mogą przysługiwać Apple obecnie lub w przyszłość.

12. BRAK GWARANCJI

Oprogramowanie lub Usługi Apple mogą zawierać nieścisłości lub błędy, które mogą powodować awarie lub utratę danych, a także mogą być niekompletne. Apple i jego licencjodawcy zastrzegają sobie prawo do zmiany, zawieszenia, usunięcia lub wyłączenia dostępu do wszelkich Usług (lub ich części) w dowolnym momencie bez powiadomienia. W żadnym wypadku Apple lub jego licencjodawcy nie będą odpowiadać za usunięcie lub wyłączenie dostępu do takich Usług. Apple lub jego licencjodawcy mogą również nałożyć ograniczenia na korzystanie z niektórych Usług lub dostęp do nich, mogą usunąć Usługi na czas nieokreślony lub anulować Usługi w dowolnym

momencie i w każdym przypadku, bez powiadomienia i bez ponoszenia odpowiedzialności. W MAKSYMALNYM ZAKRESIE DOZWOLONYM PRZEZ OBOWIĄZUJĄCE PRAWO UŻYTKOWNIK WYRAŹNIE POTWIERDZA I ZGADZA SIĘ, ŻE KORZYSTA Z OPROGRAMOWANIA APPLE, ROZWIĄZANIA ZABEZPIECZAJĄCEGO ORAZ WSZELKICH USŁUG NA WŁASNE RYZYKO, ORAZ ŻE PONOSI PEŁNE RYZYKO ZWIĄZANE Z SATYSFAKCJONUJĄCĄ JAKOŚCIĄ I SKUTECZNOŚCIĄ DZIAŁANIA. OPROGRAMOWANIE APPLE, ROZWIĄZANIE ZABEZPIECZAJĄCE I WSZELKIE USŁUGI SĄ DOSTARCZANE W STANIE „TAK JAK JEST” I „WEDŁUG DOSTĘPNOŚCI”, ZE WSZYSTKIMI WADAMI I BEZ JAKIEJKOLWIEK GWARANCJI, A APPLE, PRZEDSTAWICIELE I LICENCJODAWCY APPLE **(OKREŚLANI WSPÓLNĄ NAZWĄ „APPLE” DO CELÓW PUNKTU 12 I 13)** NINIEJSZYM NIE UDZIELAJĄ ŻADNYCH GWARANCJI I WARUNKÓW W ODNIESIENIU DO OPROGRAMOWANIA APPLE, ROZWIĄZANIA ZABEZPIECZAJĄCEGO I USŁUG, WYRAŹNYCH, DOROZUMIANYCH LUB USTAWOWYCH, A W SZCZEGÓLNOŚCI DOROZUMIANYCH GWARANCJI I MOŻLIWOŚCI SPRZEDAŻY, SATYSFAKCJONUJĄCEJ JAKOŚCI I PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU, TERMINOWOŚCI ORAZ NIENARUSZANIE PRAW STRON TRZECICH. APPLE NIE GWARANTUJE, ŻE KORZYSTANIE Z OPROGRAMOWANIA APPLE, ROZWIĄZANIA ZABEZPIECZAJĄCEGO LUB USŁUG NIE BĘDZIE ZAKŁÓCONE, ŻE OPROGRAMOWANIE APPLE, ROZWIĄZANIE ZABEZPIECZAJĄCE LUB USŁUGI SPEŁNIĄ WYMAGANIA UŻYTKOWNIKA, ŻE DZIAŁANIE OPROGRAMOWANIA APPLE, ROZWIĄZANIA ZABEZPIECZAJĄCEGO LUB ŚWIADCZENIE USŁUG BĘDZIE NIEPRZERWANE, TERMINOWE, BEZPIECZNE LUB WOLNE OD BŁĘDÓW, ŻE WADY LUB BŁĘDY W OPROGRAMOWANIU APPLE, ROZWIĄZANIU ZABEZPIECZAJĄCYM LUB USŁUGACH ZOSTANĄ NAPRAWIONE, ANI ŻE INFORMACJE PRZECHOWYWANE LUB ŚWIADCZONE W RAMACH OPROGRAMOWANIA APPLE, ROZWIĄZANIA ZABEZPIECZAJĄCEGO LUB USŁUG BĘDĄ ZGODNE Z PRZYSZŁYMI PRODUKTAMI, USŁUGAMI LUB OPROGRAMOWANIEM APPLE, ŻE OPROGRAMOWANIE APPLE, ROZWIĄZANIE ZABEZPIECZAJĄCE LUB USŁUGI BĘDĄ ZGODNE Z PRZYSZŁYMI PRODUKTAMI, USŁUGAMI LUB OPROGRAMOWANIEM APPLE LUB JAKIMKOLWIEK OPROGRAMOWANIEM, APLIKACJAMI LUB USŁUGAMI STRON TRZECICH, LUB ŻE WSZELKIE INFORMACJE PRZECHOWYWANE LUB PRZESYŁANE ZA POŚREDNICTWEM OPROGRAMOWANIA APPLE LUB USŁUG NIE ZOSTANĄ UTRACONE, USZKODZONE LUB ZNISZCZONE. UŻYTKOWNIK POTWIERDZA, ŻE OPROGRAMOWANIE I USŁUGI APPLE NIE SĄ PRZEZNACZONE ANI NIE NADAJĄ SIĘ DO UŻYTKU W SYTUACJACH LUB ŚRODOWISKACH, GDZIE BŁĘDY, OPÓŹNIENIA, AWARIE LUB NIEŚCISŁOŚCI W PRZETWARZANIU, PRZESYŁANIU LUB PRZECHOWYWANIU DANYCH LUB INFORMACJI PRZEZ LUB ZA POMOCĄ OPROGRAMOWANIA LUB USŁUG APPLE MOGĄ SPOWODOWAĆ ŚMIERĆ, OBRAŻENIA CIAŁA, SZKODY FINANSOWE, FIZYCZNE, MATERIALNE LUB DOTYCZĄCE ŚRODOWISKA, A W SZCZEGÓLNOŚCI DOTYCZĄCE DZIAŁANIA INSTALACJI JĄDROWYCH, SYSTEMÓW NAWIGACJI LUB ŁĄCZNOŚCI LOTNICZEJ, KONTROLI RUCHU LOTNICZEGO, SYSTEMÓW PODTRZYMANIA ŻYCIA LUB BRONI. ŻADNE USTNE I PISEMNE INFORMACJE ANI PORADY PRZEKAZANE PRZEZ APPLE LUB AUTORYZOWANEGO PRZEDSTAWICIELA APPLE NIE STANOWIĄ GWARANCJI NIEOKREŚLONEJ WYRAŹNIE W NINIEJSZEJ UMOWIE. W PRZYPADKU USZKODZENIA OPROGRAMOWANIA, ROZWIĄZANIA ZABEZPIECZAJĄCEGO LUB USŁUG APPLE UŻYTKOWNIK PONOSI CAŁKOWITY KOSZT NIEZBĘDNEGO SERWISOWANIA, NAPRAWY LUB WPROWADZENIA POPRAWEK. Dane dotyczące lokalizacji, a także wszelkie dane map dostarczane przez jakiegokolwiek Usługi lub oprogramowanie służą wyłącznie do podstawowych celów nawigacyjnych i nie należy na nich polegać w sytuacjach, w których potrzebne są dokładne informacje o lokalizacji lub gdy błędne, niedokładne lub niekompletne dane o lokalizacji mogą prowadzić do śmierci, obrażeń ciała, szkód materialnych lub dotyczących środowiska. Ani Apple, ani żaden z jego licencjodawców nie gwarantuje dostępności, dokładności, kompletności, niezawodności ani aktualności danych dotyczących lokalizacji ani żadnych innych danych lub informacji wyświetlanych przez jakiegokolwiek Usługi lub oprogramowanie.

13. OGRANICZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI

W ZAKRESIE NIE ZABRONIONYM PRZEZ OBOWIĄZUJĄCE PRAWO, APPLE NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA OBRAŻENIA CIAŁA ANI ZA JAKIEKOLWIEK PRZYPADKOWE, SZCZEGÓLNE, POŚREDNIE, WYNIKOWE LUB SPRAWCZE, A W SZCZEGÓLNOŚCI, SZKODY Z TYTUŁU UTRATY ZYSKÓW, UTRATY DANYCH, PRZERWANIA DZIAŁALNOŚCI LUB JAKIEKOLWIEK INNE SZKODY LUB STRATY HANDLOWE WYNIKAJĄCE Z LUB ZWIĄZANE Z NINIEJSZĄ UMOWĄ, UŻYTKOWANIE LUB BRAK MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA Z OPROGRAMOWANIA APPLE, ROZWIĄZANIA ZABEZPIECZAJĄCEGO, USŁUG, CERTYFIKATÓW APPLE LUB PRAC ROZWOJOWYCH UŻYTKOWNIKA LUB UDZIAŁU W PROGRAMIE NA PODSTAWIE TEORII UMOWY, GWARANCJI, DELIKTU (W TYM ZANIEDBANIA), ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA PRODUKT LUB W INNY SPOSÓB, NAWET JEŚLI APPLE ZOSTAŁO POINFORMOWANE O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD, NIE UWZGLĘDNIAJĄC REALIZACJI JAKICHKOLWIEK NIEZBĘDNYCH CELÓW DOWOLNEGO ŚRODKA ZARADCZEGO. W żadnym wypadku całkowita odpowiedzialność Apple wobec Użytkownika na mocy niniejszej Umowy za wszelkie szkody (inne niż te, które mogą być wymagane przez obowiązujące prawo w przypadkach obrażeń ciała) nie może przekroczyć kwoty pięćdziesięciu dolarów (50,00 USD).

14. Ogólne terminy prawne

14.1 Informacje o stronach trzecich

Fragmenty Oprogramowania lub Usług Apple mogą wykorzystywać lub zawierać oprogramowanie osób trzecich oraz inne materiały chronione prawem autorskim. Potwierdzenia, warunki licencji i wyłączenia dla takich materiałów są zawarte w dokumentacji elektronicznej Oprogramowania i Usług Apple, a korzystanie z takich materiałów przez Użytkownika podlega ich odpowiednim warunkom.

14.2 Zgoda na gromadzenie i wykorzystywanie danych

A. Wersje przedpremierowe systemów iOS, watchOS, tvOS, visionOS, iPadOS i macOS

Aby udostępniać, testować oraz pomagać Apple, partnerom Apple i deweloperom zewnętrznym Apple w ulepszaniu ich produktów i usług oraz o ile Użytkownik lub jego Autoryzowani Deweloperzy nie zrezygnują z wersji przedpremierowych systemu iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS lub macOS, stosownie do przypadku, Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że Apple oraz spółki zależne i przedstawiciele Apple będą gromadzić, używać, przechowywać, przesyłać, przetwarzać i analizować (łącznie „Zbieranie”) dzienniki diagnostyczne, techniczne i użytkownika oraz informacje z Autoryzowanych Urządzeń Testowych Użytkownika (z uruchomionymi wstępnymi wersjami Oprogramowania i Usług Apple) w ramach procesu wprowadzania dewelopera. Informacje te będą gromadzone w formie, która nie identyfikuje osobiście Użytkownika ani jego Autoryzowanych programistów, i mogą być zbierane w dowolnym momencie z Autoryzowanych urządzeń testowych Użytkownika. Informacje, które byłyby gromadzone, obejmują między innymi ogólne dane diagnostyczne i dotyczące użytkownika, różne unikalne identyfikatory urządzeń, różne unikalne identyfikatory systemu lub sprzętu, szczególnie dotyczące specyfikacji sprzętu i systemu operacyjnego, statystyki wydajności oraz dane dotyczące sposobu, w jaki Użytkownik korzysta ze swojego Autoryzowanego urządzenia testowego, oprogramowania, aplikacji i urządzeń peryferyjnych oraz, jeśli włączone są Usługi lokalizacyjne, określonych informacji o lokalizacji. Użytkownik zgadza się, że Apple może udostępniać takie dzienniki diagnostyczne, techniczne i użytkownika oraz informacje partnerom i zewnętrznym programistom w celu umożliwienia im ulepszania ich produktów i usług, które działają na produktach marki Apple lub w związku z nimi. **Przez zainstalowanie lub używanie wersji przedpremierowych systemu iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS lub macOS na swoich Autoryzowanych Urządzeniach Testowych Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Apple oraz spółki zależne i przedstawiciele Apple mają pozwolenie na Zbieranie wszystkich takich informacji i wykorzystywanie ich zgodnie z postanowieniami przedstawionymi powyżej w tym punkcie.**

B. Inne Oprogramowanie i Usługi Apple w wersji wstępnej

W celu testowania, dostarczania i ulepszania produktów i usług Apple oraz tylko w przypadku, gdy Użytkownik zdecyduje się zainstalować lub używać innego Oprogramowania lub Usług Apple w wersji wstępnej dostarczanych w ramach procesu wprowadzania programisty lub Programu, Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że Apple oraz jego spółki zależne i przedstawiciele mogą zbierać informacje diagnostyczne, techniczne, dotyczące użytkownika i powiązane z innym Oprogramowaniem i Usługami Apple w wersji wstępnej. Apple powiadomi Użytkownika o Gromadzeniu takich informacji w portalu internetowym Programu, a Użytkownik powinien uważnie zapoznać się z uwagami do wersji i innymi informacjami ujawnionymi przez Apple w takiej lokalizacji przed podjęciem decyzji o zainstalowaniu lub korzystaniu z takiego Oprogramowania lub Usług Apple w wersji wstępnej. **Instalując lub korzystając z takiego Oprogramowania i usług Apple w wersji wstępnej, Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Apple oraz jego spółki zależne i przedstawiciele mają pozwolenie Użytkownika na gromadzenie wszelkich takich informacji i wykorzystywanie ich w sposób określony powyżej.**

C. Usługi wdrażania urządzeń

Do skonfigurowania i używania funkcji zabezpieczania urządzeń, uwierzytelniania kont oraz wdrażania Oprogramowania i Usług Apple mogą być potrzebne pewne unikatowe identyfikatory produktów marki Apple oraz informacje o koncie. Te unikalne identyfikatory mogą obejmować adres e-mail Użytkownika, konto Apple ID, identyfikator sprzętowy komputera oraz identyfikatory urządzeń wprowadzone przez Użytkownika do Oprogramowania lub Usług Apple dla takich produktów marki Apple. Te identyfikatory mogą być rejestrowane w związku z interakcją Użytkownika z Usługą i korzystaniem z tych funkcji oraz użyciem Oprogramowania i Usług Apple. **Korzystając z tych funkcji, Użytkownik zgadza się, że Apple oraz jego spółki zależne i przedstawiciele mogą zbierać te informacje w celu dostarczania Oprogramowania i Usług Apple, w tym przy użyciu takich identyfikatorów do weryfikacji konta i działań zapobiegającym oszustwom.** Jeśli Użytkownik nie chce podawać tych informacji, nie powinien korzystać z funkcji udostępniania, wdrażania ani uwierzytelniania Oprogramowania lub Usług Apple.

D. Usługi Apple

W celu testowania, dostarczania i ulepszania produktów i usług Apple i tylko wtedy, gdy Użytkownik zdecyduje się korzystać z Usług świadczonych na podstawie niniejszej Umowy (i z wyjątkiem przypadków stanowiących inaczej w niniejszym dokumencie), Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że Apple oraz jego spółki zależne i przedstawiciele mogą gromadzić informacje diagnostyczne, techniczne, użytkowe i powiązane informacje z Usług Apple. Niektóre z tych informacji będą gromadzone w formie, która nie umożliwia osobistej identyfikacji Użytkownika. Jednak w niektórych przypadkach Apple może potrzebować zebrać informacje, które umożliwiłyby osobistą identyfikację Użytkownika, ale tylko wtedy, gdy Apple działa w dobrej wierze, że takie Gromadzenie jest uzasadnione, aby: (a) świadczenia Usług Apple; (b) zapewnienia zgodności działań z procesem lub wnioskiem prawnym; (c) weryfikacji spełnienia wymagań Umowy; (d) zapobiegania oszustwom w tym badania wszelkich potencjalnych problemów technicznych lub naruszeń; lub (e) ochrony praw, własności, bezpieczeństwa lub zabezpieczeń Apple, jego deweloperów, klientów lub społeczeństwa zgodnie z wymaganiami prawa lub w sposób dozwolony przez prawo. **Instalując lub korzystając z takiego Oprogramowania, Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Apple oraz jego spółki zależne i przedstawiciele mają pozwolenie Użytkownika na gromadzenie wszelkich takich informacji i wykorzystywanie ich w sposób określony w tym punkcie.** Ponadto Użytkownik zgadza się, że Apple może udostępniać takie dzienniki diagnostyczne, techniczne i użytkownika oraz informacje (z wyłączeniem informacji umożliwiających identyfikację) partnerom i zewnętrznym programistom w celu umożliwienia im ulepszania ich produktów i usług, które działają na produktach marki Apple lub w związku z nimi.

E. Polityka prywatności

Dane zebrane zgodnie z tym **punktem 14.2** będą traktowane zgodnie z Polityką prywatności Apple, która jest dostępna na stronie <http://www.apple.com/pl/legal/privacy>.

14.3 Cesja; relacje między stronami

Niniejsza Umowa może nie zostać przypisana ani żadne wynikające z niej zobowiązania Użytkownika nie mogą być delegowane w całości lub części przez Użytkownika poprzez operacje prawne, fuzję lub inne środki bez wcześniejszej, pisemnej zgody Apple, a każda próba podpisania bez takiej zgody nie będzie miała mocy prawnej. Aby przesłać wniosek o zgodę Apple na cesję, zaloguj się na swoje konto na stronie developer.apple.com i wykonaj czynności opisane w sekcji Membership (Członkostwo). Z wyjątkiem wyznaczenia przedstawicielstwa, jak określono w Załączniku uzupełniającym 1 (jeśli dotyczy), niniejsza Umowa nie będzie interpretowana jako utworzenie jakiegokolwiek innej relacji agencyjnej, spółki osobowej, spółki joint venture, obowiązku powierniczego lub jakiegokolwiek innej formy powiązania prawnego między Użytkownikiem a Apple i Użytkownik nie będą oświadczać inaczej, wyraźnie, przez domniemanie, wygląd lub w inny sposób. Celem niniejszej Umowy nie są korzyści stron trzecich.

14.4 Niezależne tworzenie

Żadne z postanowień niniejszej Umowy nie ogranicza prawa Apple do opracowywania, nabywania, licencjonowania, wprowadzania na rynek, promowania lub rozpowszechniania produktów lub technologii, które pełnią te same lub podobne funkcje co Licencjonowane Aplikacje, Produkty Objęte Umową, Produkty Powiązane lub jakichkolwiek innych produktów lub technologii, które Użytkownik może opracowywać, wytwarzać, wprowadzać na rynek lub rozpowszechniać.

14.5 Powiadomienia

Wszelkie powiadomienia dotyczące niniejszej Umowy będą miały formę pisemną, chyba że określono inaczej w **punkcie 14.3**. Powiadomienia będą uznane przez Apple za zrealizowane, gdy zostaną wysłane do Użytkownika na jego adres poczty e-mail lub adres pocztowy dostarczony podczas procesu podpisywania. Z wyjątkiem przypadków określonych w **punkcie 14.3**, wszystkie powiadomienia Apple dotyczące niniejszej Umowy zostaną uznane za przekazane (a) po dostarczeniu osobiście (b) w ciągu trzech dni roboczych po wysłaniu kurierem z dostawą następnego dnia i pisemnym potwierdzeniem dostawy oraz (c) w ciągu pięciu dni roboczych po wysłaniu opłaconym listem poleconym na ten adres Apple: Developer Relations Legal, Apple Inc., One Apple Park Way, 37-2ISM, Cupertino, California, 95014, USA Użytkownik zgadza się otrzymywać powiadomienia pocztą elektroniczną i zgadza się, że takie powiadomienia wysyłane Użytkownikowi przez Apple pocztą elektroniczną będą spełniać wszelkie wymagania dotyczące korespondencji prawnej. Strona może zmienić swój adres e-mail lub adres pocztowy poprzez przekazanie innego pisemnego powiadomienia, jak podano powyżej.

14.6 Rozdzielność postanowień

Jeżeli sąd odpowiedniej jurysdykcji stwierdzi, że dowolna klauzula niniejszej Umowy jest z jakiegokolwiek powodu niemożliwa do wyegzekwowania, ta klauzula niniejszej Umowy będzie obowiązywała w maksymalnym dozwolonym zakresie, aby wywołać skutki zamiaru stron, a pozostała część niniejszej Umowy będzie nadal obowiązywać w pełnym zakresie. Jeśli jednak obowiązujące prawo zabrania lub ogranicza Użytkownikowi pełne i konkretne przestrzeganie lub wyznaczanie Apple i Podmiotów zależnych Apple jako przedstawiciela zgodnie z Załącznikiem uzupełniającym 1 lub punktami niniejszej Umowy zatytułowanymi „Licencja do użytku wewnętrznego i ograniczenia”, „Zobowiązania Użytkownika” lub „Certyfikaty Apple; Odwołanie” lub uniemożliwia wykonalność którejkolwiek z tych punktów lub Załącznika uzupełniającego 1, niniejsza Umowa zostanie natychmiast rozwiązana, a Użytkownik musi natychmiast zaprzestać korzystania z Oprogramowania Apple zgodnie z opisem w punkcie zatytułowanym „Czas trwania umowy i wygaśnięcie”.

14.7 Zrzeczenie się i interpretacja

Brak możliwości wyegzekwowania przez Apple postanowień niniejszej Umowy nie będzie uważany za zrzeczenie się egzekwowania tego lub innych postanowień w przyszłości. Przepisy i regulacje, które zakładają, że język kontraktu będzie interpretowany na niekorzyść autora projektu, nie będą miały zastosowania do niniejszej Umowy. Nagłówki punktów są podane tylko dla wygody i nie powinny być uwzględniane w objaśnianiu lub interpretacji niniejszej Umowy.

14.8 Kontrola eksportu

A. Użytkownik nie może używać, eksportować, reeksportować, importować, sprzedawać, publikować ani przysyłać Oprogramowania, Usług ani Dokumentacji Apple z wyjątkiem przypadków dozwolonych przez prawo Stanów Zjednoczonych, przepisy w jurysdykcji, w której Użytkownik uzyskał Oprogramowanie Apple oraz wszystkie inne obowiązujące przepisy i regulacje. W szczególności Oprogramowanie, Usługi, kod źródłowy, technologia i Dokumentacja Apple (dla celów niniejszego punktu 14.8 określane wspólną nazwą „Technologia Apple”) nie mogą być eksportowane, reeksportowane, przesyłane ani publikowane (a) w żadnym kraju lub regionie objętym embargiem USA ani (b) do żadnej osoby umieszczonej na liście Specially Designated Nationals Departamentu Skarbu Stanów Zjednoczonych lub liście Denied Persons List albo Entity List Departamentu Handlu Stanów Zjednoczonych lub dowolnej innej liście osób objętych ograniczeniami. Korzystając z Technologii Apple, Użytkownik zaświadcza, że nie znajduje się w żadnym takim kraju lub regionie ani na takiej liście. Użytkownik zobowiązuje się również, że nie będzie wykorzystywał Technologii Apple ani jakiegokolwiek jej wersji wstępnej do celów zabronionych przez prawo Stanów Zjednoczonych, w szczególności do opracowywania, projektowania, wytwarzania lub produkcji broni jądrowej, raketowej chemicznej lub biologicznej lub jakichkolwiek innych celów wojskowych zgodnie z definicją w 15 CFR § 744. Użytkownik oświadcza, że wersje wstępne Technologii Apple będą wykorzystywane wyłącznie do celów programistycznych i testowych i nie będą wypożyczane, sprzedawane, dzierżawione, udostępniane na podstawie licencji, przypisywane ani w inny sposób przekazywane. Ponadto Użytkownik oświadcza, że nie będzie sprzedawał, przekazywał ani eksportował żadnego produktu, procesu ani usługi, które są bezpośrednim produktem takiej Technologii Apple w wersji wstępnej.

B. Użytkownik oświadcza, że Użytkownik ani żadne podmioty bądź osoby bezpośrednio lub pośrednio kontrolujące Użytkownika lub znajdujące się pod wspólną kontrolą z Użytkownikiem: (a) nie figurują na jakichkolwiek listach sankcji w krajach lub regionach dostępnych w App Store Connect, (b) nie prowadzą działalności gospodarczej w kraju lub regionie objętym embargiem USA ani (c) nie są wojskowymi użytkownikami końcowymi zgodnie z definicją i w zakresie określonym w 15 CFR § 744. Termin „kontrola”, użyty w punkcie 14.8 tego dokumentu, oznacza posiadanie przez podmiot lub osobę, bezpośrednio lub pośrednio, uprawnień do określania lub wpływania na określanie zasad dotyczących zarządzania innym podmiotem, które zostały uzyskane przez posiadanie prawa głosu, udziału w kapitale własnym, na mocy umowy lub w inny sposób.

14.9 Użytkownicy końcowi z organów rządowych

Oprogramowanie i Dokumentacja Apple to „Towary handlowe” zgodnie z definicją pojęcia w 48 C.F.R. §2.101, składające się z „Komercyjnego oprogramowania komputerowego” i “Dokumentacji komercyjnego oprogramowania komputerowego”, zgodnie z użyciem pojęć odpowiednio w 48 C.F.R. §12.212 lub 48 C.F.R. §227.7202. Zgodnie z odpowiednimi przepisami 48 C.F.R. §12.212 lub 48 C.F.R. §227.7202-1 do 227.7202-4, Komercyjne oprogramowanie komputerowe oraz Dokumentacja komercyjnego oprogramowania komputerowego są licencjonowane dla Użytkowników końcowych z Organów rządowych w USA (a) tylko jako Towary handlowe i (b) tylko z prawami gwarantowanymi dla wszystkich innych użytkowników zgodnie z warunkami niniejszej Umowy. Prawa niepublikowane są zastrzeżone zgodnie z przepisami prawa autorskiego obowiązującymi w Stanach Zjednoczonych.

14.10 Rozwiązywanie sporów; prawo właściwe

Wszelkie postępowania sądowe lub rozstrzyganie sporów między Użytkownikiem i Apple (inne niż kwestionowanie prawa patentowego przed urzędem patentowym) bezpośrednio lub pośrednio związane z niniejszą Umową, Oprogramowaniem Apple lub relacją Użytkownika z Apple będą się odbywać przed sądem w Północnym Dystrykcie Kalifornii, a Użytkownik i Apple zgadzają się na osobistą jurysdykcję i wyłączną właściwość sądów stanowych i federalnych w tym Dystrykcie w odniesieniu do wszelkich takich postępowań sądowych lub rozstrzygnięć sporów. Niniejsza Umowa podlega i będzie interpretowana zgodnie z prawem USA i prawem stanu Kalifornia, z wyjątkiem, gdy porządek prawny stanu Kalifornia znajduje się w konflikcie prawnym. Niezależnie od powyższego:

(a) Jeżeli Użytkownik reprezentuje agencję, wykonawcę albo departament rządu federalnego Stanów Zjednoczonych, niniejsza Umowa powinna być rozpatrywana zgodnie z prawem Stanów Zjednoczonych Ameryki oraz, w przypadku braku właściwego prawa federalnego, z zastosowaniem prawa Stanu Kalifornia. Ponadto i niezależnie od jakichkolwiek innych postanowień zawartych w Umowie (w szczególności **punktu 10 (Odszkodowanie)**), wszelkie roszczenia, żądania, reklamacje i spory będą podlegać odpowiednio ustawie Contract Disputes Act (41 U.S.C. §§601-613), ustawie Tucker Act (28 U.S.C. § 1346(a) i § 1491) lub ustawie Federal Tort Claims Act (28 U.S.C. §§ 1346(b), 2401-2402, 2671-2672, 2674-2680) lub innym odpowiednim organom prowadzącym. W celu uniknięcia wątpliwości, jeżeli Użytkownik reprezentuje agencję, wykonawcę albo departament rządu federalnego, stanowego lub lokalnego w Stanach Zjednoczonych lub amerykańską publiczną lub akredytowaną instytucję edukacyjną, wówczas zobowiązania odszkodowawcze Użytkownika mają zastosowanie tylko w zakresie, w którym Użytkownik nie spowoduje naruszenia obowiązującego prawa (np. ustawy Anti-Deficiency Act) oraz Użytkownik posiada wymaganą przez prawo autoryzację lub uprawnienia autoryzacyjne;

(b) Jeżeli Użytkownik (jako podmiot zawierający niniejszą Umowę) reprezentuje amerykańską publiczną lub akredytowaną instytucję edukacyjną albo agencję, agendę pomocniczą, departament stanu lub administrację lokalną w Stanach Zjednoczonych, to (a) niniejsza Umowa będzie podlegać i będzie interpretowana zgodnie z przepisami stanu (w USA), w którym ma siedzibę podmiot Użytkownika, z wyjątkiem przepisów stanowych powodujących konflikt oraz (b) wszelkie postępowania sądowe lub rozstrzyganie sporów między Użytkownikiem a Apple bezpośrednio lub pośrednio związane z niniejszą Umową, Oprogramowaniem Apple lub relacją Użytkownika z Apple będą się odbywać sądzie federalnym w Północnym Dystrykcie Kalifornii, a Użytkownik i Apple na osobistą jurysdykcję i wyłączną właściwość sądów w tym Dystrykcie, chyba że taka zgoda jest wyraźnie zabroniona przez przepisy stanu, w którym ma siedzibę podmiot Użytkownika oraz

(c) jeżeli Użytkownik jest organizacją międzynarodową, międzyrządową z przyznanym immunitetem jurysdykcyjnym od sądów krajowych przez umowę międzyrządową lub traktat, wówczas jakkolwiek spór lub jakkolwiek skarga powstała w związku z niniejszą Umową lub naruszeniem jej postanowień zostanie rozstrzygnięta w drodze arbitrażu zgodnie z Regulaminem Arbitrażowym Międzynarodowej Izby Handlowej („Regulamin ICC”) obowiązującym w chwili złożenia wniosku o arbitraż przez trzech arbitrów wyznaczonych zgodnie z tym regulaminem. Postępowanie arbitrażowe będzie prowadzone zgodnie z Międzynarodowym Regulaminem Izby Adwokackiej (IBA) dotyczącym postępowania dowodowego w arbitrażu międzynarodowym. Miejscem sądu arbitrażowego będzie Londyn (Anglia). Językiem postępowania arbitrażowego będzie język angielski. Na żądanie firmy Apple Użytkownik zgadza się przedstawić dowód potwierdzający jego status jako organizacji międzyrządowej z powyższymi przywilejami i immunitetem.

(d) Jeśli Użytkownik pozostaje w Relacji Europejskiej z Apple i/lub Apple Distribution International Ltd., wszelkie roszczenia wynikające z Relacji Europejskiej pomiędzy Użytkownikiem a Apple i/lub Apple Distribution International Ltd. będą podlegać wyłącznej jurysdykcji sądów Irlandii. Niniejszy **punkt 14.10(d)** oraz wszelkie zobowiązania pozaumowne bezpośrednio lub pośrednio związane z Relacją Europejską podlegają prawu irlandzkiemu i zgodnie z nim będą interpretowane. W przypadku jakichkolwiek konfliktów postanowienia niniejszego **punktu 14.10(d)** mają pierwszeństwo przed jakkolwiek inną jurysdykcją i/lub umową prawną między

Użytkownikiem a Apple i/lub Apple Distribution International Ltd. Żadne z postanowień niniejszego **punktu 14.10(d)** nie wpływa na prawa Apple lub Apple Distribution International Ltd. do wnoszenia jakichkolwiek roszczeń lub postępowań w jakiegokolwiek jurysdykcji zgodnie z prawem właściwym w tej jurysdykcji w związku ze złamaniem, przywłaszczeniem lub naruszeniem jakichkolwiek praw własności intelektualnej.

Niniejsza Umowa nie będzie podlegać Konwencji Narodów Zjednoczonych o umowach międzynarodowej sprzedaży towarów, której zastosowanie jest wyraźnie wyłączone.

14.11 Całość Umowy; język nadrzędny

Niniejsza Umowa stanowi całość porozumienia między stronami w zakresie korzystania z Oprogramowania, Usług i Certyfikatów Apple objętych licencją na mocy niniejszej Umowy i zastępuje wszelkie wcześniejsze porozumienia i umowy dotyczące jej podmiotu, o ile nie określono inaczej w niniejszej Umowie. Niezależnie od powyższego, w zakresie, w jakim Użytkownik otrzymuje materiały w wersji wstępnej w ramach Programu i takie materiały w wersji wstępnej podlegają odrębnej umowie licencyjnej, Użytkownik zgadza się, że umowa licencyjna towarzysząca takim materiałom oprócz **punktu 9 (Poufność)** niniejszej Umowy będzie również regulować korzystanie z takich materiałów przez Użytkownika. Jeśli Użytkownik zawarł lub później zawarze Umowę dotyczącą Xcode i Zestawu SDK Apple, niniejsza Umowa licencyjna programu deweloperskiego Apple będzie obowiązywać w przypadku jakichkolwiek niespójności między nimi w odniesieniu do tego samego przedmiotu; pod warunkiem jednak, że niniejsza Umowa licencyjna programu deweloperskiego Apple nie ma na celu uniemożliwienia Użytkownikowi korzystania z jakichkolwiek praw przyznanych Użytkownikowi w Umowie Xcode i Zestawu SDK Apple zgodnie z warunkami w niej określonymi. Jeśli Użytkownik zawarł lub w późniejszym terminie zawarze Umowę Swift Playgrounds, niniejsza Umowa licencyjna programu deweloperskiego Apple będzie obowiązywać w przypadku jakichkolwiek niespójności między nimi w odniesieniu do tego samego przedmiotu; pod warunkiem jednak, że niniejsza Umowa licencyjna programu deweloperskiego Apple nie ma na celu uniemożliwienia Użytkownikowi korzystania z jakichkolwiek praw przyznanych Użytkownikowi w Umowie Swift Playgrounds zgodnie z warunkami w niej określonymi. Niniejsza Umowa może być zmieniana tylko: (a) za pomocą pisemnej poprawki podpisanej przez obie strony lub (b) w zakresie wyraźnie dozwolonym przez niniejszą Umowę (na przykład przez Apple na piśmie lub poprzez powiadomienie Użytkownika w wiadomości e-mail). Wszelkie tłumaczenia są dostarczane dla wygody Użytkownika, a w przypadku niezgodności między wersją w języku angielskim lub innym niż angielski, wersja angielska niniejszej Umowy będzie nadrzędna, w zakresie niezabronionym przez przepisy lokalne w jurysdykcji Użytkownika. Jeżeli Użytkownik znajduje się w prowincji Quebec w Kanadzie lub reprezentuje organizację rządową we Francji, ma do niego zastosowanie następująca klauzula: Strony potwierdzają, że wyraziły życzenie, aby niniejsza Umowa i wszystkie związane z nią dokumenty były sporządzone w języku angielskim. *Les parties ont exigé que le présent contrat et tous les documents connexes soient rédigés en anglais.*

Załącznik 1
(do Umowy)
Dodatkowe warunki dotyczące Usługi powiadomień push
Apple i powiadomień lokalnych

Poniższe warunki stanowią uzupełnienie warunków Umowy i mają zastosowanie do każdego korzystania z usługi APN (Apple Push Notification):

1. Korzystanie z usługi APN i lokalnych powiadomień

1.1 Użytkownik może używać usługi APN tylko w swoich Aplikacjach, swoich Karnetach i / lub do wysyłania Powiadomień push Safari na pulpit macOS użytkowników swojej Witryny, którzy wyrazili zgodę na otrzymywanie Powiadomień za pośrednictwem przeglądarki Safari w systemie macOS. Użytkownik, jego aplikacja i / lub Karet mogą uzyskiwać dostęp do usługi APN tylko za pośrednictwem interfejsu API usługi APN i tylko wtedy, gdy Użytkownik otrzymał od Apple Identyfikator aplikacji push. Z wyjątkiem Usługodawcy, który pomaga Użytkownikowi w korzystaniu z usługi APN, Użytkownik zgadza się nie udostępniać swojego Identyfikatora aplikacji push stronom trzecim. Użytkownik rozumie, że po wygaśnięciu lub rozwiązaniu Umowy nie będzie mieć dostępu do usługi APN ani możliwości korzystania z niej.

1.2 Użytkownik może korzystać z usługi APN i interfejsu API usługi APN tylko w celu wysyłania Powiadomień push do swojej Aplikacji, Karnetu, i / lub na pulpit systemu macOS użytkowników jego Witryny, którzy wyrazili zgodę na otrzymywanie Powiadomień za pośrednictwem przeglądarki Safari w systemie macOS, na co wyraźnie zezwala Umowa, Dokumentacja usługi APN oraz wszystkie obowiązujące prawa i przepisy (w tym wszystkie prawa dotyczące własności intelektualnej). Ponadto Użytkownik zgadza się, że musi ujawnić Apple każde użycie usługi APN w ramach procesu przesyłania swojej Aplikacji.

1.3 Użytkownik rozumie, że zanim wyśle do użytkownika końcowego jakiegokolwiek Powiadomienia push za pośrednictwem usługi APN, użytkownik końcowy musi wyrazić zgodę na otrzymywanie takich Powiadomień. Użytkownik zgadza się nie wyłączać, nie zastępować ani w żaden inny sposób nie ingerować w żadne panele zgody wdrożone przez Apple lub jakiegokolwiek preferencje systemowe Apple dotyczące włączania lub wyłączania funkcji Powiadomień. W przypadku odmowy lub późniejszego wycofania zgody użytkownika końcowego na otrzymywanie Powiadomień push Użytkownikowi nie wolno wysyłać Powiadomień push użytkownikowi końcowemu.

2. Wymagania dodatkowe

2.1 Użytkownik nie może korzystać z usługi APN lub Powiadomień lokalnych w celu wysyłania niechcianych wiadomości do użytkowników końcowych lub w celu wyludzenia informacji lub wysyłania wiadomości-śmieci, w szczególności angażowania się w jakiegokolwiek działania, które naruszają przepisy i regulacje dotyczące ochrony przed spamem. lub które są w inny sposób niewłaściwe, nieodpowiednie lub nielegalne. Usługa APN i Powiadomienia lokalne powinny być używane do wysyłania odpowiednich wiadomości do użytkownika, które zapewniają korzyści (np. odpowiedź na prośbę użytkownika końcowego o udzielenie informacji, dostarczenie istotnych informacji dotyczących Aplikacji).

2.2 Użytkownik nie może używać usługi APN ani Powiadomień lokalnych do celów reklamowych, promocji produktów lub jakiegokolwiek rodzaju marketingu bezpośredniego (np. zwiększenia sprzedaży, sprzedaży dodatkowej itp.), w szczególności do wysyłania jakichkolwiek wiadomości służących do promowania korzystania z Aplikacji Użytkownika lub reklamowania dostępności nowych funkcji lub wersji, chyba że użytkownik końcowy wyraźnie wyraził zgodę na ich otrzymywanie za pośrednictwem języka zgody wyświetlanego w interfejsie użytkownika Aplikacji Użytkownika, a Użytkownik udostępnia w aplikacji metodę umożliwiającą użytkownikowi końcowemu rezygnację z otrzymywania takich wiadomości. Niezależnie od powyższego

Użytkownik może używać usługi APN lub Powiadomień lokalnych do celów promocyjnych związanych z jego Karnetem, o ile takie użycie jest bezpośrednio związane z Karnetem, np. kupon na zakupy może zostać wysłany na Karnet w aplikacji Wallet Użytkownika.

2.3 Użytkownikowi nie wolno nadmiernie wykorzystywać pojemności sieci lub przepustowości APN, ani nadmiernie obciążać produktu marki Apple lub użytkownika końcowego nadmierną liczbą Powiadomień Push lub Powiadomień Lokalnych, co zostanie stwierdzone według własnego uznania Apple. Ponadto Użytkownik zobowiązuje się nie szkodzić ani nie ingerować w działanie sieci lub serwerów Apple, ani jakichkolwiek serwerów lub sieci stron trzecich podłączonych do APN, jak również w jakikolwiek inny sposób nie zakłócać użycia APN przez innych deweloperów.

2.4 Użytkownik nie może używać usługi APN lub Powiadomień lokalnych do wysyłania materiałów zawierających jakąkolwiek zawartość obsceniczną, pornograficzną, obraźliwą lub zniesławiającą lub materiałów dowolnego rodzaju (tekst, grafika, obrazy, zdjęcia, dźwięki itp.) ani innej zawartości lub materiałów, które Użytkownik końcowy Aplikacji, Karnetu lub Witryny może, zgodnie z uzasadnioną oceną Apple, uznać za nieodpowiednie.

2.5 Użytkownikowi nie wolno przesyłać, przechowywać ani w inny sposób udostępniać jakichkolwiek materiałów zawierających wirusy lub inny kod komputerowy, pliki lub programy, które mogą uszkadzać, zakłócać lub ograniczać normalne działanie APN lub produktu marki Apple. Użytkownik zobowiązuje się nie wyłączać, nie fałszować, nie hakować ani w jakikolwiek inny sposób nie ingerować w mechanizmy zabezpieczeń, podpisy cyfrowe, mechanizmy weryfikacji lub uwierzytelniania zawarte lub używane przez APN, ani nie umożliwiać takich działań innym osobom.

3. Dodatkowe warunki dotyczące Identyfikatorów push witryny

3.1 Zgodnie z warunkami niniejszej Umowy, Użytkownik rozumie i zgadza się, że Powiadomienia push Safari wysłane za pomocą Identyfikatora push witryny Użytkownika muszą być wysłane pod jego własną nazwą, znakiem towarowym lub marką (np. użytkownik powinien wiedzieć, że wiadomość pochodzi z witryny Użytkownika) i musi zawierać ikonę, znak towarowy, logo lub inny znak identyfikujący Witrynę Użytkownika. Użytkownik zgadza się nie wprowadzać w błąd ani nie podszywać się pod inną Witrynę lub podmiot ani w żaden inny sposób nie wprowadzać użytkowników w błąd co do autora Powiadomienia push Safari. W zakresie, w jakim Użytkownik odwołuje się do znaku towarowego lub marki strony trzeciej w swoim Powiadomieniu push Safari, Użytkownik oświadcza, że ma wszelkie niezbędne prawa.

3.2 Włączając usługę APN i wysyłając Powiadomienia push Safari dla swojej Witryny zgodnie z niniejszą Umową, Użytkownik niniejszym zezwala Apple na używanie (i) zrzutów ekranu swoich Powiadomień push Safari w systemie macOS; oraz (ii) znaków towarowych i logo powiązanych z takimi Powiadomieniami, do celów promocyjnych w materiałach marketingowych Apple, z wyłączeniem tych fragmentów, których nie ma prawa używać do celów promocyjnych i które określi Apple na piśmie. Użytkownik zezwala również Apple na wykorzystywanie obrazów i innych materiałów, które Użytkownik może przekazać Apple na uzasadnione żądanie Apple, do celów promocyjnych w materiałach marketingowych.

4. Dostawa przez usługę APN lub za pośrednictwem Powiadomień lokalnych.

Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że w celu udostępnienia funkcji APN i Powiadomień Push Użytkownika na produktach marki Apple, Apple może przesyłać Powiadomienia Push Użytkownika w różnych sieciach publicznych i za pośrednictwem różnych mediów, jak również modyfikować lub zmieniać jego Powiadomienia Push, aby były zgodne z wymaganiami technicznymi i innymi wymaganiami w zakresie nawiązywania połączeń z sieciami lub urządzeniami. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że usługa APN nie jest i nie ma na celu stanowić gwarantowanej lub bezpiecznej usługi przesyłania, a Użytkownik nie może jej używać lub polegać na niej z takim założeniem. Ponadto, jako

warunek korzystania z usługi APN lub dostarczania Powiadomień lokalnych, Użytkownik zgadza się nie przysyłać wrażliwych danych osobowych lub informacji poufnych należących do danej osoby (np. numeru ubezpieczenia społecznego, informacji o koncie finansowym lub transakcjach ani żadnych informacji, w przypadku których dana osoba mogła mieć uzasadnione oczekiwanie co do bezpiecznego przesyłania) w ramach takiego Powiadomienia, a Użytkownik zgadza się przestrzegać wszelkich obowiązujących wymogów dotyczących zawiadomień lub zgody w odniesieniu do gromadzenia, przesyłania, utrzymywania, przetwarzania lub wykorzystywania danych osobowych użytkownika końcowego.

5. Potwierdzenia Użytkownika. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że:

5.1 Apple może w dowolnym momencie i od czasu do czasu, po uprzednim powiadomieniu lub bez niego, (a) zmodyfikować usługę APN, w tym zmienić lub usunąć jakąkolwiek funkcję lub funkcjonalność, lub (b) zmodyfikować, wycofać, ponownie wydać lub ponownie opublikować interfejs API usługi APN. Użytkownik rozumie, że wszelkie takie modyfikacje mogą wymagać od niego zmiany lub aktualizacji Aplikacji, Kartnetów lub Witryn Użytkownika na własny koszt. Apple nie ma wyraźnego ani dorozumianego obowiązku zapewniania lub kontynuacji zapewniania dostępu do usługi APN i może zawiesić lub zaprzestać zapewniać dostęp do usługi APN, w całości lub w części, w dowolnej chwili. Apple nie ponosi odpowiedzialności za żadne straty, szkody ani koszty żadnego rodzaju poniesione przez Użytkownika ani żadną inną stronę wynikające z lub związane z żadnym takim zawieszeniem lub zaprzestaniem świadczenia usługi ani za żadną modyfikację usługi APN lub interfejsów API usługi APN.

5.2 Usługa APN nie jest dostępna we wszystkich językach ani we wszystkich krajach lub regionach, a firma Apple nie gwarantuje, że usługa APN jest odpowiednia lub dostępna do użytku w określonej lokalizacji. W zakresie, w jakim Użytkownik zdecyduje się uzyskać dostęp do usługi APN, robi to z własnej inicjatywy i jest odpowiedzialny za przestrzeganie wszelkich obowiązujących przepisów, w tym między innymi przepisów lokalnych.

5.3 Apple udostępnia usługę APN do użytku z Aplikacją, Kartnetem lub Witryną i nie udostępnia usługi APN bezpośrednio żadnemu użytkownikowi końcowemu. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że wszelkie Powiadomienia push są wysyłane przez niego, a nie przez firmę Apple, do użytkownika końcowego jego Aplikacji, Kartnetu lub Witryny, a Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za wszelkie dane lub zawartość w nich przesyłane oraz za każde takie użycie Usługi APN. Użytkownik ponadto przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że wszelkie Powiadomienia lokalne są wysyłane przez niego, a nie przez firmę Apple, do użytkownika końcowego jego Aplikacji, a Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za wszelkie dane lub zawartość w niej przesyłane.

5.4 Apple nie daje Użytkownikowi żadnych gwarancji w odniesieniu do dostępności lub czasu pracy usługi APN i nie jest zobowiązane do zapewnienia jakiegokolwiek obsługi, wsparcia technicznego ani innego wsparcia dla usługi APN.

5.5 Apple zastrzega sobie prawo do usunięcia dostępu Użytkownika do usługi APN, ograniczenia korzystania z usługi APN lub unieważnienia Identyfikatora push aplikacji w dowolnym momencie według własnego uznania.

5.6 Apple może monitorować i gromadzić informacje (w tym między innymi informacje techniczne i diagnostyczne) o korzystaniu przez Użytkownika z usługi APN, aby pomóc Apple w ulepszaniu usługi APN i innych produktów lub usług Apple oraz w celu weryfikacji przestrzegania niniejszej Umowy przez Użytkownika, pod warunkiem jednak, że Apple nie uzyska dostępu ani nie ujawni zawartości żadnego Powiadomienia push, chyba że Apple w dobrej wierze uważa, że taki dostęp lub ujawnienie jest uzasadnione, aby: (a) zachować zgodność z procesem prawnym lub żądaniem; (b) wyegzekwować warunki niniejszej Umowy, w tym analizę każdego potencjalnego jej naruszenia; (c) wykryć, zapobiec lub podjąć inne działania dotyczące problemów z bezpieczeństwem, oszustwa lub problemów technicznych albo (d) chronić prawa,

własność lub bezpieczeństwo Apple, jego programistów, klientów lub dobro publiczne zgodnie z wymaganiami i przepisami prawa. Niezależnie od powyższego, Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że systemy iOS, iPadOS, macOS i watchOS mogą uzyskiwać dostęp do Powiadomień push lokalnie na urządzeniu użytkownika wyłącznie w celu odpowiadania na żądania użytkowników, personalizowania obsługi przez użytkownika i sugestii na urządzeniu.

6. Dodatkowe wyłączenie odpowiedzialności. APPLE NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA ŻADNE SZKODY LUB STRATY WYNIKAJĄCE Z JAKIEGOKOLWIEK KORZYSTANIA Z USŁUGI APN, W TYM ZA WSZELKIE PRZERWY W DZIAŁANIU USŁUGI APN LUB ZA JAKIEKOLWIEK KORZYSTANIE Z POWIADOMIEŃ, W SZCZEGÓLNOŚCI PRZERWY W ZASILANIU, AWARIE SYSTEMU, ATAKI NA SIEĆ, ZAPLANOWANĄ LUB NIEZAPLANOWANĄ KONSERWACJĘ ALBO INNE PRZERWY W DZIAŁANIU.

Załącznik 2

(do Umowy)

Dodatkowe warunki korzystania z interfejsu API Zakupów w aplikacji

1. Korzystanie z interfejsu API Zakupów w aplikacji

1.1 Użytkownik może korzystać z interfejsu API Zakupów w aplikacji wyłącznie w celu umożliwienia użytkownikom końcowym dostępu lub otrzymywania zawartości, funkcji lub usług, które Użytkownik udostępnia do użytku w ramach swojej Aplikacji (np. książki cyfrowe, dodatkowe poziomy gier, dostęp do usługi nawigacji). Użytkownik nie może używać interfejsu API Zakupów w aplikacji do oferowania towarów lub usług do użytku poza Aplikacją Użytkownika.

1.2 Użytkownik musi przesłać do Apple w celu przeglądu i zatwierdzenia całą zawartość, funkcjonalność lub usługi, które planuje dostarczyć za pośrednictwem interfejsu API Zakupów w aplikacji zgodnie z niniejszymi warunkami i procesami określonymi w **punkcie 6 (Zgłoszenie i wybór Aplikacji)** Umowy. W przypadku wszystkich zgłoszeń Użytkownik musi podać imię i nazwisko, opis tekstowy, cenę, niepowtarzalny numer identyfikacyjny i inne informacje, o które firma Apple w uzasadniony sposób prosi (łącznie „Opis zgłoszenia”). Apple zastrzega sobie prawo do sprawdzenia rzeczywistej zawartości, funkcjonalności lub usługi, które zostały zawarte w Opisach zgłoszenia w dowolnym momencie, a w szczególności w trakcie procesu zgłaszania i po zatwierdzeniu Opisu zgłoszenia przez Apple. Jeśli Użytkownik chce udostępnić dodatkową zawartość, funkcje lub usługi za pośrednictwem interfejsu API Zakupów w aplikacji, które nie są zawarte w Opisie zgłoszenia, musi najpierw przesłać nowy lub zaktualizowany Opis zgłoszenia do sprawdzenia i zatwierdzenia przez Apple przed udostępnieniem takich elementów za pośrednictwem interfejsu API Zakupów w aplikacji. Apple zastrzega sobie prawo do wycofania zgody na wcześniej zatwierdzoną zawartość, funkcje lub usługi, a Użytkownik zgadza się zaprzestać udostępniania takiej zawartości, funkcji lub usług do użytku w swojej Aplikacji.

1.3 Cała zawartość, funkcjonalność i usługi oferowane za pośrednictwem interfejsu API Zakupów w aplikacji podlegają Wymaganiom programu dotyczącym Aplikacji, a po dodaniu takiej zawartości, usług lub funkcji do Licencjonowanej aplikacji będą one uważane za część Licencjonowanej aplikacji i będą podlegać wszystkim tym samym zobowiązaniom i wymaganiom. Dla jasności, Aplikacje, które zapewniają funkcję rozszerzenia klawiatury, nie mogą korzystać z interfejsu API Zakupów w aplikacji w samym rozszerzeniu klawiatury; mogą jednak nadal korzystać z interfejsu API Zakupów w aplikacji w oddzielnych obszarach Aplikacji.

2. Dodatkowe ograniczenia

2.1 Użytkownik nie może używać interfejsu API Zakupów w aplikacji, aby umożliwić użytkownikowi końcowemu skonfigurowanie konta przedpłaconego, które będzie używane do późniejszych zakupów zawartości, funkcji lub usług ani w inny sposób tworzyć salda lub kredytów, które użytkownicy końcowi mogą wymienić lub użyć, aby dokonać zakupów w późniejszym czasie.

2.2 Użytkownikowi nie wolno umożliwiać użytkownikom końcowym kupowania jakiegokolwiek Waluty za pośrednictwem interfejsu API Zakupów w aplikacji, a w szczególności Waluty przeznaczonej na wymianę, podarunki, realizację, przelew, handel lub użycie do kupowania lub uzyskiwania czegokolwiek w ramach Aplikacji lub poza nią. „Waluta” oznacza jakąkolwiek formę waluty, punktów, kredytów, zasobów, zawartości lub innych pozycji lub jednostek uznawanych przez grupę osób lub podmiotów za mające określoną wartość i które mogą być przekazywane lub rozprowadzane jako środek wymiany.

2.3 Zawartość i usługi mogą być oferowane za pośrednictwem interfejsu API Zakupów w aplikacji na zasadzie subskrypcji (np. subskrypcje gazet i czasopism). Poza określonymi zatwierdzonymi treściami do wypożyczenia, takimi jak filmy, programy telewizyjne, muzyka i książki, wypożyczanie treści, usług lub funkcji za pośrednictwem Interfejsu API Zakupów

w aplikacji nie jest dozwolone (np. korzystanie z określonych treści nie może być ograniczone do z góry określonego, ograniczonego okresu czasu).

2.4 Użytkownik nie może używać interfejsu API Zakupów w aplikacji do wysyłania jakichkolwiek aktualizacji oprogramowania do swojej Aplikacji ani w inny sposób dodawania dodatkowego kodu wykonywalnego do swojej Aplikacji. Produkt w Zakupach w aplikacji musi już istnieć w Aplikacji Użytkownika i czekać na odblokowanie, musi zostać przesłany strumieniowo do Aplikacji Użytkownika po zakończeniu transakcji w interfejsie API Zakupów w aplikacji lub zostać pobrany do Aplikacji Użytkownika wyłącznie jako dane po zakończeniu takiej transakcji.

2.5 Użytkownik nie może używać interfejsu API Zakupów w aplikacji do dostarczania produktów, które obejmują zawartość lub materiały dowolnego rodzaju (tekst, grafikę, obrazy, zdjęcia, dźwięki itp.), które w uzasadnionej ocenie Apple mogą zostać uznane za niedopuszczalne lub nieodpowiednie, na przykład materiały, które mogą zostać uznane za obsceniczne, pornograficzne lub zniesławiające.

2.6 Z wyjątkiem elementów zawartości, których użytkownik końcowy używa lub wykorzystuje w ramach Aplikacji Użytkownika (np. wirtualne materiały, takie jak materiały budowlane) („Materiały używalne”), wszelka inna zawartość, funkcje, usługi lub subskrypcje dostarczane za pośrednictwem interfejsu API Zakupów w aplikacji (np. miecz do gry) („Nieużywalny”) muszą zostać udostępnione użytkownikom końcowym zgodnie z tymi samymi zasadami użytkowania, co Licencjonowane aplikacje (np. wszelka taka zawartość, usługi lub funkcjonalność muszą być dostępne dla wszystkich urządzeń powiązanych z kontem użytkownika końcowego). Użytkownik będzie odpowiedzialny za określenie Elementów używalnych na potrzeby Apple i za poinformowanie użytkowników końcowych, że Elementy używalne nie będą dostępne do użytku na innych urządzeniach.

3. Zobowiązania stron trzecich

3.1 W przypadku każdej pomyślnie zakończonej transakcji dokonanej przy użyciu interfejsu API Zakupów w aplikacji Apple dostarczy potwierdzenie transakcji. Obowiązkiem Użytkownika jest zweryfikowanie ważności takiego potwierdzenia przed dostarczeniem jakiegokolwiek zawartości, funkcji lub usług użytkownikowi końcowemu, a Apple nie będzie ponosić odpowiedzialności za brak sprawdzenia, czy takie potwierdzenie transakcji pochodzi od Apple.

3.2 Z wyjątkiem przypadków, w których Apple wyświetla elementy systemowego interfejsu użytkownika, Użytkownik jest odpowiedzialny za opracowanie interfejsu użytkownika, który Aplikacja będzie wyświetlać użytkownikom końcowym w przypadku zamówień dokonywanych za pośrednictwem interfejsu API Zakupów w Aplikacji. Użytkownik zgadza się nie wprowadzać w błąd, fałszywie twierdzić, nie podawać błędnych informacji ani nie angażować się w żadne nieuczciwe lub oszukańcze działania lub praktyki dotyczące promocji i sprzedaży produktów za pośrednictwem interfejsu API Zakupów w aplikacji, a w szczególności w Informacji o licencjonowanej aplikacji oraz wszelkich metadanych przesłanych przez App Store Connect. Użytkownik zgadza się przestrzegać wszystkich obowiązujących praw i przepisów, w tym obowiązujących we wszelkich jurysdykcjach, w których udostępnia zawartość, funkcje, usługi lub subskrypcje za pośrednictwem interfejsu API Zakupów w aplikacji, a w szczególności praw konsumentów i przepisów eksportowych.

3.3 Apple może świadczyć usługi hostingowe dotyczące Materiałów nieużywalnych, które Użytkownik chciałby dostarczyć swoim użytkownikom końcowym za pośrednictwem interfejsu API Zakupów w aplikacji. Nawet jeśli Apple udostępnia takie Materiały nieużywalne w imieniu Użytkownika, jest on odpowiedzialny za dostarczenie produktów zamówionych za pośrednictwem interfejsu API Zakupów w aplikacji w odpowiednim czasie (tj. niezwłocznie po wystawieniu przez Apple potwierdzenia transakcji, z wyjątkiem przypadków, w których poinformowano użytkownika końcowego, że produkt zostanie udostępniony w późniejszym czasie) oraz za przestrzeganie wszelkich obowiązujących przepisów prawa z tym związanych, w tym między innymi przepisów

prawa, zasad i regulacji związanych z anulowaniem lub dostawą zamówionych produktów. Użytkownik jest odpowiedzialny za prowadzenie własnych rejestrów wszystkich takich transakcji.

3.4 Użytkownik nie będzie zwracał żadnych kosztów użytkownikom końcowym aplikacji Użytkownika i zgadza się on, że Apple może zwracać środki użytkownikom końcowym zgodnie z warunkami Załącznika uzupełniającego 2.

3.5 Użytkownik może przekazywać Apple, jego podmiotom zależnym i przedstawicielom informacje o użyciu przez użytkowników końcowych Aplikacji Użytkownika w celu zapewnienia danych potrzebnych w procesie zwrotu kosztów i procesie obsługi sporów dotyczących zakupu oraz jego usprawnienia. Użytkownik musi powiadomić użytkownika końcowego i/lub uzyskać od niego zgodę zgodnie z Dokumentacją i obowiązującymi przepisami prawa.

4. Usługi Apple

4.1 Od czasu do czasu Apple może oferować dodatkowe usługi i funkcje związane z transakcjami interfejsu API Zakupów w aplikacji. Apple nie gwarantuje, że interfejs API Zakupów w aplikacji lub jakiejkolwiek Usługi będą nadal udostępniane Użytkownikowi ani że będą spełniać jego wymagania, będą nieprzerwane, terminowe, bezpieczne lub wolne od błędów, że wszelkie informacje uzyskane z interfejsu API Zakupów w aplikacji lub jakichkolwiek Usług będą dokładne, niezawodne ani że wszelkie usterki zostaną naprawione.

4.2 Użytkownik rozumie, że po wygaśnięciu lub rozwiązaniu Umowy nie będzie mieć dostępu do interfejsu API Zakupów w aplikacji ani możliwości korzystania z niej.

5. Potwierdzenia Użytkownika. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że: Apple może w dowolnym momencie i od czasu do czasu, po uprzednim powiadomieniu lub bez niego, (a) zmodyfikować interfejs API Zakupów w aplikacji, w tym zmienić lub usunąć jakąkolwiek funkcję lub funkcjonalność, lub (b) zmodyfikować, wycofać, ponownie wydać lub ponownie opublikować interfejs API Zakupów w aplikacji. Użytkownik rozumie, że wszelkie takie modyfikacje mogą wymagać od niego zmiany lub aktualizacji Aplikacji na własny koszt w celu dalszego korzystania z interfejsu API Zakupów w aplikacji. Apple nie ma wyraźnego ani dorozumianego obowiązku zapewnienia lub kontynuacji zapewnienia dostępu do interfejsu API Zakupów w aplikacji lub wszelkich związanych z nim usług i może zawiesić lub zaprzestać zapewniać dostęp do niego, w całości lub w części, w dowolnej chwili. Apple nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek straty, szkody lub koszty jakiegokolwiek rodzaju poniesione przez Użytkownika ani żadną inną stronę w wyniku zawieszenia, zaprzestania lub modyfikacji interfejsu API Zakupów w aplikacji lub jakichkolwiek usług z nim związanych. Apple nie daje Użytkownikowi żadnych gwarancji w odniesieniu do dostępności lub czasu działania interfejsu API Zakupów w aplikacji ani żadnych innych usług, które Apple może świadczyć Użytkownikowi w związku z nim i Apple nie jest zobowiązane do zapewnienia jakiegokolwiek obsługi, wsparcia technicznego ani innego związanego z nim. Apple udostępnia Użytkownikowi interfejs API Zakupów w aplikacji do użytku z jego Aplikacją i może świadczyć usługi na rzecz Użytkownika w związku z nim (np. usługi hostingowe dotyczące Materiałów nieużywalnych). Apple nie ponosi odpowiedzialności za udostępnianie ani odblokowywanie jakiegokolwiek zawartości, funkcji, usług ani subskrypcji, które użytkownik końcowy zamawia za pośrednictwem interfejsu API Zakupów w aplikacji. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że wszelkie takie elementy są udostępniane przez niego, a nie przez Apple, użytkownikowi końcowemu Aplikacji Użytkownika i ponosi wyłączną odpowiedzialność za takie elementy zamówione za pośrednictwem interfejsu API Zakupów w aplikacji oraz za wszelkie takie wykorzystanie interfejsu API Zakupów w aplikacji Użytkownika lub jakiejkolwiek korzystanie z usług w związku z nim.

6. Korzystanie z certyfikatów cyfrowych do Zakupów w aplikacji. Gdy użytkownik końcowy zakończy transakcję za pomocą interfejsu API Zakupów w aplikacji Użytkownika, Apple dostarczy mu pokwitowanie transakcji podpisane Certyfikatem Apple. Obowiązkiem Użytkownika jest sprawdzenie, czy taki certyfikat i pokwitowanie zostały wydane przez Apple, jak określono

w Dokumentacji. Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za swoją decyzję polegania na takich certyfikatach i pokwitowaniach. UŻYTKOWNIK PONOSI WYŁĄCZNE RYZYKO WYNIKAJĄCE Z KORZYSTANIA Z TAKICH CERTYFIKATÓW I POKWITOWAŃ LUB POLEGANIA NA NICH W ZWIĄZKU Z INTERFEJSEM API ZAKUPÓW W APLIKACJI. APPLE NIE UDZIELA ŻADNYCH GWARANCJI ANI OŚWIADCZEŃ, WYRAŹNYCH ANI DOROZUMIANYCH, DOTYCZĄCYCH PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU, DOKŁADNOŚCI, NIEZAWODNOŚCI, BEZPIECZEŃSTWA LUB NIENARUSZANIA PRAW OSÓB TRZECICH W ODNIESIENIU DO TAKICH CERTYFIKATÓW APPLE. Użytkownik zgadza się, że będzie wykorzystywać takie pokwitowania i certyfikaty wyłącznie zgodnie z Dokumentacją i że nie będzie ingerować ani manipulować normalnym działaniem takich cyfrowych certyfikatów lub pokwitowań, w tym między innymi fałszować ich lub niewłaściwie wykorzystywać w inny sposób.

7. Dodatkowe wyłączenie odpowiedzialności. APPLE NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEKOLWIEK SZKODY LUB STRATY WYNIKAJĄCE Z KORZYSTANIA Z API ZAKUPÓW W APLIKACJI I JAKICHKOLWIEK USŁUG, A W SZCZEGÓLNOŚCI (I) UTRATĘ ZYSKU (PONIESIONEGO BEZPOŚREDNIO LUB POŚREDNIO), DOBREGO WIZERUNKU LUB TRANSAKCJI, UTRATĘ DANYCH LUB INNE UTRATY NIEMATERIALNE, (II) WSZELKIE ZMIANY, KTÓRE APPLE MOŻE WPROWADZIĆ INTERFEJSIE API ZAKUPÓW W APLIKACJI LUB JAKICHKOLWIEK USŁUGACH ANI ZA WSZELKIE TRWAŁE LUB TYMCZASOWE ZAPRZESTANIE UDOSTĘPNIANIA INTERFEJSU API ZAKUPÓW APLIKACJI LUB JAKICHKOLWIEK USŁUG (LUB JAKICHKOLWIEK FUNKCJI W RAMACH USŁUG) DOSTARCZANYCH W NIM LUB (III) USUNIĘCIE, USZKODZENIE LUB BRAK DOSTARCZENIA JAKICHKOLWIEK DANYCH PRZEKAZYWANYCH PRZEZ LUB POPRZEZ KORZYSTANIE Z INTERFEJSU API ZAKUPÓW W APLIKACJI LUB USŁUG. Obowiązkiem Użytkownika jest utrzymanie odpowiedniej alternatywnej kopii zapasowej wszystkich informacji i danych, w tym między innymi wszelkich Materiałów nieużywalnych, które może przekazać Apple w celu świadczenia usług hostingu.

Załącznik 3 (do Umowy) **Dodatkowe warunki dotyczące usługi Game Center**

Poniższe warunki stanowią uzupełnienie warunków Umowy i mają zastosowanie do każdego korzystania z usługi Game Center przez Użytkownika lub jego aplikację.

1. Korzystanie z usługi Game Center

1.1 Użytkownik i jego Aplikacja nie mogą łączyć się z usługą Game Center ani korzystać z niej w jakikolwiek sposób, który nie został wyraźnie zatwierdzony przez Apple. Użytkownik zgadza się korzystać z usługi Game Center wyłącznie zgodnie z niniejszą Umową (w tym niniejszym Załącznikiem 3), Dokumentacją usługi Game Center oraz zgodnie ze wszystkimi obowiązującymi przepisami. Użytkownik rozumie, że ani on ani jego Aplikacja nie będą mieć dostępu do usługi Game Center ani z niej korzystać po wygaśnięciu lub rozwiązaniu Umowy.

1.2 Apple może dostarczyć Użytkownikowi niepowtarzalny identyfikator, który jest powiązany z aliasem użytkownika końcowego w ramach usługi Game Center („Identyfikator gracza”). Użytkownik zgadza się nie wyświetlać Identyfikatora gracza użytkownikowi końcowemu ani żadnej stronie trzeciej i zgadza się używać identyfikatora gracza wyłącznie do rozróżniania użytkowników końcowych w związku z korzystaniem z usługi Game Center. Użytkownik zgadza się nie wyszukiwać wstecz, śledzić, odnosić się, kojarzyć, wydobywać, zbierać ani w inny sposób wykorzystywać Identyfikatora gracza, aliasów ani innych danych lub informacji udostępnianych przez usługę Game Center, z wyjątkiem zakresu wyraźnie dozwolonego w niniejszym dokumencie. Przykładowo, Użytkownik nie będzie podejmować prób ustalenia prawdziwej tożsamości użytkownika końcowego.

1.3 Użytkownik będzie używać informacji dostarczonych przez usługę Game Center tylko wtedy, gdy jest to konieczne do świadczenia usług i funkcjonalności jego Aplikacji. Użytkownik nie będzie na przykład hostować ani eksportować takich informacji do usług stron trzecich. Ponadto Użytkownik zgadza się nie przekazywać ani nie kopiować żadnych informacji ani danych użytkownika (indywidualnie lub zbiorczo) uzyskanych za pośrednictwem usługi Game Center stronie trzeciej, z wyjątkiem przypadków, gdy jest to konieczne do świadczenia usług i funkcjonalności Aplikacji Użytkownika, a następnie tylko na wyraźną zgodę użytkownika i tylko wtedy, gdy nie jest to zabronione w niniejszej Umowie.

1.4 Użytkownik nie będzie podejmować prób uzyskania (lub umożliwiania innym uzyskania) nieautoryzowanego użycia lub dostępu do usługi Game Center (lub jakiegokolwiek jej części) w jakikolwiek sposób, w tym między innymi w celu uzyskania informacji z usługi Game Center przy użyciu jakiegokolwiek metody, która nie jest wyraźnie dozwolona przez Apple. Na przykład, użytkownik nie może używać snifferów pakietów do przechwytywania jakichkolwiek protokołów komunikacyjnych z systemów lub sieci podłączonych do Game Center, pobierać jakichkolwiek danych lub informacji o użytkowniku z Game Center, ani używać jakiegokolwiek oprogramowania stron trzecich do zbierania za pośrednictwem Game Center informacji o graczach, danych gier, kontaktach lub wzorcach korzystania z usług.

2. Dodatkowe ograniczenia

2.1 Użytkownik zgadza się nie szkodzić ani nie ingerować w sieci lub serwery Apple lub jakiegokolwiek serwery lub sieci stron trzecich połączonych z usługą Game Center, ani w żaden inny sposób nie przeszkadzać innym deweloperom ani użytkownikom końcowym w korzystaniu z usługi Game Center. Użytkownik zgadza się, że z wyjątkiem celów testowych i programistycznych, nie będzie tworzyć fałszywych kont poprzez korzystanie z usługi Game Center lub w inny sposób korzystać z usługi Game Center w celu fałszywego przedstawiania informacji o sobie lub Aplikacji Użytkownika w sposób, który kolidowałby z korzystaniem z usługi

Game Center przez użytkowników końcowych, np. tworzenie zawyżonych wyników za pomocą kodów oszukujących lub fałszowanie liczby kont użytkowników w Aplikacji Użytkownika.

2.2 Użytkownik nie będzie wprowadzać, wspomagać ani włączać żadnych zakłóceń w usłudze Game Center, takich jak atak typu „odmowa usługi”, przez użycie zautomatyzowanego procesu lub usługi, takiej jak pająk, skrypt lub bot, lub poprzez wykorzystanie dowolnego błędu w usłudze Game Center lub oprogramowaniu Apple. Użytkownik zgadza się nie badać, nie testować ani nie wyszukiwać luk w usłudze Game Center. Ponadto zgadza się nie wyłączać, nie fałszować, nie hakować, nie podważać ani w inny sposób nie ingerować w mechanizmy ochrony danych, bezpieczeństwa, weryfikacji lub uwierzytelniania, które są zawarte lub używane przez usługę Game Center ani nie zezwalać na to innym.

2.3 Użytkownik nie będzie przysyłać, przechowywać ani w inny sposób udostępniać żadnych materiałów zawierających wirusy lub inny kod komputerowy, pliki lub programy, które mogą szkodzić, zakłócać lub ograniczać normalne działanie usługi Game Center produktu marki Apple.

2.4 Użytkownik zgadza się nie wykorzystywać żadnej części usługi Game Center do wysyłania niechcianych, niewłaściwych lub nieodpowiednich wiadomości do użytkowników końcowych lub w celu zdobywania, wyludzania informacji lub spamowania użytkowników usługi Game Center. Użytkownik nie będzie przekierowywać (ani próbować przekierowywać) użytkowników usługi Game Center do innej usługi przy użyciu jakichkolwiek informacji uzyskanych podczas korzystania z usługi Game Center.

2.5 Użytkownik nie będzie pobierał żadnych opłat od użytkowników końcowych za dostęp do usługi Game Center ani za jakiegokolwiek dane lub informacje w niej zawarte.

2.6 W zakresie, w jakim Apple zezwala Użytkownikowi na zarządzanie niektórymi funkcjami usługi Game Center w jego Aplikacji za pośrednictwem App Store Connect (np. możliwość blokowania nieuczciwych użytkowników lub eliminowania podejrzanych wyników z tabeli wyników Aplikacji Użytkownika), Użytkownik zgadza się na używanie takich metod tylko wtedy, gdy ma uzasadnione przekonanie, że tacy użytkownicy lub wyniki są spowodowane działaniami wprowadzającym w błąd, oszukańczymi, niewłaściwymi, niezgodnymi z prawem lub nieuczciwymi.

3. Potwierdzenia Użytkownika. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że:

3.1 Apple może w dowolnym momencie i od czasu do czasu, po uprzednim powiadomieniu lub bez niego, (a) zmodyfikować usługę Game Center, w tym zmienić lub usunąć jakąkolwiek funkcję lub funkcjonalność, lub (b) zmodyfikować, wycofać, ponownie wydać lub ponownie opublikować interfejs API usługi Game Center lub powiązane interfejsy API. Użytkownik rozumie, że wszelkie takie modyfikacje mogą wymagać od niego zmiany lub aktualizacji Aplikacji Użytkownika na własny koszt. Apple nie ma wyraźnego ani dorozumianego obowiązku zapewniania lub kontynuacji zapewniania dostępu do usługi Game Center i może zawiesić lub zaprzestać zapewniać dostęp do usługi Game Center, w całości lub w części, w dowolnej chwili. Apple nie ponosi odpowiedzialności za żadne straty, szkody ani koszty żadnego rodzaju poniesione przez Użytkownika ani żadną inną stronę wynikające z lub związane z żadnym takim zawieszeniem lub zaprzestaniem świadczenia usługi ani za żadną modyfikację usługi Game Center lub interfejsów API usługi Game Center.

3.2 Apple nie daje Użytkownikowi żadnych gwarancji w odniesieniu do dostępności lub czasu pracy usługi Game Center i nie jest zobowiązane do zapewnienia jakiegokolwiek obsługi, wsparcia technicznego ani innego wsparcia dla takiej usługi. Apple zastrzega sobie prawo do usunięcia dostępu Użytkownika do usługi Game Center w dowolnym momencie według własnego uznania. Apple może monitorować i gromadzić informacje (w tym między innymi informacje techniczne i diagnostyczne) o korzystaniu przez Użytkownika z usługi Game Center, aby pomóc Apple

w ulepszaniu usługi Game Center i innych produktów lub usług Apple, a także w celu weryfikacji przestrzegania niniejszej umowy przez Użytkownika.

4. Dodatkowe wyłączenie odpowiedzialności. APPLE NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA SZKODY LUB STRATY WYNIKAJĄCE Z PRZERW W DZIAŁANIU USŁUGI GAME CENTER ANI AWARII SYSTEMU, ATAKÓW SIECIOWYCH, ZAPLANOWANYCH LUB NIEPRZEWIDZIANYCH KONSERWACJI LUB INNYCH PRZERW.

Załącznik 4 (do Umowy) **Dodatkowe warunki korzystania z usługi iCloud**

Poniższe warunki stanowią uzupełnienie warunków Umowy i mają zastosowanie do korzystania przez Użytkownika z usługi iCloud do tworzenia i testowania oprogramowania w połączeniu z jego Aplikacją lub Oprogramowaniem internetowym.

1. Korzystanie z usługi iCloud

1.1 Aplikacje i / lub Oprogramowanie internetowe Użytkownika mogą uzyskiwać dostęp do usługi iCloud tylko wtedy, gdy Użytkownikowi zostało przypisane przez Apple uprawnienie. Użytkownik zgadza się nie uzyskiwać dostępu do usługi iCloud ani do jakiegokolwiek zawartości, danych lub informacji w niej zawartych, w sposób inny niż za pośrednictwem interfejsów API iCloud Storage, interfejsów API CloudKit lub konsoli CloudKit dostarczonej jako część Programu. Użytkownik zgadza się nie udostępniać swoich uprawnień stronom trzecim ani wykorzystywać ich do celów, które nie są wyraźnie dozwolone przez Apple. Użytkownik zgadza się korzystać z usługi iCloud, interfejsów API iCloud Storage i interfejsów API CloudKit tylko w sposób wyraźnie dozwolony w niniejszej Umowie i Dokumentacji usługi iCloud oraz zgodnie ze wszystkimi obowiązującymi przepisami i regulacjami. Ponadto, Oprogramowanie internetowe Użytkownika może uzyskiwać dostęp do usługi iCloud i korzystać z niej (np. do przechowywania tego samego typu danych, które są pobierane lub aktualizowane w Licencjonowanej aplikacji) tylko pod warunkiem, że korzystanie przez Użytkownika z usługi iCloud w takim Oprogramowaniu internetowym jest porównywalne do używania przez Użytkownika w odpowiedniej Licencjonowanej aplikacji, co Apple określi wyłącznie według własnego uznania. W przypadku gdy Usługi Apple zezwalają Użytkownikowi na wykorzystanie większej liczby kontenerów pamięci masowej w usłudze iCloud niż przydzielona mu w celu przesłania danych do innego kontenera z dowolnego powodu, Użytkownik zgadza się używać takich dodatkowych kontenerów wyłącznie przez rozsądny ograniczony czas w celu wykonywania takich funkcji i nie zwiększyć przydziałów pamięci masowej i transakcyjnych.

1.2 Użytkownik rozumie, że po wygaśnięciu lub rozwiązaniu Umowy nie będzie mieć możliwości dostępu do usługi iCloud ani korzystania z niej w celu tworzenia lub testowania oprogramowania; jednak użytkownicy końcowi, którzy mają zainstalowane aplikacje Użytkownika lub Oprogramowanie internetowe i którzy mają ważne konto użytkownika końcowego w Apple do korzystania z usługi iCloud, mogą nadal uzyskiwać dostęp do swoich dokumentów wygenerowanych przez użytkowników, prywatnych kontenerów i plików, które wybrano do przechowywania na takim koncie użytkownika za pośrednictwem interfejsów API iCloud Storage lub interfejsów API CloudKit zgodnie z obowiązującymi warunkami usługi iCloud oraz niniejszymi warunkami. Użytkownik zgadza się nie ingerować w możliwość dostępu użytkownika końcowego do usługi iCloud (lub do dokumentów wygenerowanych przez użytkownika, prywatnych kontenerów i plików) ani w żaden inny sposób nie zakłócać korzystania z iCloud w jakikolwiek sposób i w dowolnym czasie. W odniesieniu do danych, które Użytkownik przechowuje w publicznych kontenerach za pośrednictwem interfejsów API CloudKit (generowanych przez Użytkownika lub użytkownika końcowego), Apple zastrzega sobie prawo do zawieszenia dostępu do takich danych, w całości lub w części, po wygaśnięciu lub rozwiązaniu Umowy lub w inny sposób określony przez Apple w konsoli CloudKit.

1.3 Aplikacja Użytkownika może korzystać z interfejsów API iCloud Storage wyłącznie w celu przechowywania i pobierania danych kluczowych wartości (np. listy zapasów w aplikacji finansowej, ustawień aplikacji) dla aplikacji Użytkownika i Oprogramowania internetowego oraz w celu umożliwienia użytkownikom końcowym dostępu do dokumentów i plików utworzonych przez użytkowników za pośrednictwem usługi iCloud. Aplikacja Użytkownika lub aplikacja Oprogramowania internetowego może używać interfejsów API CloudKit do przechowywania, pobierania i wysłania zapytań dotyczących uporządkowanych danych, które Użytkownik

zdecyduje się przechowywać w kontenerach publicznych lub prywatnych zgodnie z Dokumentacją usługi iCloud. Użytkownik zgadza się nie przechowywać świadomie żadnej zawartości ani materiałów za pośrednictwem interfejsu API iCloud Storage lub interfejsu API CloudKit, które mogłyby spowodować, że Aplikacja Użytkownika naruszy którykolwiek z warunków usługi iCloud lub Wymagań programu dla Aplikacji Użytkownika (np. Aplikacja Użytkownika nie może przechowywać materiałów nielegalnych lub naruszających przepisy).

1.4 Użytkownik może zezwolić użytkownikowi na dostęp do swoich dokumentów i plików wygenerowanych przez użytkowników z usługi iCloud za pośrednictwem swoich Aplikacji Użytkownika, a także z Oprogramowania internetowego. Użytkownik nie może jednak udostępniać danych kluczowych wartości ze swojej Aplikacji innym aplikacjom lub Oprogramowaniu internetowemu, chyba że udostępnia takie dane między różnymi wersjami tego samego tytułu lub ma zgodę użytkownika.

1.5 Użytkownik ponosi odpowiedzialność za wszelką zawartość i materiały, które przechowuje w usłudze iCloud za pomocą interfejsów API CloudKit i interfejsów API iCloud Storage oraz musi podjąć uzasadnione i odpowiednie kroki w celu ochrony informacji, które przechowuje za pośrednictwem usługi iCloud. W odniesieniu do roszczeń stron trzecich związanych z zawartością i materiałami przechowywanymi przez użytkowników końcowych Użytkownika w jego Aplikacjach przy użyciu Interfejsów API iCloud Storage lub CloudKit (np. dokumentami utworzonymi przez użytkowników lub publikacjami użytkowników w publicznych kontenerach) Użytkownik zgadza się ponosić odpowiedzialność za właściwe i niezwłoczne rozpatrzenie takich skarg, w szczególności za zgodność działań w zakresie obsługi zawiadomień wysyłanych na mocy ustawy DMCA (Digital Millennium Copyright Act).

1.6 O ile Apple wyraźnie nie wyrazi na to zgody na piśmie, Użytkownik nie będzie korzystać z usługi iCloud, interfejsu API iCloud Storage, interfejsu API CloudKit ani jakiegokolwiek komponentu lub jego funkcji, aby tworzyć, odbierać, utrzymywać lub transmitować jakiegokolwiek wrażliwe, umożliwiające identyfikację użytkownika informacje zdrowotne, w tym „chronione informacje zdrowotne” (zgodnie z definicją tego terminu w 45 CFR § 160.103) lub korzystać z iCloud w jakikolwiek sposób, który spowoduje, że Apple (lub dowolny podmiot zależny Apple) będzie „partnerem biznesowym” Użytkownika lub strony trzeciej, zgodnie z definicją tego terminu w 45 CFR § 160.103. Użytkownik zgadza się ponosić wyłączną odpowiedzialność za przestrzeganie wszelkich wymogów dotyczących zgłaszania zgodnie z prawem lub umową wynikających z naruszenia przez niego postanowień niniejszego punktu.

2. Wymagania dodatkowe

2.1 Użytkownik rozumie, że obowiązują ograniczenia pojemności pamięci masowej, transmisji i / lub transakcji dla usługi iCloud zarówno dla Użytkownika jako programisty, jak i dla jego użytkowników końcowych. Jeśli Użytkownik lub jego użytkownik końcowy osiągną takie limity, Użytkownik lub jego użytkownik końcowy mogą nie być w stanie korzystać z usługi iCloud, dopóki Użytkownik lub jego użytkownik końcowy nie usuną z usługi wystarczającej ilości danych, aby spełnić limity pojemności, zwiększą ilość miejsca lub w inny sposób zmodyfikują sposób korzystania z usługi iCloud oraz Użytkownik lub jego użytkownik końcowy mogą nie być w stanie uzyskać dostępu do danych w usłudze iCloud ani pobrać ich w tym czasie.

2.2 Użytkownik nie może pobierać od użytkowników żadnych opłat za dostęp do usługi iCloud lub korzystanie z niej za pośrednictwem swoich Aplikacji lub Oprogramowania internetowego, a także zgadza się nie sprzedawać dostępu do usługi iCloud w jakikolwiek inny sposób, w tym między innymi odsprzedaży jakiegokolwiek części usługi iCloud. Użytkownik będzie używać usługi iCloud w swojej aplikacji lub Oprogramowaniu internetowym wyłącznie w celu zapewnienia miejsca na dane użytkownikowi końcowemu, który ma ważne konto usługi iCloud użytkownika końcowego w Apple, i tylko do użytku zgodnie z warunkami takiego konta użytkownika, z wyjątkiem sytuacji, gdy może używać interfejsów API CloudKit do

przechowywania danych w publicznych kontenerach, do których mają dostęp użytkownicy końcowi, niezależnie od tego, czy mają oni konta w usłudze iCloud. Użytkownik nie będzie nakłaniać żadnego użytkownika końcowego do naruszenia warunków odpowiedniej umowy o świadczenie usługi iCloud zawartej z Apple ani do naruszenia jakichkolwiek zasad Apple dotyczących użytkowania danych lub informacji przechowywanych w usłudze iCloud.

2.3 Użytkownik nie może nadmiernie wykorzystywać całkowitej pojemności sieci lub przepustowości usługi iCloud ani w inny sposób obciążać takiej usługi nieuzasadnionym ładowaniem danych lub zapytaniami. Użytkownik zgadza się nie szkodzić ani nie ingerować w sieci lub serwery Apple lub jakiegokolwiek serwery lub sieci osób trzecich połączone z usługą iCloud, ani w żaden inny sposób nie zakłócać innym deweloperom lub użytkownikom korzystania z usługi iCloud.

2.4 Użytkownik nie będzie wyłączać żadnych ostrzeżeń, ustawień systemowych, powiadomień ani powiadomień prezentowanych użytkownikowi końcowemu usługi iCloud przez Apple ani ingerować w nie.

3. Potwierdzenia Użytkownika

Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że:

3.1 Apple może w dowolnym momencie, po uprzednim powiadomieniu Użytkownika lub bez niego, (a) zmodyfikować interfejsy API iCloud Storage lub interfejsy API CloudKit, w tym zmienić lub usunąć dowolną funkcję lub funkcjonalność, lub (b) zmodyfikować, wycofać, ponownie wydać lub ponownie opublikować takie interfejsy API. Użytkownik rozumie, że wszelkie takie modyfikacje mogą wymagać od niego zmiany lub aktualizacji Aplikacji lub Oprogramowania internetowego Użytkownika na własny koszt. Apple nie ma wyraźnego ani dorozumianego obowiązku zapewniania lub kontynuacji zapewniania dostępu do usługi iCloud i może zawiesić lub zaprzestać zapewniać dostęp do usługi iCloud, w całości lub w części, w dowolnej chwili. Apple nie ponosi odpowiedzialności za żadne straty, szkody ani koszty żadnego rodzaju poniesione przez Użytkownika ani żadną inną stronę wynikające z lub związane z żadnym takim zawieszeniem lub zaprzestaniem świadczenia usługi ani za żadną modyfikację usługi iCloud, interfejsów API iCloud Storage lub interfejsów API CloudKit.

3.2 Usługa iCloud nie jest dostępna we wszystkich językach ani we wszystkich krajach lub regionach, a firma Apple nie gwarantuje, że usługa iCloud jest odpowiednia lub dostępna do użytku w określonej lokalizacji. W zakresie, w jakim Użytkownik zdecyduje się zapewnić dostęp do usługi iCloud w swoich Aplikacjach lub Oprogramowaniu internetowym za pośrednictwem interfejsu API iCloud Storage lub interfejsu API CloudKit (np. w celu przechowywania danych w publicznym lub prywatnym kontenerze), robi to z własnej inicjatywy i ponosi odpowiedzialność pod kątem zgodności z obowiązującymi przepisami prawa lub regulacjami.

3.3 Apple nie daje Użytkownikowi żadnych gwarancji w odniesieniu do dostępności lub czasu pracy usługi iCloud i nie jest zobowiązane do zapewnienia jakiegokolwiek obsługi, wsparcia technicznego ani innego wsparcia dla usługi iCloud. Apple nie ponosi odpowiedzialności za żadne wydatki, inwestycje ani zobowiązania podjęte przez Użytkownika w związku z usługą iCloud ani za jakiegokolwiek użycie lub dostęp do usługi iCloud.

3.4 Apple zastrzega sobie prawo do zawieszenia lub cofnięcia dostępu Użytkownika do usługi iCloud lub nałożenia ograniczeń na korzystanie z usługi iCloud w dowolnym momencie według wyłącznego uznania Apple. Ponadto Apple może nałożyć lub dostosować limit transakcji, które Aplikacje lub Oprogramowanie internetowe Użytkownika mogą wysyłać lub odebrać za pośrednictwem usługi iCloud lub zasobów albo pojemności, z której mogą korzystać w dowolnym momencie, według wyłącznego uznania Apple.

3.5 Apple może monitorować i gromadzić informacje (w tym między innymi informacje techniczne i diagnostyczne) o korzystaniu z usługi iCloud za pośrednictwem interfejsu API iCloud Storage, interfejsu API CloudKit lub konsoli CloudKit, aby pomóc Apple w ulepszaniu usługi iCloud oraz innych produktów lub usług Apple; pod warunkiem jednak, że Apple nie uzyska ani nie ujawni żadnych danych użytkownika końcowego przechowywanych w prywatnym kontenerze za pośrednictwem CloudKit, żadnych danych Aplikacji przechowywanych w kontenerze publicznym za pośrednictwem CloudKit ani żadnych wygenerowanych przez użytkowników dokumentów, plików lub danych przechowywanych w bazach klucz-wartość zapisanych za pomocą interfejsu API iCloud Storage i usługi iCloud, chyba że Apple ma w dobrej wierze przekonanie, że taki dostęp, wykorzystanie, zachowanie lub ujawnienie jest uzasadnione w celu przestrzegania procesu lub zaspokojenia żądania prawnego lub regulacyjnego, lub chyba że użytkownik końcowy zażąda inaczej w odniesieniu do danych przechowywanych za pośrednictwem interfejsu API iCloud Storage na koncie usługi iCloud tego użytkownika końcowego lub w prywatnym kontenerze tego użytkownika końcowego za pośrednictwem interfejsów API CloudKit.

3.6 Ponadto w zakresie, w jakim Użytkownik przechowuje jakiegokolwiek dane osobowe dotyczące użytkownika lub jakiegokolwiek informacje, na podstawie których można go zidentyfikować (zbiórco „Dane osobowe”) w usłudze iCloud za pośrednictwem interfejsów API iCloud Storage lub interfejsów API CloudKit, Użytkownik zgadza się, że Apple (i wszelkie odpowiednie Podmioty zależne Apple w rozumieniu niniejszego punktu 3.6) będą działać jako agent Użytkownika w zakresie przetwarzania, przechowywania i obsługi wszelkich takich Danych osobowych. Apple zgadza się zadbać o to, by wszelkie osoby upoważnione do przetwarzania takich Danych osobowych zobowiązały się do zachowania poufności (zgodnie z warunkami niniejszej Umowy lub właściwym obowiązkiem ustawowym). Apple nie będzie miał prawa, tytułu ani udziału w takich Danych osobowych tylko z powodu korzystania z usługi iCloud przez Użytkownika. Użytkownik zgadza się, że ponosi wyłączną odpowiedzialność za zapewnienie przestrzegania wszystkich odpowiednich przepisów, w tym dotyczących zachowania poufności i ochrony danych, w związku z używaniem lub zbieraniem danych oraz informacji za pośrednictwem usługi iCloud. Użytkownik ponosi również odpowiedzialność za wszelkie działania związane z takimi Danymi osobowymi, w tym między innymi za monitorowanie takich danych i działań, zapobieganie niewłaściwym danym i działaniom oraz podjęcie odpowiednich środków w przypadku ich wystąpienia, jak i ich usunięcie i zablokowanie dostępu do tych danych. Ponadto, Użytkownik odpowiada za ochronę i ograniczenie dostępu do takich Danych osobowych przez jego pracowników oraz za działania pracowników, którzy mają dostęp do usługi iCloud i możliwość korzystania z niej w imieniu Użytkownika. Dane osobowe przekazane Apple przez Użytkownika lub jego użytkowników końcowych za pośrednictwem usługi iCloud mogą być używane przez Apple tylko w zakresie niezbędnym do świadczenia lub ulepszenia usługi iCloud i wykonywania poniższych działań w imieniu Użytkownika. Apple:

- (a) użyje i będzie przetwarzać takie Dane osobowe tylko w związku z instrukcjami Użytkownika określonymi w niniejszym dokumencie, a także odpowiednimi przepisami, regulacjami porozumieniami lub układami. W EOG i Szwajcarii Dane osobowe będą przetwarzane przez Apple wyłącznie zgodnie z instrukcjami i zezwoleniami Użytkownika określonymi w niniejszym dokumencie, chyba że przepisy prawa Unii Europejskiej lub państwa członkowskiego stanowią inaczej, w którym to przypadku Apple powiadomi Użytkownika o takim innym wymogu prawnym (z wyjątkiem ograniczonych przypadków, w których Apple zabrania tego prawo);
- (b) zapewni Użytkownikowi uzasadnione środki zarządzania wszelkimi żądaniem dostępu, usunięcia lub ograniczenia dostępu użytkownika, zgodnie z definicją zawartą w obowiązujących przepisach. W przypadku dochodzenia dotyczącego Użytkownika wynikającego z korzystania przez niego z usługi iCloud w dobrej wierze przez organ regulacyjny ds. ochrony danych lub podobny organ w odniesieniu do takich Danych osobowych, Apple zapewni Użytkownikowi uzasadnioną pomoc i wsparcie;
- (c) powiadomi Użytkownika za pomocą wszelkich rozsądnych środków, które Apple wybierze, bez zbędnej zwłoki i biorąc pod uwagę obowiązujące wymagania prawne dotyczące użytkownika, które upoważniają do powiadomienia w określonych ramach czasowych, jeśli Apple dowie się, że

Dane osobowe Użytkownika zostały zmienione, usunięte lub utracone jako wynik nieuprawnionego dostępu do Usługi. Użytkownik odpowiada za przekazanie Apple zaktualizowanych informacji kontaktowych do celów takich powiadomień, zgodnie z warunkami niniejszej Umowy;

(d) udostępni Użytkownikowi informacje niezbędne do wykazania obowiązków zgodności określonych w art. 28 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. (RODO) oraz w celu umożliwienia i udziału w audytach wymaganych na podstawie tych przepisów; pod warunkiem jednak, że Użytkownik zgadza się, że certyfikaty Apple ISO 27001 i 27018 zostaną uznane za wystarczające do takich wymaganych celów audytu;

(e) pomoże Użytkownikowi, używając wszelkich uzasadnionych środków wybranych przez Apple, w zapewnieniu zgodności z jego zobowiązaniami zgodnie z art. 33–36 RODO. Jeżeli Apple otrzyma od strony trzeciej wnioski o podanie informacji zapisanych przez Użytkownika w usłudze iCloud, to, o ile nie jest wymagane inaczej przez prawo lub warunki takiego wniosku, Apple powiadomi Użytkownika o otrzymaniu wniosku i powiadomi nadawcę wniosku o konieczności przekazaniu takiego wniosku Użytkownikowi. O ile nie jest wymagane inaczej przez prawo lub wniosek, Użytkownik odpowiada za udzielenie odpowiedzi na wniosek;

(f) użyje standardowych w branży środków do ochrony Danych osobowych podczas przesyłania, przetwarzania i przechowywania Danych osobowych. Zaszifrowane Dane osobowe mogą być przechowywane w lokalizacji wybranej przez Apple oraz

(g) zapewni, że w przypadku gdy Dane osobowe, powstałe w kontekście tej Umowy są przesyłane z EOG lub Szwajcarii, kraj trzeci ma zapewnić odpowiedni poziom ochrony lub użycie wzorów klauzul umownych/Szwajcarskiej umowy o transgranicznym przepływie danych, które zostaną udostępnione na żądanie Użytkownika, jeżeli uważa, że przesyłane są Dane osobowe.

4. Dodatkowe wyłączenie odpowiedzialności. ANI APPLE, ANI JEGO USŁUGODAWCY NIE PONOSZĄ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA SZKODY LUB STRATY WYNIKAJĄCE Z JAKIEGOKOLWIEK UŻYTKOWANIA, NIEPRAWIDŁOWEGO UŻYTKOWANIA, POLEGANIA, NIEMOŻNOŚCI UŻYTKOWANIA, PRZERWANIA, ZAWIESZENIA LUB USUNIĘCIA USŁUGI iCloud, INTERFEJSÓW API iCloud, NIEAUTORYZOWANEGO DOSTĘPU, ZMIANY LUB USUNIĘCIA, ZNISZCZENIA, USZKODZENIA, UTRATY LUB NIEZAPISANIA DANYCH LUB DANYCH UŻYTKOWNIKA KOŃCOWEGO LUB ROSZCZENIA WYNIKAJĄCE Z WYKORZYSTANIA POWYŻSZYCH PRZEZ UŻYTKOWNIKÓW KOŃCOWYCH, W TYM ROSZCZENIA DOTYCZĄCE PRZETWARZANIA DANYCH LUB NIEUPRAWNIONE PRZECHOWYWANIE LUB OBSŁUGĘ DANYCH PRZEZ UŻYTKOWNIKA Z NARUSZENIEM NINIEJSZEJ UMOWY.

Załącznik 5 (do Umowy) **Dodatkowe warunki dotyczące Karnetów**

Poniższe warunki stanowią uzupełnienie warunków Umowy i mają zastosowanie do tworzenia i dystrybucji Karnetów:

1. Użycie identyfikatora typu Karnetu i ograniczenia

Identyfikatora typu Karnetu można używać wyłącznie w celu cyfrowego podpisania Karnetu do użytku z usługą Wallet i / lub w celu korzystania z usługi APN z Karnetem Użytkownika. Użytkownik może rozpowszechniać swój Identyfikator Typu Karnetu jako zawarty w jego Karnecie zgodnie z **punktem 2** poniżej tylko pod warunkiem, że takie rozpowszechnianie ma miejsce pod własnym znakiem towarowym lub marką Użytkownika lub — jeśli w Karnecie znajduje się odniesienie do znaku towarowego lub marki osoby trzeciej (np. kupon sklepowy na konkretny towar) — Użytkownik oświadcza i gwarantuje, że posiada wszelkie niezbędne prawa. Użytkownik zobowiązuje się nie udostępniać ani nie przekazywać Identyfikatora typu Karnetu stronom trzecim (z wyjątkiem Usługodawcy i tylko w ograniczonym zakresie dozwolonym w niniejszym dokumencie), ani nie wykorzystywać Identyfikatora typu Karnetu do podpisywania Karnetu strony trzeciej.

2. Rozpowszechnianie Karnetów; pozwolenia marketingowe

2.1 Zgodnie z warunkami niniejszej Umowy, Użytkownik może rozpowszechniać swoje Karnety do użytkowników końcowych za pośrednictwem Internetu, poczty e-mail lub Aplikacji. Użytkownik rozumie, że Karnety muszą zostać zaakceptowane przez takich użytkowników, zanim zostaną załadowane do usługi Wallet i że Karnety mogą zostać usunięte lub przeniesione przez takich użytkowników w dowolnym momencie.

2.2 Rozpowszechniając swoje Karnety w ten sposób, Użytkownik oświadcza Apple, że jego Karnety są zgodne z wymaganiami dotyczącymi Dokumentacji i Programu obowiązującymi w danym momencie oraz z warunkami niniejszego Załącznika 5. Apple nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek koszty, wydatki, szkody, straty (w tym między innymi utracone możliwości biznesowe lub utracone zyski) ani inne zobowiązania, które Użytkownik może ponieść w wyniku rozpowszechniania swoich Karnetów w ten sposób.

2.3 Użytkownik wyraża zgodę na podanie na Karnecie swojego imienia i nazwiska oraz adresu i danych kontaktowych (numer telefonu; adres e-mail), pod które należy kierować wszelkie pytania, skargi lub roszczenia użytkowników końcowych w odniesieniu do Karnetu Użytkownika. Użytkownik jest odpowiedzialny za dołączenie lub w inny sposób uwzględnienie z Karnetem, według własnego uznania, wszelkich odpowiednich warunków użytkowania przez użytkownika końcowego. Apple nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek naruszenia warunków użytkowania przeznaczonych dla użytkowników końcowych zastosowanych przez Użytkownika. Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za wszelką pomoc, gwarancję i wsparcie użytkownika dotyczące Karnetu Użytkownika. Użytkownik nie może pobierać żadnych opłat od użytkowników końcowych za korzystanie z usługi Wallet w celu uzyskania dostępu do swojego Karnetu.

2.4 Rozpowszechniając swoje Karnety w sposób dozwolony w niniejszej Umowie, Użytkownik niniejszym zezwala Apple na używanie (i) zrzutów ekranu swojego Karnetu; (ii) znaków towarowych i logo powiązanych z Karnetem Użytkownika oraz (iii) informacji przekazanych do celów promocyjnych w materiałach marketingowych i kartach podarunkowych, z wyłączeniem tych fragmentów, których nie ma prawa wykorzystać do celów promocyjnych i które określi Apple na piśmie. Użytkownik zezwala również Apple na wykorzystywanie obrazów i innych materiałów, które Użytkownik może przekazać Apple na uzasadnione żądanie Apple, do celów promocyjnych w materiałach marketingowych i kartach podarunkowych.

3. Dodatkowe wymagania dotyczące Karnetów

3.1 Apple może udostępnić Użytkownikowi szablony do wykorzystania podczas tworzenia swoich Karnetów, a Użytkownik zgadza się wybrać odpowiedni szablon do odpowiedniego użytku (np. nie będzie używać szablonu karty pokładowej w przypadku biletu do kina).

3.2 Karnety mogą działać i być wyświetlane tylko w usłudze Wallet, która jest wyznaczonym przez Apple obszarem dla Karnetu, za pośrednictwem usługi Wallet na ekranie blokady zgodnego urządzenia Apple zgodnie z Dokumentacją.

3.3. Niezależnie od wszelkich innych postanowień zawartych w **punkcie 3.3.3(B)** Umowy, za uprzednią zgodą użytkownika, Użytkownik i jego Karnet mogą udostępniać dane użytkownika i/lub urządzenia za pomocą Aplikacji Użytkownika, o ile takie udostępnianie ma na celu świadczenie usługi lub funkcji, która jest bezpośrednio związana z korzystaniem z Karnetu i/lub Aplikacji lub w celu wyświetlania reklam zgodnie z **punktem 3.3.3(E)** Umowy.

3.4 Jeśli Użytkownik chce korzystać z wbudowanej technologii Near Field Communication (NFC) w ramach swojego Karnetu, może poprosić o Certyfikat Apple do korzystania z NFC z Karnetem w portalu internetowym dla Programistów. Apple rozpatrzy wniosek Użytkownika i może dostarczyć mu oddzielną umowę na korzystanie z takiego Certyfikatu Apple. Apple zastrzega sobie prawo do nieprzekazania Użytkownikowi takiego Certyfikatu Apple.

4. Prawo Apple do przeglądu Karnetu Użytkownika; odwołanie. Użytkownik rozumie i zgadza się, że Apple zastrzega sobie prawo do przejrzania i zatwierdzenia lub odrzucenia dowolnego Karnetu, który Użytkownik chce rozpowszechniać do użytku przez użytkowników końcowych lub który jest już używany przez jego użytkowników końcowych, w dowolnym momencie w Okresie obowiązywania tej umowy. Na żądanie Apple Użytkownik zgadza się niezwłocznie dostarczyć taki Karnet Apple. Użytkownik zgadza się nie próbować ukrywać, niewłaściwie przedstawiać, wprowadzać w błąd ani ukrywać jakichkolwiek funkcji, zawartości, usług lub funkcjonalności znajdujących się na jego Karnecie przed przeglądem Apple lub w inny sposób utrudniać Apple pełne zapoznanie się z takim Karnetem, a także zgadza się współpracować z Apple i odpowiadać na pytania i przekazywać informacje i materiały dotyczące takiego Karnetu, o które w uzasadniony sposób poprosi Apple. Jeśli Użytkownik wprowadzi jakiegokolwiek zmiany w Karnecie po przesłaniu go do Apple, zgadza się powiadomić Apple i, na żądanie Apple, ponownie przesłać Karnet przed dystrybucją zmodyfikowanego Karnetu do jego użytkowników końcowych. Apple zastrzega sobie prawo do unieważnienia Identyfikatora typu Karnetu i odrzucenia jej w celu dystrybucji do użytkowników końcowych z dowolnego powodu i w dowolnym momencie, według własnego uznania, nawet jeśli Karnet spełnia Wymagania Dokumentacji i Programu oraz warunki niniejszego Załącznika 5; i w takim przypadku Użytkownik zgadza się, że nie może rozpowszechniać takiego Karnetu wśród swoich użytkowników końcowych.

5. Dodatkowe wyłączenie odpowiedzialności. APPLE NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEKOLWIEK SZKODY LUB STRATY WYNIKAJĄCE Z JAKIEGOKOLWIEK UŻYTKOWANIA, DYSTRYBUCJI, NIEPRAWIDŁOWEGO UŻYTKOWANIA, POLEGANIA, BRAK MOŻLIWOŚCI UŻYTKOWANIA, PRZERWY, ZAWIESZENIA LUB ZAKOŃCZENIA ŚWIADCZENIA USŁUGI WALLET, IDENTYFIKATORA TYPU KARNETU, KARNETÓW LUB JAKICHKOLWIEK USŁUG ŚWIADCZONYCH W ZWIĄZKU Z TYM, A W SZCZEGÓLNOŚCI DO JAKICHKOLWIEK STRAT LUB NIEWYŚWIETLANIA KARNETU W USŁUDZE WALLET LUB WSZELKICH ROSZCZEŃ UŻYTKOWNIKA WYNIKAJĄCYCH Z UŻYCIA POWYŻSZYCH PRZEZ UŻYTKOWNIKÓW KOŃCOWYCH.

Załącznik 6 (do Umowy) **Dodatkowe warunki korzystania z usługi Mapy**

Poniższe warunki stanowią uzupełnienie warunków Umowy i mają zastosowanie do każdego korzystania z usługi Apple Maps w Aplikacji, witrynie internetowej lub aplikacji internetowej Użytkownika.

1. Korzystanie z usługi Mapy

1.1 Aplikacja Użytkownika może uzyskiwać dostęp do Usługi Apple Maps wyłącznie za pośrednictwem Interfejsu API MapKit, Apple Maps Server lub biblioteki MapKit JS, a witryna internetowa lub aplikacja internetowa Użytkownika może uzyskiwać dostęp do Usługi Apple Maps wyłącznie za pośrednictwem biblioteki MapKit JS lub Interfejsu API Apple Maps Server. Użytkownik zobowiązuje się nie uzyskiwać dostępu do Usługi Apple Maps ani Danych map w inny sposób niż za pośrednictwem Interfejsu API MapKit, Apple Maps Server lub biblioteki MapKit JS, stosownie do przypadku, oraz przyjmuje do wiadomości, że korzystanie z Usługi Apple Maps w Aplikacjach, witrynach internetowych lub aplikacjach internetowych musi być zgodne z Wymaganiami Programu.

1.2 Użytkownik będzie korzystał z Usługi Apple Maps i Danych map tylko wtedy, gdy jest to konieczne do świadczenia usług i funkcji aplikacji, witryny internetowej lub aplikacji internetowej Użytkownika. Użytkownik zgadza się korzystać z Usługi Apple Maps, interfejsu API MapKit API, Apple Maps Server i MapKit JS wyłącznie w sposób wyraźnie dozwolony w niniejszej Umowie (w tym między innymi w niniejszym Załączniku 6) oraz w Dokumentacji MapKit, Apple Maps Server i usługi MapKit JS oraz zgodnie ze wszystkimi obowiązującymi przepisami i regulacjami Interfejs MapKit JS nie może być używany w witrynie internetowej i / lub aplikacji Użytkownika działającej na sprzeczne innym niż Apple do następujących celów komercyjnych: zarządzanie flotą (w tym wysyłka), śledzenie zasobów, optymalizacja tras w przedsiębiorstwie lub gdy głównym celem takiej witryny i / lub aplikacji jest ocena ryzyka ubezpieczeniowego pojazdu.

1.3 Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że wyniki, które otrzymuje z Usługi Apple Maps, mogą różnić się od rzeczywistych warunków ze względu na zmienne czynniki, które mogą wpływać na dokładność danych mapy, takie jak pogoda, warunki drogowe i drogowe oraz wydarzenia geopolityczne.

2. Dodatkowe ograniczenia

2.1 Ani Użytkownik ani jego aplikacja, witryna internetowa ani aplikacja internetowa nie mogą usuwać, ukrywać ani zmieniać informacji o prawach autorskich, znaków towarowych, logo ani innych praw własności lub informacji prawnych, dokumentów lub hiperłączy, które mogą pojawić się w lub za pośrednictwem Usługi Apple Maps.

2.2 Użytkownik nie będzie korzystał z Usługi Apple Maps w żaden sposób, który umożliwia lub zezwala na zbiorcze pobieranie lub przesyłanie danych mapy lub jakiegokolwiek ich części, ani w jakikolwiek sposób próbujący wyodrębnić, wydobyć lub ponownie wykorzystać jakiegokolwiek części Danych mapy. Przykładowo, ani Użytkownik ani jego Aplikacja nie mogą wykorzystywać ani udostępniać Danych mapy ani żadnej ich części jako części dodatkowej lub pochodnej bazy danych.

2.3 Z wyjątkiem przypadków wyraźnie dozwolonych w niniejszym dokumencie, Użytkownik zgadza się nie kopiować, nie modyfikować, nie tłumaczyć, nie tworzyć prac pochodnych, nie publikować ani publicznie nie wyświetlać Danych mapy w jakikolwiek sposób. Ponadto Użytkownik nie może wykorzystywać ani porównywać danych dostarczonych przez Usługę Apple Maps w celu ulepszania lub tworzenia innej usługi map. Użytkownik zgadza się nie tworzyć zamiennika usługi lub podobnej usługi ani nie podejmować prób ich tworzenia za pomocą lub poprzez uzyskanie dostępu do Map Apple.

2.4 Aplikacja, witryna internetowa lub aplikacja internetowa Użytkownika może wyświetlać Dane mapy tylko w sposób dozwolony w niniejszym dokumencie, a wyświetlając je na mapie, Użytkownik zgadza się, że będą one wyświetlane tylko na mapie Apple dostarczanej za pośrednictwem Usługi Apple Maps. Ponadto, Użytkownik nie może ujawniać Danych mapy w swojej aplikacji, witrynie internetowej lub aplikacji internetowej bez wyświetlania odpowiedniej mapy Apple (np. Jeśli Użytkownik uzyska wynik w postaci adresu za pośrednictwem Usługi Apple Maps, musi wyświetlić odpowiednią mapę z wynikiem w postaci adresu).

2.5 O ile Apple nie wyrazi na to wyraźnej pisemnej zgody, Dane mapy nie mogą być buforowane, wstępnie pobierane ani przechowywane przez Użytkownika lub jego Aplikację, witrynę internetową lub aplikację sieciową w sposób inny niż tymczasowy i ograniczony, wyłącznie w zakresie niezbędnym do (a) korzystania przez Użytkownika z Usługi Apple Maps w sposób dozwolony w niniejszych Warunkach lub w Dokumentacji MapKit lub MapKit JS i/lub (b) poprawy działania Usługi Apple Maps w Aplikacji, witrynie internetowej lub aplikacji sieciowej Użytkownika, po czym, we wszystkich przypadkach, Użytkownik musi usunąć takie Dane mapy...

2.6 Użytkownik nie może pobierać żadnych opłat od użytkowników końcowych wyłącznie za dostęp do Usługi Apple Maps lub korzystanie z niej za pośrednictwem swojej aplikacji, witryny internetowej lub aplikacji internetowej, a także zgadza się nie sprzedawać dostępu do Usługi Apple Maps w żaden inny sposób.

2.7 Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Apple może nałożyć ograniczenia na korzystanie przez niego z Usługi Apple Maps (np. ograniczyć liczbę transakcji wykonywanych przez Aplikację Użytkownika za pośrednictwem Interfejsu API MapKit lub Apple Maps Server), jak również cofnąć lub wyłączyć dostęp do Usługi Apple Maps (lub jakiegokolwiek jej części) w dowolnym momencie według własnego uznania. Ponadto Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że wyniki, które otrzymuje z Usługi Apple Maps, mogą różnić się od rzeczywistych warunków ze względu na zmienne czynniki, które mogą wpływać na dokładność Danych mapy, takie jak warunki drogowe lub pogodowe.

3. Potwierdzenia Użytkownika. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że:

3.1 Apple może w dowolnym momencie, po uprzednim powiadomieniu Użytkownika lub bez niego, (a) zmodyfikować interfejs API MapKit, Apple Maps Server lub MapKit JS, w tym zmienić lub usunąć dowolną funkcję lub funkcjonalność, lub (b) zmodyfikować, wycofać, ponownie wydać lub ponownie opublikować interfejs API MapKit, Apple Maps Server lub MapKit JS. Użytkownik rozumie, że wszelkie takie modyfikacje mogą wymagać od niego zmiany lub aktualizacji Aplikacji, witryny internetowej lub aplikacji internetowej Użytkownika na własny koszt. Apple nie ma wyraźnego ani dorozumianego obowiązku zapewniania lub kontynuacji zapewniania dostępu do Usługi Apple Maps i może zawiesić lub zaprzestać zapewniać dostęp do Usługi Apple Maps, w całości lub w części, w dowolnej chwili. Apple nie ponosi odpowiedzialności za żadne straty, szkody ani koszty żadnego rodzaju poniesione przez Użytkownika ani żadną inną stronę wynikające z lub związane z żadnym takim zawieszeniem lub zaprzestaniem świadczenia usługi ani za żadną modyfikację Usługi Apple Maps, interfejsu API MapKit, Apple Maps Server lub MapKit JS.

3.2 Usługa Apple Maps może nie być dostępna we wszystkich krajach, regionach lub językach, a firma Apple nie gwarantuje, że Usługa Apple Maps jest odpowiednia lub dostępna do użytku w określonej lokalizacji. W zakresie, w jakim Użytkownik zdecyduje zapewniać dostęp do Usługi Apple Maps w swoich Aplikacjach, witrynie lub aplikacjach internetowych lub za pośrednictwem Interfejsu API MapKit, Apple Maps Server lub MapKit JS, podejmuje takie działania z własnej inicjatywy i ponosi odpowiedzialność za przestrzeganie wszelkich właściwych przepisów.

4. Prawo Apple do przeglądu wdrożenia MapKit i/lub MapKit JS Użytkownika.

Użytkownik rozumie i zgadza się, że Apple zastrzega sobie prawo do przejrzania i zatwierdzenia lub odrzucenia jego wdrożenia usługi MapKit JS i/lub MapKit JS w Aplikacji, witrynie internetowej lub aplikacjach internetowych Użytkownika w dowolnym momencie w okresie obowiązywania niniejszej Umowy. Na żądanie Apple Użytkownik zgadza się niezwłocznie przekazać Apple informacje dotyczące wdrożenia usługi MapKit i/lub MapKit JS. Użytkownik zgadza się współpracować z Apple i odpowiadać na pytania oraz dostarczać informacje i materiały dotyczące takiego wdrożenia, o które w uzasadniony sposób poprosi Apple. Apple zastrzega sobie prawo do odebrania Użytkownikowi dostępu do kluczy MapKit i/lub MapKit JS Użytkownika oraz podobnych danych uwierzytelniających w dowolnym czasie i według własnego uznania, nawet jeśli korzystanie przez Użytkownika z usługi MapKit i/lub MapKit JS spełnia Wymagania dokumentacji i programu oraz warunki niniejszego Załącznika. Przykładowo, Apple może to zrobić, jeśli wdrożenie usługi MapKit i/lub MapKit JS Użytkownika nakłada nadmierne i nieuzasadnione obciążenie na Usługę Map Apple, ukrywa lub usuwa logo Apple Maps lub osadzone łącza podczas wyświetlania mapy lub korzysta z Usługi Apple Maps z odpowiednio obraźliwą lub nielegalną zawartością mapy.

5. Dodatkowe wyłączenie odpowiedzialności. APPLE ANI JEGO LICENCJODAWCY ANI USŁUGODAWCY NIE PONOSZĄ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA SZKODY LUB STRATY WYNIKAJĄCE Z UŻYCIA, NIEWŁAŚCIWEGO UŻYCIA, POLEGANIA, BRAKU MOŻLIWOŚCI UŻYCIA, PRZERWANIA, ZAWIESZENIA LUB ZAKOŃCZENIA ŚWIADCZENIA USŁUGI APPLE MAPS, W TYM PRZERWANIA Z POWODU AWARII SYSTEMU, ATAKÓW SIECIOWYCH, BĄDŹ ZAPLANOWANEJ LUB NIEZAPLANOWANEJ KONSERWACJI.

Załącznik 7 (do Umowy) **Dodatkowe warunki dotyczące Rozszerzeń Safari**

Poniższe warunki stanowią uzupełnienie warunków Umowy i mają zastosowanie do Rozszerzeń Safari podpisanych Certyfikatem Apple:

1.1 Wymagania dotyczące Rozszerzeń Safari

Jeśli Użytkownik chce rozpowszechniać Rozszerzenie Safari podpisane certyfikatem Apple, zgadza się przestrzegać następujących wymagań dla takich Rozszerzeń Safari, które mogą być okresowo modyfikowane przez Apple:

- Rozszerzenie Safari Użytkownika nie może zawierać żadnego złośliwego oprogramowania, złośliwego lub szkodliwego kodu ani innych komponentów wewnętrznych (np. wirusów komputerowych, koni trojańskich, „backdoorów”), które mogłyby uszkodzić, zniszczyć lub niekorzystnie wpłynąć na sprzęt, oprogramowanie lub usługi Apple lub inne Oprogramowanie, oprogramowanie sprzętowe, sprzęt, dane, systemy, usługi lub sieci stron trzecich;
- Rozszerzenia Safari nie mogą być projektowane ani sprzedawane w celu nękania, nadużywania, prześladowania, spamowania, wprowadzania w błąd, defraudacji, grożenia lub naruszania prawa w inny sposób (na przykład praw do prywatności i dobrego imienia) innych osób. Ponadto Użytkownik nie może tworzyć Rozszerzenia Safari, które śledzi zachowanie użytkownika (np. przeglądane witryny) bez jego wyraźnej zgody;
- Rozszerzenie Safari Użytkownika może działać tylko w wyznaczonym obszarze kontenera Rozszerzenia Safari i nie może wyłączać, zastępować ani w inny sposób ingerować w jakiegokolwiek zaimplementowane przez Apple alerty systemowe, ostrzeżenia, panele wyświetlania, panele zgody i tym podobne;
- Rozszerzenie Safari Użytkownika musi mieć jeden cel, a aktualizacje nie mogą zmieniać celu Rozszerzenia Safari Użytkownika. Użytkownik zgadza się dokładnie przedstawić użytkownikom funkcje i funkcjonalność Rozszerzenia Safari oraz działać zgodnie z takimi oświadczeniami. Przykładowo, Użytkownikowi nie wolno przekierowywać wyszukiwań użytkowników do innego dostawcy wyszukiwania niż ten, który został wcześniej wybrany przez użytkowników w Safari bez ich wyraźnej zgody. Ponadto Rozszerzenie Safari nie może przekierowywać łącza (ani żadnego łącza stowarzyszonego) w witrynie internetowej, chyba że użytkownik zostanie poinformowany o takim zachowaniu. Użytkownik zgadza się nie ukrywać funkcji ani funkcjonalności swojego Rozszerzenia Safari (np. nie może zawierać ukrytego kodu);
- Rozszerzenia Safari nie można łączyć z aplikacją, która ma inny cel niż Rozszerzenie Safari. Rozszerzenie Safari Użytkownika nie może wprowadzać reklam do witryny internetowej i nie może wyświetlać reklam wyskakujących. Użytkownik nie może skryptować ani automatyzować włączania Rozszerzenia Safari ani umożliwiać tego innym osobom i
- Rozszerzenia Safari nie mogą ingerować w bezpieczeństwo, interfejs użytkownika, obsługę, funkcje lub funkcjonalność Safari, systemu macOS, iOS, iPadOS, visionOS lub innych produktów marki Apple.

1.2 Zgodność; certyfikaty. Rozszerzenia Safari muszą być zgodne z Dokumentacją oraz wszystkimi obowiązującymi przepisami i regulacjami, w tym obowiązującymi w jurysdykcjach, w których takie Rozszerzenia Safari mogą być oferowane lub udostępniane. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że Apple może odwołać Certyfikaty Apple użyte do podpisania Rozszerzeń Safari w dowolnej chwili, według własnego uznania. Ponadto Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Apple może zablokować jego Rozszerzenie Safari (tak, że może być niedostępne dla użytkowników Safari), jeśli nie spełnia ono wymagań określonych powyżej w niniejszym punkcie 1.1 lub w inny sposób niekorzystnie wpływa na użytkowników Safari lub produktów marki Apple.

Załącznik 8

(do Umowy)

Dodatkowe warunki korzystania z Interfejsów API WeatherKit

Poniższe warunki stanowią uzupełnienie warunków Umowy i mają zastosowanie do każdego korzystania z Danych Apple Weather oraz Interfejsów API WeatherKit w Aplikacji Użytkownika lub Odpowiednim produkcie:

1. Korzystanie z Danych Apple Weather i Interfejsów API WeatherKit

1.1 Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że korzystanie z Danych Apple Weather i Interfejsów API WeatherKit musi być zgodne z Wymaganiami Programu.

1.2 Użytkownik nie może pobierać żadnych opłat od użytkowników końcowych za dostęp lub korzystanie z Danych Apple Weather prezentowanych w ich oryginalnej formie za pośrednictwem Aplikacji lub Odpowiedniego produktu; jednakże, Użytkownik może pobierać opłaty od użytkowników końcowych za Usługi lub Produkty o Wartości dodanej — tj. dane, produkty i/lub usługi, w tym Aplikacje lub Odpowiednie produkty, które zostały opracowane przez Użytkownika na podstawie Danych Apple Weather i zostały przekształcone w taki sposób, że żaden użytkownik końcowy ani inna osoba trzecia nie ma możliwości odkrycia, uzyskania dostępu, odtworzenia lub w inny sposób ustalenia lub wykorzystania Danych Apple Weather w formie pierwotnie dostarczonej przez Apple (w całości lub w części). Użytkownik nie może udzielać sublicencji na Interfejsy API WeatherKit lub Dane Apple Weather w ich oryginalnej postaci. Użytkownik może korzystać z Danych Apple Weather do celów wewnętrznych lub do tworzenia, wykonywania lub prezentowania usług lub produktów o wartości dodanej użytkownikom końcowym Użytkownika. Warunki licencji użytkownika końcowego nie mogą zezwalać użytkownikom końcowym ani żadnym innym osobom trzecim na odtwarzanie Interfejsów API WeatherKit lub Danych Apple Weather w jakimkolwiek celu.

1.3 Aplikacje lub Odpowiednie produkty, które wykorzystują Interfejsy API WeatherKit, nie mogą być projektowane ani sprzedawane do celów ratunkowych lub związanych z ratowaniem życia.

1.4 Aplikacja lub Odpowiedni produkt Użytkownika może uzyskiwać dostęp do Danych Apple Weather wyłącznie za pośrednictwem Interfejsów API WeatherKit. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że prezentowanie przez niego Danych Apple Weather musi być zgodne ze wszystkimi stosownymi wymogami dotyczącymi przyznawania praw autorskich i wszelkimi innymi specyfikacjami określonymi w Wymaganiach Programu. Użytkownik nie może w żaden sposób modyfikować, zmieniać, przerabiać ani zmniejszać widoczności Alertów pogodowych.

1.5 Użytkownik nie może korzystać z Interfejsów API WeatherKit w żaden sposób, który umożliwia lub zezwala na zbiorcze pobieranie lub przesyłanie Danych Apple Weather lub jakiegokolwiek ich części, ani w jakikolwiek sposób próbujący wyodrębnić lub wydobyć jakiegokolwiek części Danych Apple Weather. Przykładowo, ani Użytkownik, jego Aplikacja ani jego Odpowiednie produkty nie mogą wykorzystywać ani udostępniać Danych Apple Weather ani żadnej ich części jako części dodatkowej lub pochodnej bazy danych.

1.6 O ile Dokumentacja wyraźnie nie stanowi inaczej, Dane Apple Weather nie mogą być buforowane, wstępnie pobierane ani przechowywane przez Użytkownika, jego Aplikację lub Odpowiedni produkt w sposób inny niż tymczasowy i ograniczony, wyłącznie w celu poprawy działania Interfejsów API WeatherKit w Aplikacji Użytkownika lub Odpowiednim produkcie.

2. Potwierdzenia Użytkownika

Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że:

2.1 Interfejsy API WeatherKit mogą nie być dostępne we wszystkich krajach lub językach, a firma Apple nie gwarantuje, że Interfejsy API WeatherKit są odpowiednie lub dostępne do użytku w określonej lokalizacji. W zakresie, w jakim Użytkownik zdecyduje zapewniać dostęp do Danych Apple Weather w swojej Aplikacji lub Odpowiednim produkcie za pośrednictwem Interfejsu API WeatherKit, podejmuje takie działania z własnej inicjatywy i ponosi odpowiedzialność za przestrzeganie wszelkich właściwych przepisów. Użytkownik korzysta z Interfejsów API WeatherKit na własne ryzyko i ponosi wszelką odpowiedzialność wynikającą z korzystania przez niego z Interfejsów API WeatherKit w dowolnej części świata, w tym z wyświetlania danych pogodowych Apple na terytoriach spornych.

2.2 W przypadku Aplikacji lub Odpowiednich produktów, które wykorzystują interfejsy API WeatherKit do przekazywania informacji o pogodzie w czasie rzeczywistym, Użytkownik musi mieć umowę licencyjną z użytkownikiem końcowym, która zawiera następującą informację: **UŻYTKOWNIK KORZYSTA Z TEJ APLIKACJI LUB WITRYNY PRZEKAZYWANIA INFORMACJI O POGODZIE W CZASIE RZECZYWISTYM NA WŁASNE RYZYKO. DANE O POGODZIE MOGĄ NIE BYĆ DOKŁADNE.** Dane Apple Weather mogą różnić się od rzeczywistych warunków pogodowych ze względu na zmienne czynniki, takie jak problemy z sygnałem i wydarzenia geopolityczne, które mogą wpływać na dokładność danych pogodowych Apple.

3. Zgodność z przepisami

3.1 Na żądanie Apple Użytkownik zgadza się niezwłocznie dostarczyć Apple informacje dotyczące implementacji Interfejsów API WeatherKit przez Użytkownika, w zakresie niezbędnym do ustalenia zgodności Użytkownika z tymi wymaganiami.

3.2 Nie ograniczając w żaden sposób innych praw przysługujących Apple na mocy niniejszej Umowy, Apple zastrzega sobie prawo do podjęcia działań w przypadku, gdy według własnego uznania stwierdzi lub będzie mieć uzasadnione podejrzenia, że Użytkownik naruszył warunki niniejszej Umowy. Działania te mogą obejmować ograniczenie, zawieszenie lub anulowanie dostępu Użytkownika do Danych Apple Weather Data i Interfejsów API WeatherKit.

4. Dodatkowe wyłączenie odpowiedzialności. APPLE ANI JEGO LICENCJODAWCY ANI USŁUGODAWCY NIE PONOSZĄ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA SZKODY LUB STRATY WYNIKAJĄCE Z UŻYCIA, NIEWŁAŚCIWEGO UŻYCIA, POLEGANIA, BRAKU MOŻLIWOŚCI UŻYCIA, PRZERWANIA, ZAWIESZENIA LUB ZAKOŃCZENIA DZIAŁANIA INTERFEJSÓW API WEATHERKIT, W TYM PRZERWANIA Z POWODU AWARII SYSTEMU, ATAKÓW SIECIOWYCH, BĄDŹ ZAPLANOWANEJ LUB NIEZAPLANOWANEJ KONSERWACJI.

5. Odpowiedzialność odszkodowawcza. Bez ograniczania innych praw przysługujących Apple na mocy niniejszej Umowy, Użytkownik zgadza się zwolnić z odpowiedzialności i zabezpieczyć Stronę Apple zwolnioną z odpowiedzialności przed wszelkimi stratami poniesionymi przez Stronę Apple zwolnioną z odpowiedzialności, wynikającymi lub związanymi z jakimkolwiek roszczeniem mówiącym, że korzystanie przez Użytkownika z Interfejsów API WeatherKit nie jest zgodne z lokalnymi przepisami dotyczącymi mapowania lub innymi obowiązującymi przepisami.

Załącznik 9
(do Umowy)
**Dodatkowe warunki dotyczące subskrypcji zakupionych
za pośrednictwem aplikacji Apple Developer**

Za pośrednictwem aplikacji Apple Developer Użytkownik może wносить Opłaty w ramach Programu oraz, jako uczestnik Programu, nabywać i korzystać z innych subskrypcji. Tylko na użytek tego Załącznika 9 „Apple” oznacza:

- Apple Inc., z siedzibą przy One Apple Park Way, Cupertino, Kalifornia, dla użytkowników w Stanach Zjednoczonych, w tym w Portoryko;
- Apple Canada Inc., z siedzibą przy 120 Bremner Blvd., Suite 1600, Toronto ON M5J 0A8, Kanada, dla użytkowników w Kanadzie;
- Apple Services LATAM LLC, z siedzibą pod adresem 1 Alhambra Plaza, Ste 700 Coral Gables, Florida, dla użytkowników w Meksyku, Ameryce Środkowej, Ameryce Południowej lub w jakimkolwiek państwie lub terytorium karaibskim, z wyłączeniem Portoryko;
- iTunes K.K., z siedzibą pod adresem Roppongi Hills, 6-10-1 Roppongi, Minato-ku, Tokyo 106-6140, Tokyo, dla użytkowników w Japonii;
- Apple Pty Limited, z siedzibą pod adresem Level 3, 20 Martin Place, Sydney NSW 2000, Australia, dla użytkowników w Australii lub Nowej Zelandii, w tym na wszystkich ich terytoriach lub w stowarzyszonych jurysdykcjach; oraz
- Apple Distribution International Ltd., z siedzibą pod adresem Hollyhill Industrial Estate, Hollyhill, Cork, Republika Irlandii, dla użytkowników z pozostałych lokalizacji.

Subskrypcje są automatycznie odnawiane do czasu ich anulowania w ustawieniach konta posiadacza konta. Opłaty są naliczane nie później niż na dwadzieścia cztery (24) godziny przed datą odnowienia. Więcej informacji na temat rezygnacji z subskrypcji można znaleźć na stronie <https://support.apple.com/pl-pl/HT202039>.

Apple pobierze opłaty za subskrypcję, w tym podatki, za pośrednictwem metody płatności wybranej przez posiadacza konta. Jeśli posiadacz konta dodał je również do swojego Apple Wallet, Apple może obciążyć wybraną przez niego metodę płatności w Apple Wallet za pomocą usługi Apple Pay. Posiadacz konta może powiązać kilka metod płatności ze swoim kontem Apple ID, a Użytkownik zgadza się, aby Apple przechowywało te metody i pobierało opłaty przy ich pomocy. Podstawowa metoda płatności jest widoczna w górnej części strony płatności w ustawieniach konta.

Jeśli z jakiegokolwiek powodu nie można naliczyć opłaty przy pomocy głównej metody płatności, Użytkownik upoważnia Apple do podjęcia próby obciążenia innych kwalifikujących się metod płatności posiadacza konta, od góry do dołu, tak jak są one widoczne na stronie płatności w ustawieniach konta. Jeśli Apple nie może obciążyć posiadacza konta, Użytkownik ponosi odpowiedzialność za wszelkie nieściągnięte kwoty, a Apple może podjąć próbę ponownego obciążenia konta lub zażądać innej metody płatności. Może to spowodować zmianę terminu, w którym następuje rozliczenie. W zakresie dozwolonym przez prawo Apple może automatycznie aktualizować informacje o płatnościach, jeśli są one przekazywane przez sieci płatnicze lub instytucje finansowe.

Członkostwo w programie obejmuje do 500 000 wywołań Interfejsu API WeatherKit miesięcznie. Jeśli Użytkownik wykupi subskrypcję na wywołania Interfejsu API WeatherKit, na czas trwania subskrypcji zastąpi ona wywołania Interfejsu API WeatherKit uwzględnione w członkostwie w Programie.

Członkowie Programu mogą również korzystać z maksymalnie dwudziestu pięciu (25) godzin obliczeń Xcode Cloud miesięcznie. Jeśli Użytkownik wykupi subskrypcję godzin obliczeniowych Xcode Cloud, w okresie obowiązywania subskrypcji zastąpi ona dwadzieścia pięć (25) godzin

obliczeniowych Xcode Cloud miesięcznie, z których Użytkownik może korzystać jako członek Programu. Apple zastrzega sobie prawo do włączenia Użytkownika do Xcode Cloud lub zapewnienia mu możliwości wykupienia subskrypcji godzin obliczeń w Xcode Cloud, o ile pozwoli na to przepustowość. Jeśli Użytkownik natychmiast anuluje i rezygnuje z korzystania z Xcode Cloud, właściciel konta Użytkownika może skontaktować się ze Wsparciem Apple w celu otrzymania zwrotu pieniędzy.

Uaktualnienia subskrypcji wchodzi w życie ze skutkiem natychmiastowym, a zwrot kosztów zostanie dokonany na podstawie czasu pozostałego w miesiącu obowiązywania pierwotnej subskrypcji. Obniżenie poziomu subskrypcji lub jej anulowanie wchodzi w życie w następnym terminie rozliczeniowym. Apple zastrzega sobie prawo do naliczania lub odrzucania wniosków o zwrot kosztów w oparciu o wykorzystanie wywołań Interfejsu API WeatherKit lub godzin obliczeń w chmurze Xcode.

Załącznik 10

(do Umowy)

Dodatkowe warunki dotyczące korzystania z rozwiązania MDM

1. Korzystanie z usługi MDM i Profili konfiguracji

1.1 Użytkownik może używać i rozwiązania MDM i uzyskiwać do niego dostęp tylko w celu lokalnego zarządzania urządzeniami marki Apple Pracowników Użytkownika, które są własnością lub pod kontrolą Użytkownika, lub Autoryzowanych Urządzeń Testowych Autoryzowanych Deweloperów lub, w przypadku wybrania Użytkownika przez Apple jako zewnętrznego dewelopera rozwiązania MDM, wyłącznie w celu zapewnienia dostępu do rozwiązania MDM jego Klientom MDM w ramach Zgodnego Produktu MDM. Profil Konfiguracji musi zostać zainstalowany na każdym urządzeniu przed użyciem rozwiązania MDM lub konfiguracji urządzenia z takim produktem. Użytkownik lub jego Klienci MDM mogą używać usługi MDM wyłącznie z Certyfikatem MDM i Profilem Konfiguracji skonfigurowanym w celu odpowiadania Certyfikatowi, który został przypisany Użytkownikowi lub takiemu Klientowi MDM w przypadku Zgodnych Produktów MDM. Korzystanie z rozwiązania MDM jest dozwolone wyłącznie w zakresie wyraźnie dozwolonym przez Apple w niniejszej Umowie, w ramach Protokołu i Dokumentacji MDM oraz zgodnie ze wszystkimi obowiązującymi przepisami i regulacjami.

1.2 Aby korzystać z rozwiązania MDM, Użytkownik musi utrzymywać bezpieczny serwer do interakcji z usługą APN Apple i/lub innymi usługami internetowymi Apple. Użytkownikowi nie wolno nadmiernie wykorzystywać całkowitej pojemności sieci lub przepustowości takich serwerów lub usług, ani uszkadzać, zakłócać lub ograniczać sieci lub serwerów Apple, jakichkolwiek sieci lub serwerów osób trzecich połączonych z usługą APN, innymi usługami internetowymi Apple lub rozwiązaniem MDM.

1.3 Z wyjątkiem przypadków wyraźnie określonych w niniejszym dokumencie, Użytkownik nie będzie udostępniać materiałów ani dokumentacji dostarczonej przez Apple w ramach rozwiązania MDM jakimkolwiek stronom trzecim. Z wyjątkiem przypadków wyraźnie określonych w niniejszym dokumencie, Użytkownik zobowiązuje się nie sprzedawać, nie odsprzedawać, nie dzierżawić ani w jakikolwiek inny sposób nie zapewniać dostępu lub możliwości korzystania z usługi MDM, w całości lub w części, stronom trzecim, jak również nie podejmować prób tworzenia zastępczej lub podobnej usługi poprzez używanie albo uzyskiwanie dostępu do usługi MDM, ani nie używać usługi MDM z produktami innymi niż zgodne produkty marki Apple.

2. Dodatkowe wymagania dotyczące wdrażania lokalnego

2.1 Jeśli Użytkownik korzysta z rozwiązania MDM w ramach wdrożenia wewnętrznego, zobowiązuje się poinformować Pracowników i/lub Autoryzowanych Deweloperów przed zainstalowaniem Profili Konfiguracji, że będzie mógł zdalnie wchodzić w interakcje z ich urządzeniami, w szczególności sprawdzać, instalować lub usuwać profile, wyświetlać informacje o zainstalowanych aplikacjach, używać funkcji bezpiecznego wymazywania i wymuszać użycie kodów urządzeń. Użytkownik oświadcza i gwarantuje Apple, że dysponuje wszelkimi niezbędnymi prawami i zgodami na gromadzenie, wykorzystywanie i zarządzanie wszelkimi informacjami uzyskanymi wskutek takiego użycia Protokołu MDM.

2.2 Użytkownikowi nie wolno korzystać z rozwiązania MDM w celu monitorowania jego Pracowników, Autoryzowanych Deweloperów lub jakichkolwiek urządzeń w nieujawniony sposób lub w celu wyludzania informacji, masowego zbierania lub innego gromadzenia nieautoryzowanych informacji, w szczególności angażowania się w jakiegokolwiek działania naruszające prywatność użytkowników, albo działania niewłaściwe, nieodpowiednie lub niezgodne z prawem.

2.3 Wszystkie informacje uzyskane przez Użytkownika w wyniku korzystania z rozwiązania MDM w celu wdrożenia wewnętrznego mogą być wykorzystywane wyłącznie do wewnętrznych celów związanych z technologią informatyczną i zarządzaniem urządzeniami Użytkownika oraz zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.

3. Dodatkowe wymagania dotyczące Zgodnych Produktów MDM

3.1 O ile nie określono inaczej w **punkcie 2**, Użytkownik może korzystać z rozwiązania MDM wyłącznie w celu opracowywania i rozpowszechniania Zgodnych Produktów MDM wśród jego Klientów MDM, jeśli został wybrany przez Apple jako zewnętrzny deweloper dla takich Zgodnych Produktów MDM. Użytkownikowi nie wolno wykorzystywać rozwiązania MDM, w całości ani w części, do dostarczania Zgodnych Produktów MDM do niekomercyjnego użytku osobistego, chyba że Apple wyraźnie zezwoli na piśmie na takie działania. Ponadto Użytkownik nie może licencjonować, sprzedawać ani w inny sposób dostarczać rozwiązania MDM, w całości ani w części, poza jego wykorzystaniem w ramach Zgodnego Produktu.

3.2 Zgodne Produkty MDM Użytkownika korzystające z rozwiązania MDM nie mogą być projektowane ani wprowadzane na rynek w celu monitorowania użytkowników końcowych lub zgodnych produktów marki Apple w jakikolwiek nieautoryzowany sposób, np. zgodne produkty nie mogą wyłudzać ani masowo gromadzić informacji, angażować się w działania naruszające prywatność użytkownika ani inne niewłaściwe, nieodpowiednie lub nielegalne działania.

3.3 Z wyjątkiem przypadków określonych w niniejszym dokumencie wszystkie informacje uzyskane przez Użytkownika w wyniku korzystania z rozwiązania MDM mogą być wykorzystywane wyłącznie do opracowywania lub wdrażania Zgodnych Produktów MDM dla jego Klientów MDM oraz zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.

4. Użycie Certyfikatów w Zgodnych Produktach MDM

4.1 Klienci MDM muszą uzyskać Certyfikat MDM od Apple przed jakimkolwiek użyciem rozwiązania MDM ze Zgodnymi Produktami MDM Użytkownika oraz że mogą złożyć wniosek o takie Certyfikaty, jeśli Użytkownik podpisze ich żądanie podpisywaniem certyfikatem (CSR). Użytkownik może podpisywać wnioski CSR tylko dla swoich Klientów MDM, których nazwa przedsiębiorstwa i indywidualne dane kontaktowe zostały zweryfikowane przez Użytkownika. Na żądanie Użytkownik zgadza się przekazać takie informacje Apple i współpracować z Apple w zakresie korzystania przez niego z rozwiązania MDM — np. kontaktując się z takim podmiotem w przypadku problemów z korzystaniem przez niego z rozwiązania MDM lub Certyfikatu.

4.2 Użytkownikowi nie wolno dostarczać, udostępniać ani przekazywać swojego Certyfikatu do uwierzytelniania Klientów MDM żadnemu innemu podmiotowi, włącznie z jego Klientami MDM i jakimkolwiek odsprzedawcami. Użytkownik zobowiązuje się wdrożyć odpowiednie środki w celu ochrony bezpieczeństwa i prywatności takiego Certyfikatu i nie może dołączać go do Zgodnego Produktu Użytkownika. Dla jasności Użytkownik może korzystać z Protokołu MDM w celu opracowywania Zgodnych Produktów Użytkownika dla wspierania Klientów MDM Użytkownika w procesie generowania kluczy i wysyłania wniosku CSR do Użytkownika. Użytkownik nie może generować ani w inny sposób uzyskiwać dostępu do klucza prywatnego swojego Klienta MDM, jak również ingerować w procesy Apple w zakresie dostarczania Certyfikatów. Ponadto Użytkownik zobowiązuje się nie nakłaniać innych osób do naruszania warunków umowy o świadczenie usług Certyfikatu MDM zawartej z Apple lub jakichkolwiek zasad Apple dotyczących usługi MDM, Profili Konfiguracji lub jakichkolwiek Certyfikatów.

4.3 Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za zapewnienie jego Klientom MDM wsparcia i pomocy technicznej, w szczególności dostarczenie wszelkiej dokumentacji oraz świadczenie usług wsparcia dla użytkowników końcowych i udzielanie gwarancji.

5. Potwierdzenia Użytkownika: Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że:

5.1 Wszelkie Profile Konfiguracji wysyłane za pośrednictwem rozwiązania MDM lub zatwierdzonych mechanizmów są wysyłane przez Użytkownika, a nie przez Apple, a Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za korzystanie z rozwiązania MDM i Profili Konfiguracji przez Użytkownika, jego Pracowników, Autoryzowanych Deweloperów lub Klientów MDM.

5.2 Apple może w dowolnym momencie, po uprzednim powiadomieniu Użytkownika lub bez takiego powiadomienia, (a) zmodyfikować, zawiesić lub zaprzestać wykonywania całości lub dowolnej części rozwiązania MDM, w tym zmienić lub usunąć dowolną funkcję lub funkcjonalność lub (b) zmodyfikować, ponownie wydać lub ponownie opublikować Protokół MDM. Apple nie gwarantuje dostępności, niezawodności ani wydajności rozwiązania MDM. Apple nie ma obowiązku zapewnienia serwisu, pomocy technicznej ani innego wsparcia dotyczącego rozwiązania MDM.

5.3 Apple zastrzega sobie prawo do wyłączenia dostępu Użytkownika do usługi MDM w dowolnym momencie według własnego uznania. Apple zastrzega sobie również prawo do unieważnienia lub wyłączenia Certyfikatów Użytkownika lub Certyfikatów Klientów MDM Użytkownika dla rozwiązania MDM, według własnego uznania.

6. Dodatkowe wyłączenie odpowiedzialności. APPLE NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEKOLWIEK KOSZTY, WYDATKI, SZKODY LUB STRATY WYNIKAJĄCE BEZPOŚREDNIO LUB POŚREDNIO Z KORZYSTANIA PRZEZ UŻYTKOWNIKA Z ROZWIĄZANIA MDM LUB PROFILI KONFIGURACJI, W TYM MIĘDZY INNYMI ZA ZAPLANOWANĄ LUB NIEZAPLANOWANĄ KONSERWACJĘ, PRZERWY W ŚWIADCZENIU USŁUG, UTRATĘ LUB KRADZIEŻ DANYCH, JAKĄKOLWIEK ODPOWIEDZIALNOŚĆ WYNIKAJĄCĄ Z DOSTĘPU UŻYTKOWNIKA DO URZĄDZEŃ ZA POŚREDNICTWEM ROZWIĄZANIA MDM LUB PROFILI KONFIGURACJI (W TYM WSZELKIE NARUSZENIA PRYWATNOŚCI) LUB ZA WYKONANIE LUB NIEWYKONANIE PRZEZ APPLE ZOBOWIĄZAŃ WYNIKAJĄCYCH Z NINIEJSZEJ UMOWY.

Załącznik uzupełniający 1

1. Wyznaczenie przedstawiciela

1.1 Użytkownik niniejszym wyznacza Apple i Podmioty Zależne Apple (łącznie „Apple”) jako (i) przedstawiciela odpowiedzialnego za wprowadzanie na rynek i dostarczanie Licencjonowanych aplikacji użytkownikom końcowym znajdującym się w regionach wymienionych w Dodatku A, punkt 1 do niniejszego Załącznika uzupełniającego 1, z zastrzeżeniem zmian; oraz (ii) pośrednika odpowiedzialnego za wprowadzanie na rynek i dostarczanie Licencjonowanych aplikacji użytkownikom końcowym znajdującym się w regionach wymienionych w Dodatku A, punkt 2 do niniejszego Załącznika uzupełniającego 1, z zastrzeżeniem zmian, w Okresie dostarczania. Najbardziej aktualna lista regionów App Store, spośród których Użytkownik może wybierać, zostanie przedstawiona w narzędziu App Store Connect i Witrynie rozpowszechniania aplikacji niestandardowych i może być okresowo aktualizowana przez Apple. Użytkownik niniejszym przyjmuje do wiadomości, że Apple będzie wprowadzać na rynek i udostępniać do pobrania Użytkownikom końcowym Licencjonowane aplikacje za pośrednictwem co najmniej jednego sklepu App Store lub Witryny rozpowszechniania aplikacji niestandardowych, na rzecz i w imieniu Użytkownika. Dla celów niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 stosuje się następujące warunki:

„Aplikacja niestandardowa” oznacza Licencjonowaną aplikację opracowaną na zamówienie przez Użytkownika do użytku przez określone organizacje lub zewnętrznych klientów biznesowych, w tym zastrzeżone Licencjonowane aplikacje opracowane do użytku wewnętrznego organizacji Użytkownika.

(a) „Użytkownik” obejmuje użytkowników narzędzia App Store Connect upoważnionych przez Użytkownika do przesyłania Licencjonowanych Aplikacji i powiązanych metadanych w imieniu Użytkownika; oraz

(b) „użytkownik końcowy” obejmuje indywidualnych nabywców, a także uprawnionych użytkowników powiązanych z ich kontami za pośrednictwem Chmury rodzinnej lub Dotychczasowych osób kontaktowych. W przypadku klientów instytucjonalnych „użytkownik końcowy” oznacza osobę upoważnioną do korzystania z Licencjonowanej aplikacji, administratora instytucjonalnego odpowiedzialnego za zarządzanie instalacjami na urządzeniach współdzielonych, a także samych upoważnionych nabywców instytucjonalnych, w tym instytucje edukacyjne zatwierdzone przez Apple, które mogą nabywać Licencjonowane aplikacje do użytku przez swoich pracowników, przedstawicieli i podmioty stowarzyszone.

(c) Dla celów niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 termin „Licencjonowana aplikacja” obejmuje wszelką zawartość, funkcje, rozszerzenia, naklejki lub usługi oferowane w aplikacji.

„Volume Content Service” oznacza usługę Apple, który umożliwia uzyskiwanie Aplikacji niestandardowych i dokonywanie zakupów grupowych Licencjonowanych aplikacji zgodnie z Warunkami dotyczącymi zawartości nabywanej grupowo, postanowieniami i wymaganiami.

1.2 W celu realizacji uprawnień nadanych Apple zgodnie z punktem 1.1 niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 Użytkownik niniejszym upoważnia Apple do:

(a) wprowadzania na rynek Licencjonowanych aplikacji oraz zabiegania o zamówienia i pozyskiwanie zamówień na Licencjonowane aplikacje w imieniu Użytkownika od użytkowników końcowych znajdujących się w regionach wskazanych przez Użytkownika w narzędziu App Store Connect;

(b) świadczenia usług hostingowych na rzecz Użytkownika zgodnie z warunkami Umowy, aby umożliwić przechowywanie Licencjonowanych Aplikacji i dostęp do nich użytkownikom końcowym, oraz umożliwienia hostowania takich Licencjonowanych Aplikacji przez strony trzecie wyłącznie na podstawie innej licencji lub autoryzacji udzielonej przez Apple;

(c) tworzenia kopii, formatowania i w inny sposób przygotowywania Licencjonowanych aplikacji do nabycia i pobrania przez Użytkowników końcowych, w tym dodanie Rozwiązania bezpieczeństwa i innych optymalizacji określonych w Umowie;

(d) umożliwienia lub (w przypadku transgranicznych przydziałów określonych zakupów), zapewnienia użytkownikom końcowym dostępu i ponownego dostępu do kopii Licencjonowanych aplikacji, aby użytkownicy końcowi mogli nabywać od Użytkownika i elektronicznie pobierać te Licencjonowane aplikacje, Informacje o licencjonowanej aplikacji i powiązane metadane za pośrednictwem co najmniej jednego sklepu App Store lub Witryny rozpowszechniania aplikacji niestandardowych. Ponadto Użytkownik niniejszym udziela upoważnienia do rozpowszechniania swoich Licencjonowanych Aplikacji na mocy niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 do użycia przez: (i) użytkowników końcowych z kontami powiązanymi z kontem innego użytkownika końcowego za pośrednictwem Chmury rodzinnej; (ii) uprawnione Dotychczasowe osoby kontaktowe użytkownika końcowego w celu uzyskiwania dostępu do jego Licencjonowanej aplikacji oraz powiązanych informacji i metadanych przechowywanych w iCloud zgodnie z opisem na stronie <https://support.apple.com/pl-pl/HT212360>; (iii) wielu użytkowników końcowych korzystających z jednego konta Apple ID, w przypadku gdy Licencjonowana aplikacja jest dostarczana takim użytkownikom za pośrednictwem narzędzia Apple Configurator zgodnie z umową licencyjną oprogramowania Apple Configurator; oraz (iv) jednego klienta instytucjonalnego za pośrednictwem Dystrybucji aplikacji niestandardowych do użycia przez użytkowników końcowych oraz do instalowania na urządzeniach bez powiązanego konta Apple ID, które stanowią własność lub podlegają kontroli tego klienta instytucjonalnego zgodnie z Warunkami, postanowieniami i wymaganiami dotyczącymi zawartości nabywanej grupowo.

(e) używania (i) zrzutów ekranu, podglądów i/lub maksymalnie 30-sekundowych fragmentów Licencjonowanych aplikacji; (ii) znaków towarowych i logo powiązanych z Licencjonowanymi aplikacjami; oraz (iii) Informacji o licencjonowanej aplikacji do celów promocyjnych w materiałach marketingowych i kartach upominkowych oraz w związku z wyświetlaczami w pojazdach, z wyłączeniem tych części Licencjonowanych aplikacji, znaków towarowych lub logo lub Informacji o licencjonowanej aplikacji, których Użytkownik nie ma prawa używać do celów promocyjnych, a które wskaże on na piśmie w momencie dostarczenia Licencjonowanych aplikacji do Apple zgodnie z punktem 2.1 niniejszego Załącznika uzupełniającego 1, oraz wykorzystania obrazów i innych materiałów, które Użytkownik może dostarczyć na uzasadnioną prośbę Apple, do celów promocyjnych w materiałach marketingowych i kartach podarunkowych oraz w związku z wyświetlaczami w pojazdach. Ponadto, z zastrzeżeniem ograniczeń przedstawionych powyżej, Użytkownik zgadza się, że Apple może używać zrzutów ekranu, ikon i maksymalnie 30-sekundowych fragmentów jego Licencjonowanych aplikacji podczas wydarzeń Apple dla programistów (np. WWDC, Tech Talks) oraz w dokumentacji dla programistów;

(f) używania Licencjonowanych aplikacji, Informacji o licencjonowanej aplikacji i powiązanych metadanych w inny sposób, uzasadniony w zakresie wprowadzania na rynek i dostarczania Licencjonowanych aplikacji zgodnie z niniejszym Załącznikiem uzupełniającym 1. Użytkownik zgadza się, że żadne tantiemy ani inne wynagrodzenie nie są należne za prawa opisane powyżej w punkcie 1.2 niniejszego Załącznika uzupełniającego 1; oraz

(g) ułatwiania rozpowszechniania wersji wstępnych Licencjonowanych aplikacji („Testy beta”) wśród użytkowników końcowych wyznaczonych przez Użytkownika zgodnie z Umową, dostępnością i innymi wymaganiami programu okresowo aktualizowanymi w narzędziu App Store Connect. Dla celów Testów beta Użytkownik niniejszym zrzeka się wszelkich praw do pobierania jakiegokolwiek ceny zakupu, wpływów lub innego wynagrodzenia za rozpowszechnianie i pobieranie wersji wstępnych Licencjonowanej aplikacji. Ponadto Użytkownik zgadza się, że

pozostaje odpowiedzialny za zapłatę wszelkich tantiem lub uiszczenie innych płatności na rzecz stron trzecich w związku z rozpowszechnianiem i użytkowaniem wersji wstępnych Licencjonowanych aplikacji, a także za zgodność z wszelkimi prawami obowiązującymi na terytoriach, na których takie Testy beta będą przeprowadzane. W związku z takim rozpowszechnianiem nie przysługuje Apple żadna prowizja.

1.3 Strony przyjmują do wiadomości i zgadzają się, że ich stosunki wynikające z niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 są i będą relacjami zleceniodawcy i przedstawiciela lub zleceniodawcy i pośrednika, w zależności od przypadku, jak opisano odpowiednio w Dodatku A, punkt 1 i Dodatku A, punkt 2, oraz że Użytkownik jako zleceniodawca jest i będzie ponosić wyłączną odpowiedzialność za wszelkie roszczenia i zobowiązania dotyczące Licencjonowanych aplikacji lub z nimi związanych, zgodnie z niniejszym Załącznikiem uzupełniającego 1. Strony przyjmują do wiadomości i zgadzają się, że wyznaczenie Apple jako przedstawiciela lub pośrednika, w zależności od przypadku, zgodnie z niniejszym Załącznikiem uzupełniającego 1 nie ma charakteru wyłączności. Użytkownik oświadcza, że kontroluje lub należą do niego prawa niezbędne do wyznaczenia Apple i Podmiotów Zależnych Apple jako światowego przedstawiciela lub pośrednika Użytkownika w zakresie dostaw Licencjonowanych Aplikacji oraz że takie wyznaczenie przez Apple i Podmioty Zależne Apple nie narusza praw osób trzecich.

1.4 Na potrzeby niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 „Okres dostarczania” oznacza okres rozpoczynający się Datą wejścia w życie Umowy i kończący się ostatniego dnia obowiązywania Umowy lub jej odnowienia; pod warunkiem jednak, że wyznaczenie Apple na przedstawiciela Użytkownika będzie obowiązywać po wygaśnięciu Umowy przez rozsądny okres wypowiedzenia, nieprzekraczający trzydziestu (30) dni, a ponadto pod warunkiem, że wyłącznie w odniesieniu do użytkowników końcowych podpunkty 1.2 (b), (c) i (d) niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 pozostają w mocy po rozwiązaniu lub wygaśnięciu Umowy, chyba że Użytkownik wskaże inaczej zgodnie z punktami 4.1 i 6.2 niniejszego Załącznika uzupełniającego 1.

1.5 Wszystkie Licencjonowane aplikacje dostarczone przez Użytkownika do Apple zgodnie z punktem 2.1 niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 zostaną udostępnione przez Apple do bezpłatnego pobrania przez użytkowników końcowych. Apple nie ma obowiązku pobierania żadnych opłat za Licencjonowane aplikacje od żadnego użytkownika końcowego i nie ma obowiązku zapłaty Użytkownikowi za jakiegokolwiek z tych Licencjonowanych aplikacji zgodnie z niniejszym Załącznikiem uzupełniającego 1. W przypadku zamiaru pobierania od użytkowników końcowych opłaty za dowolną licencjonowaną aplikację lub zakup w aplikacji należy zawrzeć (lub wcześniej zawrzeć) oddzielne rozszerzenie niniejszej umowy (Załącznik uzupełniający 2) z Apple w odniesieniu do tej Licencjonowanej aplikacji. W przypadku zamiaru pobierania od użytkowników końcowych opłaty za dowolne Aplikację niestandardowe należy zawrzeć (lub wcześniej zawrzeć) oddzielne rozszerzenie niniejszej umowy (Załącznik uzupełniający 3) z Apple w odniesieniu do tej Aplikacji niestandardowej.

2. Dostawa Licencjonowanych Aplikacji do Apple

2.1 Użytkownik dostarczy Apple na własny koszt Licencjonowane aplikacje, Informacje o licencjonowanej aplikacji i powiązane metadane za pomocą narzędzia App Store Connect lub innego mechanizmu zapewnionego przez Apple, w formacie i w sposób określony przez Apple, wymagany do dostarczenia Licencjonowanych aplikacji do użytkowników końcowych, zgodnie z niniejszym Załącznikiem uzupełniającego 1. Metadane dostarczane Apple przez Użytkownika w ramach niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 będą obejmować: (i) tytuł i numer wersji każdej z Licencjonowanych aplikacji; (ii) regiony wyznaczone przez Użytkownika, w których Apple ma zezwolić użytkownikom końcowym na pobieranie Licencjonowanych aplikacji; (iii) użytkowników końcowych upoważnionych przez Użytkownika do pobrania Aplikacji niestandardowej; (iv) wszelkie informacje o prawach autorskich lub innych prawach własności intelektualnej; (v) politykę prywatności Użytkownika; (vi) ewentualną umowę licencyjną Użytkownika końcowego („EULA”), zgodnie z punktem 3.2 niniejszego Załącznika

uzupełniającego 1; oraz (vii) wszelkie dodatkowe metadane określone w Dokumentacji i/lub narzędziu App Store Connect, które mogą być okresowo aktualizowane, w tym metadane zaprojektowane w celu usprawnienia wyszukiwania i odkrywania zawartości na sprzęcie marki Apple.

2.2 Wszystkie Licencjonowane Aplikacje będą dostarczane przez Użytkownika do Apple przy użyciu narzędzi programowych, bezpiecznego adresu witryny FTP lub innych metod dostawy określonych przez Apple.

2.3 Użytkownik niniejszym oświadcza, że wszystkie Licencjonowane aplikacje, które Apple dostarcza zgodnie z niniejszym Załącznikiem uzupełniającym 1, mają zezwolenie na eksport ze Stanów Zjednoczonych do każdego z regionów określonych przez Użytkownika w punkcie 2.1, zgodnie z wymogami wszystkich przepisów prawa właściwego, w tym przepisami eksportowymi Stanów Zjednoczonych (United States Export Administration Regulations), 15 CFR, części 730–774. Ponadto Użytkownik oświadcza, że wszystkie wersje Licencjonowanych aplikacji dostarczone przez niego Apple nie podlegają międzynarodowym przepisom w zakresie obrotu bronią (International Traffic In Arms Regulations) 22 CFR, części 120–130, i nie zostały zaprojektowane, wykonane, zmodyfikowane ani skonfigurowane dla jakichkolwiek wojskowych użytkowników końcowych lub zastosowań końcowych zgodnie z definicją i w zakresie określonym w 15 CFR § 744. Nie uchybiając postanowieniom punktu 2.3 Użytkownik oświadcza, że (i) żadna z Licencjonowanych aplikacji nie zawiera, nie używa ani nie obsługuje funkcji szyfrowania danych ani funkcji kryptograficznych; lub (ii) jeśli jakakolwiek Licencjonowana aplikacja zawiera, używa lub obsługuje takie szyfrowanie danych lub funkcje kryptograficzne, wówczas Użytkownik przestrzega wspomnianych przepisów eksportowych obowiązujących w Stanach Zjednoczonych oraz ma i na żądanie oraz zgodnie z wymaganiami przekaże Apple w formacie PDF egzemplarz postanowienia dotyczącego klasyfikacji eksportowej (CCATS), wydanego przez Biuro Przemysłu i Bezpieczeństwa Departamentu Handlu Stanów Zjednoczonych („BIS”), wszelkie przekazane do BIS sprawozdania na temat samodzielnej klasyfikacji oraz egzemplarze odpowiednich zezwoleń z innych regionów, które upoważniają do importu takiej Licencjonowanej aplikacji. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że Apple opiera się na jego certyfikacie w niniejszym punkcie 2.3, umożliwiając użytkownikom końcowym dostęp do Licencjonowanych aplikacji i ich pobieranie zgodnie z niniejszym Załącznikiem uzupełniającym 1. Z wyjątkiem przypadków określonych w niniejszym punkcie 2.3 Apple będzie odpowiedzialny za zgodność z wymogami amerykańskich przepisów eksportowych (Export Administration Regulations), zezwalając użytkownikom końcowym na dostęp do Licencjonowanych aplikacji i ich pobieranie zgodnie z niniejszym Załącznikiem uzupełniającym 1.

2.4 Użytkownik ponosi odpowiedzialność za określenie i wdrożenie wszelkich klasyfikacji wiekowych lub ostrzeżeń dla rodziców o treściach niewłaściwych dla dzieci wymaganych przez organy administracji publicznej w odpowiednich przepisach prawa, komisje klasyfikacyjne, służby lub inne organizacje („Komisja Klasyfikacyjna”) w odniesieniu do wszystkich filmów, programów telewizyjnych, gier lub innej zawartości oferowanej w Licencjonowanej Aplikacji Użytkownika dla każdej lokalizacji na Terytorium. W stosownych przypadkach użytkownik będzie również odpowiedzialny za zapewnienie wszelkich narzędzi ograniczających zawartość lub funkcji weryfikacji wieku przed udostępnieniem Użytkownikom końcowym zawartości dla dorosłych lub w inny sposób ograniczonych w ramach Licencjonowanej aplikacji.

3. Prawo własności i Licencje użytkownika końcowego oraz dostarczanie Licencjonowanych aplikacji Użytkownikom końcowym

3.1 Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Apple, działając jako przedstawiciel i/lub pośrednik, prowadzi hosting lub zgodnie z punktem 1.2 (b) niniejszego uzupełniającego Załącznika 1 może umożliwić upoważnionym stronom trzecim hosting Licencjonowanych aplikacji oraz zezwala na pobieranie Licencjonowanych aplikacji przez użytkowników końcowych w imieniu Użytkownika. Natomiast Użytkownik jest odpowiedzialny za hosting i dostarczanie zawartości lub usług sprzedawanych lub dostarczanych przez siebie za

pomocą Interfejsu API Zakupów w aplikacji, z wyjątkiem zawartości, która jest zawarta w samej Licencjonowanej aplikacji (tj. zakup w aplikacji po prostu odblokowuje zawartość) lub zawartości hostowanej przez Apple zgodnie z punktem 3.3 Załącznika 2 Umowy. Strony przyjmują do wiadomości i zgadzają się, że Apple nie nabywa żadnych tytułów własności żadnej z Licencjonowanych aplikacji ani Informacji o Licencjonowanych aplikacjach, a tytuł, ryzyko utraty, odpowiedzialność za Licencjonowane aplikacje i kontrola nad nimi przez cały czas spoczywają na Użytkowniku. Apple nie może wykorzystywać żadnych Licencjonowanych aplikacji ani Informacji o licencjonowanej aplikacji w żadnym innym celu ani w jakikolwiek inny sposób niż wyraźnie określone w Umowie lub w niniejszym Załączniku uzupełniającym 1.

3.2 Użytkownik może dostarczyć Apple własną umowę EULA dla każdej Licencjonowanej aplikacji w momencie dostarczenia jej Apple, zgodnie z punktem 2.1 niniejszego Załącznika uzupełniającego 1, pod warunkiem jednak, że umowa EULA Użytkownika będzie zawierać minimalne postanowienia określone w Dodatku B do niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 i nie będzie z nim niezgodna oraz będzie zgodna ze wszystkimi przepisami prawa właściwego we wszystkich regionach, w których Apple ma umożliwić użytkownikom końcowym pobieranie tej Licencjonowanej aplikacji. Apple umożliwi każdemu użytkownikowi końcowemu zapoznanie się z umową EULA Użytkownika (jeśli istnieje) w momencie dostarczenia tej Licencjonowanej aplikacji danemu użytkownikowi końcowemu, a także powiadomi każdego użytkownika końcowego, że korzystanie z Licencjonowanej aplikacji podlega postanowieniom Umowy EULA Użytkownika (jeśli istnieje). Jeśli Użytkownik nie dostarczy Apple własnej umowy EULA dla którejkolwiek Licencjonowanej aplikacji, Użytkownik przyjmuje do wiadomości i akceptuje, że korzystanie z tej Licencjonowanej aplikacji przez użytkowników końcowych będzie podlegać standardowej umowie EULA firmy Apple (która jest częścią Warunków korzystania ze sklepu App Store).

3.3 Użytkownik niniejszym przyjmuje do wiadomości, że umowa EULA każdej Licencjonowanej aplikacji jest zawierana wyłącznie między Użytkownikiem a użytkownikiem końcowym i jest zgodna z prawem właściwym, a Apple nie ponosi żadnej odpowiedzialności z tytułu jakiegokolwiek umowy EULA ani jakiegokolwiek naruszenia przez Użytkownika lub dowolnego Użytkownika końcowego któregośkolwiek z postanowień jakiegokolwiek umowy EULA.

3.4 Licencjonowana aplikacja może czytać lub odtwarzać zawartość (czasopisma, gazety, książki, audio, muzykę, wideo), która jest oferowana poza Licencjonowaną aplikacją (na przykład poprzez witrynę internetową Użytkownika) pod warunkiem, że Użytkownik nie umieszcza łączy do zewnętrznych ofert dotyczących takiej zawartości ani nie wprowadza ich na rynek w Licencjonowanej aplikacji. Użytkownik ponosi odpowiedzialność za uwierzytelnianie dostępu do zawartości uzyskanej poza Licencjonowaną Aplikacją.

3.5 W zakresie, w jakim Użytkownik promuje i oferuje subskrypcje w aplikacji, musi to robić zgodnie ze wszystkimi wymogami prawnymi i regulacyjnymi.

3.6 Jeśli Licencjonowana aplikacja Użytkownika opiera się na zawartości periodycznej (np. czasopisma i gazety), Apple może udostępnić Użytkownikowi imię i nazwisko, adres e-mail i kod pocztowy skojarzone z kontem Użytkownika końcowego przy zamawianiu automatycznie odnawianej subskrypcji za pośrednictwem interfejsu API Zakupów w aplikacji, pod warunkiem, że taki użytkownik końcowy wyrazi zgodę na przekazanie danych Użytkownikowi, a ponadto pod warunkiem, że Użytkownik będzie wykorzystywał takie dane wyłącznie do promowania własnych produktów i robić to w ścisłej zgodności z opublikowaną publicznie Polityką prywatności Użytkownika, której kopia musi być łatwo dostępna i na którą Użytkownik końcowy musi wyrazić zgodę w Licencjonowanej aplikacji.

4. Ograniczenia dotyczące zawartości i klasyfikacja oprogramowania

4.1 Użytkownik oświadcza i zapewnia, że: (a) ma prawo zawrzeć niniejszą Umowę, powiełać i rozpowszechniać każdą z Aplikacji niestandardowych oraz upoważnić Apple do umożliwiania użytkownikom końcowym pobierania i używania każdej z Licencjonowanej aplikacji za pośrednictwem co najmniej jednego sklepu App Store lub Witryny rozpowszechniania aplikacji niestandardowych; (b) żadna z Licencjonowanych aplikacji ani żadne dozwolone użycie tych Licencjonowanych aplikacji przez Apple lub użytkowników końcowych nie narusza żadnych patentów, praw autorskich, znaków towarowych, tajemnic handlowych albo innych praw własności intelektualnej lub praw umownych jakiegokolwiek innej osoby, firmy, korporacji lub innego podmiotu oraz że nie przesyła Licencjonowanych aplikacji do Apple w imieniu co najmniej jednej strony trzeciej; (c) żadna z Aplikacji niestandardowych lub dozwolone użycie tych Aplikacji niestandardowych przez Apple lub użytkowników końcowych nie narusza żadnych patentów, praw autorskich, znaków towarowych, tajemnic handlowych albo innych praw własności intelektualnej lub praw umownych jakiegokolwiek innej osoby, firmy, korporacji lub innego podmiotu oraz że Użytkownik nie przesyła Aplikacji niestandardowych do Apple w imieniu co najmniej jednej strony trzeciej innej niż określonej w licencji udzielonej przez co najmniej jedną stronę trzecią podlegającą Warunkom dotyczącymi zawartości nabywanej grupowo i/lub Rozpowszechnianiu aplikacji niestandardowych; (d) każda Licencjonowana aplikacja może być rozpowszechniana, sprzedawana i używana w każdym z regionów wskazanych przez Użytkownika zgodnie z punktem 2.1 niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 oraz eksportowana i importowana do tych regionów, zgodnie z prawem i przepisami tych krajów oraz wszystkimi obowiązującymi przepisami dotyczącymi eksportu/importu; (e) żadna z Licencjonowanych aplikacji nie zawiera żadnej nieprzyzwoitej, obraźliwej lub innej zawartości, której użycie jest zabronione lub ograniczone na mocy prawa lub przepisów któregośkolwiek z regionów wskazanych przez Użytkownika zgodnie z punktem 2.1 niniejszego Załącznika uzupełniającego 1; (f) wszystkie informacje podane przez Użytkownika za pośrednictwem narzędzia App Store Connect, w tym wszelkie informacje dotyczące Licencjonowanych aplikacji są dokładne, a jeśli którekolwiek z tych informacji przestaną być dokładne, Użytkownik niezwłocznie zaktualizuje je za pośrednictwem narzędzia App Store Connect; oraz (g) w przypadku powstania sporu dotyczącego zawartości Licencjonowanej aplikacji lub wykorzystania własności intelektualnej Użytkownika w sklepie App Store lub Witrynie rozpowszechniania aplikacji niestandardowych Użytkownik zezwala Apple na udostępnienie jego danych kontaktowych stronie zgłaszającej taki spór oraz przestrzeganie procesu Apple rozstrzygnięcia sporu dotyczącego aplikacji na zasadzie niewyłącznieści i bez zrzeczenia się przez którąkolwiek ze stron jej praw.

4.2 Użytkownik będzie korzystał z narzędzia do klasyfikacji oprogramowania wskazanego w App Store Connect w celu przekazania informacji dotyczących każdej Licencjonowanej aplikacji dostarczonej przez niego Apple w celu ich wprowadzania na rynek i rozpowszechniania za pośrednictwem sklepu App Store lub Witryny rozpowszechniania aplikacji niestandardowych zgodnie z niniejszym Załącznikiem uzupełniającym 1, aby przypisać klasyfikację każdej z takich aplikacji. W celu przypisania klasyfikacji każdej Licencjonowanej Aplikacji Użytkownik dołoży wszelkich starań, aby zapewnić poprawne i pełne informacje o zawartości takiej Licencjonowanej Aplikacji za pomocą narzędzia do klasyfikowania oprogramowania. Użytkownik zgadza się, że Apple opiera się na (i) dobrej wierze i staranności Użytkownika w zapewnieniu dokładnych i kompletnych wymaganych informacji dla każdej Licencjonowanej aplikacji; oraz (ii) oświadczeniu i gwarancji Użytkownika zawartych w punkcie 4.1 niniejszego dokumentu, dotyczących udostępnienia tej Licencjonowanej aplikacji do pobrania przez użytkowników końcowych w każdym z regionów wskazanych przez Użytkownika w związku z niniejszym dokumentem. Ponadto Użytkownik upoważnia Apple do korygowania klasyfikacji dowolnej Licencjonowanej Aplikacji, której klasyfikacja jest nieprawidłowa, oraz zgadza się na każdą taką poprawioną klasyfikację.

4.3 W przypadku gdy którykolwiek region wskazany przez Użytkownika w związku z niniejszym dokumentem wymaga zatwierdzenia lub klasyfikacji jakiejkolwiek Licencjonowanej aplikacji przez jakąkolwiek rządową lub branżową agencję regulacyjną w celu dopuszczenia jej do dystrybucji i/lub użytkowania, Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że Apple może zdecydować o niedostępniowaniu tej Licencjonowanej aplikacji do pobierania użytkownikom końcowym w tym regionie z dowolnego sklepu App Store lub Witryny rozpowszechniania aplikacji niestandardowych.

5. Odpowiedzialność i zobowiązania

5.1 Apple nie ponosi odpowiedzialności za instalację i/lub korzystanie z jakichkolwiek Licencjonowanych aplikacji przez użytkowników końcowych. Użytkownik jest wyłącznie odpowiedzialny za udzielenie wszelkich gwarancji na produkty, udzielenie pomocy użytkownikom końcowym i wsparcie produktu w odniesieniu do każdej Licencjonowanej aplikacji.

5.2 Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność, a Apple nie ponosi żadnej odpowiedzialności w związku ze wszelkimi roszczeniami, pozwami, zobowiązaniami, stratami, szkodami, kosztami i wydatkami wynikającymi z Licencjonowanych aplikacji, lub dającymi się do nich przypisać, i/lub korzystania z nich przez użytkowników końcowych, w szczególności: (i) roszczeń z tytułu naruszenia zobowiązań gwarancyjnych, niezależnie od tego, czy wynikają one z umowy EULA, czy z prawa właściwego; (ii) roszczeń z tytułu odpowiedzialności za produkt; oraz (iii) roszczeń dotyczących naruszenia praw autorskich lub innych praw własności intelektualnej stron trzecich przez Licencjonowane aplikacje i/lub udostępniane ich lub korzystanie z nich przez użytkownika końcowego.

6. Wygaśnięcie licencji

6.1 Niniejszy Załącznik uzupełniający 1 i wszystkie wynikające z niego zobowiązania Apple ulegają rozwiązaniu w momencie wygaśnięcia lub rozwiązania Umowy.

6.2 W przypadku utraty przez Użytkownika prawa do rozpowszechniania Licencjonowanych aplikacji lub upoważnienia Apple do udostępniania tych Licencjonowanych aplikacji użytkownikom końcowym, zgodnie z niniejszym Załącznikiem 1, Użytkownik niezwłocznie powiadomi Apple i wycofa te Licencjonowane aplikacje ze sklepu App Store lub Witryny rozpowszechniania aplikacji niestandardowych za pomocą narzędzi udostępnionych w witrynie App Store Connect; z zastrzeżeniem jednak, że takie wycofanie przez Użytkownika, zgodnie z punktem 6.2, nie zwalnia go z żadnych zobowiązań wobec Apple wynikających z niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 ani z jakiejkolwiek odpowiedzialności wobec Apple i/lub użytkowników końcowych w związku z tymi Licencjonowanymi aplikacjami.

6.3 Apple zastrzega sobie prawo do zaprzestania wprowadzania na rynek, oferowania i udostępniania do pobierania użytkownikom końcowym Licencjonowanych aplikacji w dowolnym momencie, z podaniem lub bez podania przyczyny, poprzez powiadomienie Użytkownika o rozwiązaniu umowy. Nie uchybiając postanowieniom punktu 6.3, Użytkownik zgadza się, że Apple może zaprzestać udostępniania użytkownikom końcowym do pobrania niektórych lub wszystkich Licencjonowanych Aplikacji albo podjąć inne środki tymczasowe według własnego uznania, jeśli na podstawie jednostkowej analizy dokonanej przez człowieka lub kontroli przeprowadzonej systematycznie, w tym po otrzymaniu powiadomienia zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, ma uzasadnione podstawy sądzić, że: (i) te Licencjonowane aplikacje nie mają zezwolenia na eksport do co najmniej jednego regionu wskazanego przez Użytkownika w punkcie 2.1 niniejszego dokumentu, zgodnie z amerykańskimi przepisami eksportowymi (Export Administration Regulations) lub innymi ograniczeniami; (ii) te Licencjonowane aplikacje i/lub posiadanie i/lub używanie tych Licencjonowanych aplikacji przez użytkownika końcowego narusza patenty, prawa autorskie, znaki towarowe, tajemnice handlowe lub inne prawa własności intelektualnej stron trzecich; (iii) rozpowszechnianie i/lub korzystanie z tych Licencjonowanych aplikacji narusza jakiekolwiek prawo właściwe w dowolnym regionie

wskazanym przez Użytkownika zgodnie z punktem 2.1 niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 lub (iv) Użytkownik naruszył warunki Umowy, tego Załącznika uzupełniającego 1 lub innej dokumentacji, a w szczególności Wytyczne dotyczące oceniania aplikacji w sklepie App Store (App Store Review Guidelines); lub (v) Użytkownik lub osoby reprezentujące Użytkownika bądź jego firmę podlegają sankcjom jakiegokolwiek regionu, w którym Apple prowadzi działalność. Decyzja Apple o zaprzestaniu udostępniania do pobierania Licencjonowanych aplikacji, zgodnie z postanowieniami niniejszego punktu 6.3, nie zwalnia Użytkownika z obowiązków wynikających z niniejszego Załącznika uzupełniającego 1.

6.4 Użytkownik może wycofać dowolne lub wszystkie Licencjonowane aplikacje ze sklepu App Store lub Witryny rozpowszechniania aplikacji niestandardowych w dowolnym czasie z dowolnego powodu, korzystając z narzędzi udostępnionych w witrynie App Store Connect, ale w odniesieniu do użytkowników końcowych Użytkownik niniejszym upoważnia Apple do wykonania postanowień punktów 1.2 (b), (c) i (d) niniejszego Załącznika uzupełniającego 1, które pozostaną w mocy po rozwiązaniu lub wygaśnięciu Umowy, chyba że Użytkownik wskaże inaczej zgodnie z punktami 4.1 i 6.2 niniejszego Załącznika uzupełniającego 1.

7. Skutki prawne

Relacje między Użytkownikiem a Apple wynikające z niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 mogą mieć ważne konsekwencje prawne dla Użytkownika. Użytkownik przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że jego obowiązkiem jest konsultowanie się ze swoimi doradcami prawnymi w odniesieniu do jego zobowiązań prawnych wynikających z niniejszego dokumentu.

ZAŁĄCZNIK A

(do Załącznika uzupełniającego 1)

1. Apple jako przedstawiciel

Użytkownik wyznacza Apple Canada, Inc. („Apple Canada”) na swojego przedstawiciela odpowiedzialnego za wprowadzanie na rynek i pobieranie Licencjonowanych aplikacji przez użytkowników końcowych znajdujących się w następującym regionie:

Kanada

Użytkownik wyznacza Apple Pty Limited („APL”) na swojego przedstawiciela odpowiedzialnego za wprowadzanie na rynek i pobieranie Licencjonowanych aplikacji przez użytkowników końcowych znajdujących się w następujących regionach:

Australia
Nowa Zelandia

Użytkownik wyznacza Apple Inc. na swojego przedstawiciela, zgodnie z paragrafami §§ 2295 i nast. Kodeksu Cywilnego stanu Kalifornia, odpowiedzialnego za wprowadzanie na rynek i pobieranie Licencjonowanych aplikacji przez użytkowników końcowych znajdujących się w następujących regionach:

Stany Zjednoczone

Użytkownik wyznacza Apple Services LATAM LLC na swojego przedstawiciela, zgodnie z paragrafami §§ 2295 i nast. Kodeksu Cywilnego stanu Kalifornia, odpowiedzialnego za wprowadzanie na rynek i pobieranie Licencjonowanych aplikacji przez użytkowników końcowych znajdujących się w następujących regionach:

Argentyna*	Kajmany	Gwatemala*	Saint Kitts i Nevis
Anguilla	Chile*	Honduras*	Saint Lucia
Antigua i Barbuda	Kolumbia*	Jamajka	St. Vincent i Grenadyny
Bahamy	Kostaryka*	Meksyk*	Surinam
Barbados	Dominika	Montserrat	Trynidad i Tobago
Belize	Dominikana*	Nikaragua*	Turks i Caicos
Bermudy	Ekwador*	Panama*	Urugwaj
Boliwia*	Salwador*	Paragwaj*	Wenezuela*
Brazylia*	Grenada	Peru*	
Brytyjskie Wyspy Dziewicze	Gujana		

* Aplikacje Niestandardowe dostępne są tylko w tych regionach.

Użytkownik wyznacza iTunes KK jako swojego przedstawiciela, zgodnie z art. 643 japońskiego Kodeksu Cywilnego, odpowiedzialnego za wprowadzanie na rynek i pobieranie Licencjonowanych aplikacji przez użytkowników końcowych znajdujących się w następującym regionie:

Japonia

2. Apple jako pośrednik

Użytkownik wyznacza Apple Distribution International Ltd. jako swojego pośrednika odpowiedzialnego za wprowadzanie na rynek i pobieranie Licencjonowanych aplikacji przez użytkowników końcowych znajdujących się w poniższych regionach, podlegających okresowej aktualizacji za pośrednictwem witryny App Store Connect. Dla celów niniejszej Umowy „pośrednik” oznacza przedstawiciela, który rzekomo działa we własnym imieniu i zawiera umowy we własnym imieniu, ale w rzeczywistości działa w imieniu innych osób, co jest powszechnie uznawane w wielu systemach prawa cywilnego.

Afganistan	Gabon	Malawi	Arabia Saudyjska*
Albania	Gambia	Malezja*	Senegal
Algieria	Gruzja	Malediwy	Serbia
Angola	Niemcy*	Mali	Seszele
Armenia	Ghana	Malta*	Sierra Leone
Austria	Grecja*	Mauretania	Singapur*
Azerbejdżan	Gwinea Bissau	Mauritius	Słowacja*
Bahrajn*	Hongkong*	Mikronezja, Sfederowane Stany	Słowenia*
Białoruś	Węgry	Mołdawia	Wyspy Salomona
Belgia*	Islandia*	Mongolia	Republika Południowej Afryki
Benin	Indie	Czarnogóra	Hiszpania*
Bhutan	Indonezja	Maroko	Sri Lanka
Bośnia i Hercegowina	Irak	Mozambik	Eswatini
Botswana	Irlandia*	Mjanma	Szwecja*
Brunei	Izrael*	Namibia	Szwajcaria*
Bułgaria*	Włochy*	Nauru	Tajwan*
Burkina Faso	Jordania	Nepal	Tadżykistan
Kambodża	Kazachstan	Holandia*	Tanzania
Kamerun	Kenia	Niger	Tajlandia*
Republika Zielonego Przylądka	Korea Południowa*	Nigeria	Tonga
Czad	Kosowo	Norwegia*	Tunezja
Chiny*	Kuwejt	Oman	Turcja*
Kongo (Demokratyczna Republika)	Kirgistan	Pakistan	Turkmenistan
Kongo (Republika)	Laos	Palau	ZEA*
Wybrzeże Kości Słoniowej	Łotwa*	Papua-Nowa Gwinea	Uganda
Chorwacja	Liban	Filipiny*	Ukraina*
Cypr*	Liberia	Polska	Zjednoczone Królestwo*
Czechy	Libia	Portugalia	Uzbekistan
Dania*	Litwa*	Katar*	Vanuatu
Egipt*	Luksemburg*	Rumunia*	Wietnam*
Estonia*	Makau	Rosja*	Jemen
Fidżi	Macedonia Północna	Rwanda	Zambia
Finlandia*	Madagaskar	Wyspy Świętego Tomasza i Księżęca	Zimbabwe
Francja*			

* Aplikacje Niestandardowe dostępne są tylko w tych regionach.

ZAŁĄCZNIK B
(do Załącznika uzupełniającego 1)
Instrukcje dotyczące minimalnego czasu trwania
Umowy licencyjnej użytkownika końcowego programisty

1. Potwierdzenie: Użytkownik i użytkownik końcowy potwierdzają, że umowa EULA zostaje zawarta wyłącznie między Użytkownikiem a użytkownikiem końcowym, a nie Apple, i Użytkownik, a nie Apple, ponosi wyłączną odpowiedzialność za Licencjonowaną aplikację i jej zawartość. Umowa EULA nie może zawierać zasad użytkowania Licencjonowanych aplikacji, które są sprzeczne z Warunkami świadczenia usług Apple Media lub Warunkami dotyczącymi zawartości nabywanej grupowo obowiązującymi w Dniu wejścia w życie umowy (z którymi Użytkownik potwierdza, że miał możliwość zapoznania się).

2. Zakres licencji: Licencja udzielona użytkownikowi końcowemu na Licencjonowaną aplikację musi być ograniczona do niezbywalnej licencji na korzystanie z Licencjonowanej aplikacji na wszelkich Produktach marki Apple, które są własnością Użytkownika końcowego lub które są przez niego kontrolowane, w zakresie dozwolonym przez Zasady korzystania określone w Warunkach świadczenia usług Apple Media, z wyjątkiem tego, że Licencjonowaną aplikację można nabyć, korzystać z niej lub uzyskiwać do niej dostęp na innych kanałach powiązanych z nabywcą za pośrednictwem Chmury rodzinnej, Dotychczasowych osób kontaktowych lub zakupów grupowych.

3. Utrzymanie i wsparcie: Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za świadczenie wszelkich usług utrzymania i wsparcia w odniesieniu do Licencjonowanej aplikacji, zgodnie z umową EULA lub zgodnie z prawem właściwym. Użytkownik i użytkownik końcowy przyjmują do wiadomości, że Apple nie ma żadnego obowiązku świadczenia jakichkolwiek usług utrzymania i wsparcia w odniesieniu do Licencjonowanej aplikacji.

4. Gwarancja: Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za wszelkie gwarancje na produkt, wyraźnie określone lub obowiązujące na mocy prawa, w zakresie, w którym nie zostały skutecznie wyłączone. Umowa EULA musi stwierdzać, że w przypadku niezgodności Licencjonowanej aplikacji z jakąkolwiek obowiązującą gwarancją, użytkownik końcowy może powiadomić Apple, a Apple zwróci temu Użytkownikowi końcowemu cenę zakupu Licencjonowanej aplikacji; oraz że w maksymalnym zakresie dozwolonym przez prawo właściwe Apple nie będzie mieć żadnych innych zobowiązań gwarancyjnych w odniesieniu do Licencjonowanej aplikacji ani odpowiadać za żadne inne roszczenia, straty, zobowiązania, szkody, koszty lub wydatki związane z brakiem zgodności z jakąkolwiek gwarancją i będzie to wyłączna odpowiedzialność Użytkownika.

5. Roszczenia dotyczące produktów: Użytkownik i użytkownik końcowy przyjmują do wiadomości, że to Użytkownik, a nie Apple, jest odpowiedzialny za zaspokajanie roszczeń użytkownika końcowego lub jakiegokolwiek strony trzeciej związane z Licencjonowaną aplikacją lub posiadaniem i/lub używaniem tej Licencjonowanej aplikacji przez Użytkownika końcowego, w szczególności: (i) roszczenia z tytułu odpowiedzialności za produkt; (ii) wszelkie roszczenia wynikające z niezgodności Licencjonowanej aplikacji z jakimikolwiek obowiązującymi wymogami prawnymi lub regulacyjnymi; oraz (iii) roszczenia wynikające z praw ochrony konsumentów lub podobnych przepisów, w tym w związku z korzystaniem przez Licencjonowaną aplikację lub Niestandardową aplikację Użytkownika ze struktur HealthKit i HomeKit. Umowa EULA nie może ograniczać odpowiedzialności Użytkownika wobec użytkownika końcowego poza zakres dozwolony przez prawo właściwe.

6. Prawa własności intelektualnej: Użytkownik i użytkownik końcowy przyjmują do wiadomości, że w przypadku jakichkolwiek roszczeń stron trzecich, że Licencjonowana Aplikacja lub posiadanie przez użytkownika końcowego Licencjonowanej Aplikacji i korzystanie z niej narusza prawa własności intelektualnej tej strony trzeciej, to Użytkownik, a nie Apple, będzie

wyłącznie odpowiedzialny za dochodzenie, obronę, rozstrzygnięcie i odrzucenie wszelkich roszczeń z tytułu naruszenia praw własności intelektualnej.

7. Zgodność z prawem: Użytkownik końcowy musi oświadczyć, że (i) nie znajduje się w regionie, który jest objęty embargiem administracji Stanów Zjednoczonych lub który został określony przez administrację Stanów Zjednoczonych jako region „wspierający terrorystów”; oraz że (ii) nie znajduje się na żadnej liście podmiotów objętych zakazem lub ograniczeniami przyjętej przez administrację Stanów Zjednoczonych.

8. Nazwa / imię i nazwisko oraz adres Programisty: Umowa EULA musi zawierać nazwę / imię i nazwisko oraz adres i dane kontaktowe (numer telefonu; adres e-mail) Użytkownika, na które należy kierować wszelkie pytania, skargi lub roszczenia użytkowników końcowych w odniesieniu do Licencjonowanej aplikacji.

9. Warunki umowy z osobami trzecimi: Użytkownik musi określić w umowie EULA, że użytkownik końcowy jest zobowiązany przestrzegać obowiązujących warunków umowy ze stronami trzecimi podczas korzystania z Aplikacji, np. jeśli Użytkownik posiada aplikację VoIP, to użytkownik końcowy podczas korzystania z Aplikacji Użytkownika nie może naruszać umowy o świadczenie usług bezprzewodowej transmisji danych.

10. Beneficjent będący stroną trzecią: Użytkownik i użytkownik końcowy przyjmują do wiadomości i akceptują, że Apple i podmioty zależne Apple są beneficjentami umowy EULA będącymi stroną trzecią oraz że po zaakceptowaniu przez użytkownika końcowego warunków umowy EULA Apple będzie mieć prawo (i będzie uważane za stronę, która przyjęła to prawo) do egzekwowania umowy EULA wobec użytkownika końcowego jako beneficjent będący stroną trzecią.

ZAŁĄCZNIK C
(do Załącznika uzupełniającego 1)
Warunki dotyczące kodów promocyjnych w sklepie App Store

Niezależnie od innych postanowień Umowy lub niniejszego Załącznika uzupełniającego 1, niniejszym Użytkownik zgadza się, że poniższe warunki będą miały zastosowanie do wszystkich Kodów promocyjnych App Store („Kodów promocyjnych”), o które Użytkownik wnioskuje za pośrednictwem narzędzia App Store Connect. Na potrzeby niniejszego Dodatku C termin „Użytkownik” obejmuje dodatkowych członków zespołu App Store Connect Użytkownika (np. osoby zajmujące stanowiska marketingowe i techniczne).

O ile nie określono inaczej na piśmie w niniejszym dokumencie, żadne z postanowień niniejszego Dodatku C nie może być interpretowane jako modyfikacja Umowy lub niniejszego Załącznika uzupełniającego 1 w jakikolwiek sposób, a wszystkie terminy pisane wielką literą, które nie zostały zdefiniowane poniżej, mają znaczenie określone w Umowie w sprawie programu.

1. DEFINICJE:

„Posiadacz” oznacza osobę znajdującą się na Terytorium, której Użytkownik poda jeden lub więcej Kodów promocyjnych;

„Kod promocyjny” oznacza niepowtarzalny kod alfanumeryczny wygenerowany i dostarczony Użytkownikowi przez Apple zgodnie z niniejszym Dodatkiem C, który umożliwi Posiadaczowi będącemu klientem App Store bezpłatne pobranie lub uzyskanie dostępu do Licencjonowanej aplikacji, dla której Użytkownik wnioskuje w App Store o kod za pośrednictwem narzędzia App Store Connect, oferowanej bezpłatnie lub za opłatą w sklepie App Store („Zawartość promocyjna”); oraz

„Okres obowiązywania” oznacza okres między Datą aktywacji kodu promocyjnego a Datą wygaśnięcia kodu promocyjnego.

2. ZEZWOLENIE I ZOBOWIĄZANIA: Użytkownik niniejszym upoważnia i instruuje Apple, aby na żądanie dostarczył mu Kody promocyjne, zgodnie z warunkami niniejszego Dodatku C, oraz przyjmuje pełną odpowiedzialność za zapewnienie, że każdy członek zespołu, który zażąda takich kodów, będzie przestrzegać warunków niniejszego Dodatku C. Użytkownik będzie odpowiedzialny za zapewnienie wszystkich niezbędnych licencji i zezwoleń związanych z używaniem Kodów promocyjnych i Licencjonowanej aplikacji, w tym wszelkich sposobów wykorzystania przez Użytkownika nazw lub innych wskazówek Licencjonowanej aplikacji lub nazw lub wizerunku osób wykonujących działania lub w inny sposób przedstawionych w Licencjonowanej aplikacji, we wszelkich materiałach reklamowych, marketingowych lub innych materiałach promocyjnych, we wszystkich środkach przekazu. Apple zastrzega sobie prawo do żądania od Użytkownika kopii takich licencji i zezwoleń i otrzymywania ich w dowolnym czasie w Okresie obowiązywania.

3. BRAK PŁATNOŚCI: Z wyjątkiem zobowiązań określonych w punkcie 10 niniejszego Dodatku C, Użytkownik nie jest zobowiązany do płacenia Apple żadnej prowizji za Kody promocyjne.

4. DOSTAWA: Na wniosek Użytkownika przesłany za pośrednictwem narzędzia App Store Connect Apple przekaże Użytkownikowi Kody promocyjne drogą elektroniczną za pośrednictwem narzędzia App Store Connect, poczty e-mail lub w inny sposób wskazany przez Apple.

5. DATA AKTYWACJI KODU PROMOCYJNEGO: Kody promocyjne staną się aktywne do użytku przez Posiadaczy po ich dostarczeniu do Użytkownika.

6. DATA WAŻNOŚCI KODU PROMOCYJNEGO: Wszystkie niewykorzystane Kody promocyjne, niezależnie od tego, czy są zastosowane do konta Apple ID, czy nie, tracą ważność o północy o godzinie 11:59 czasu PT w jednym z dni, które nastąpią wcześniej: (a) w dniu przypadającym dwadzieścia osiem (28) dni od dostarczenia Kodów promocyjnych; lub (b) w dniu wypowiedzenia Umowy.

7. DOZWOLONE UŻYCIE: Użytkownik może rozpowszechniać Kody promocyjne do tej daty, która przypada dziesięć (10) dni kalendarzowych przed Datą wygaśnięcia Kodu promocyjnego wyłącznie w celu oferowania wystąpień aplikacji do przeglądu w środkach przekazu lub w celach promocyjnych. Rozpowszechnianie Kodów promocyjnych wśród Posiadaczy na jakimkolwiek Terytorium, na którym Użytkownik nie może sprzedawać ani rozpowszechniać Licencjonowanej aplikacji, jest zabronione.

8. DODATKOWE MATERIAŁY: Apple nie będzie odpowiadać za opracowywanie i produkcję jakichkolwiek materiałów związanych z Kodami promocyjnymi innych niż same Kody promocyjne.

9. OŚWIADCZENIA, GWARANCJE I ODSZKODOWANIE: Użytkownik oświadcza, że (i) Użytkownik posiada lub kontroluje wszystkie prawa niezbędne do przyznania praw, licencji i zezwoleń wymienionych w punkcie 2, a wykonywanie tych praw, licencji i zezwoleń nie będzie naruszać praw stron trzecich, oraz (ii) jakiekolwiek użycie Kodów promocyjnych będzie zgodne z warunkami niniejszego Dodatku C i nie będzie naruszać żadnych praw stron trzecich ani żadnych obowiązujących przepisów, dyrektyw, zasad i przepisów jakichkolwiek organów rządowych na Terytorium lub gdziekolwiek indziej na świecie. Użytkownik zgadza się zwolnić Apple, jego spółki zależne i stowarzyszone (oraz ich dyrektorów, członków kierownictwa i pracowników) z odpowiedzialności za wszelkie straty, zobowiązania, szkody lub wydatki (w tym uzasadnione honoraria i koszty obsługi prawnej) wynikające z wszelkich roszczeń, żądań, działań lub innych postępowań wynikających z naruszenia oświadczeń i gwarancji określonych dla h w niniejszym punkcie lub naruszenia jakiegokolwiek innego warunku Umowy i niniejszego Załącznika uzupełniającego 1.

10. ZWOLNIENIE Z PŁATNOŚCI: Niniejszym Użytkownik zrzeka się wszelkich praw do pobierania jakichkolwiek tantiem, wpływów lub wynagrodzenia za dystrybucję i pobieranie Licencjonowanej aplikacji za pośrednictwem Kodów promocyjnych, niezależnie od tego, czy jakiekolwiek wynagrodzenie byłoby należne w innym przypadku na podstawie Umowy, w tym Załącznika uzupełniającego 1 do niej, jeśli ma to zastosowanie. Strony przyjmują do wiadomości, że podobnie jak między Apple a Użytkownikiem, obowiązki stron w zakresie zapłaty jakichkolwiek tantiem lub uiszczenia innych podobnych płatności na rzecz stron trzecich, wynikające z rozpowszechniania i pobierania Licencjonowanej aplikacji za pomocą Kodów promocyjnych będą zgodne z zapisami Umowy.

11. WARUNKI: Ponadto Użytkownik zgadza się na następujące warunki:

(a) Użytkownik nie będzie sprzedawać Kodów promocyjnych ani przyjmować żadnej formy płatności, wynagrodzenia w naturze ani innej rekompensaty w związku z rozpowszechnianiem Kodów promocyjnych i zabroni tego stronom trzecim.

(b) Żadne z postanowień niniejszego Załącznika C nie powoduje, że strony stają się partnerami, udziałowcami spółki joint-venture lub współwłaścicielami, ani żadna ze stron nie może być pracownikiem lub przedstawicielem drugiej strony ani upoważniać drugiej strony do działania na rzecz, wiązania, lub w inny sposób tworzenia lub przyjmowania jakiegokolwiek zobowiązania w swoim imieniu w związku z jakąkolwiek transakcją na mocy niniejszego Dodatku C; pod warunkiem jednak, że żadne z postanowień niniejszego punktu 11(b) nie wpływa, nie narusza ani nie modyfikuje praw i obowiązków żadnej ze Stron, w tym stosunków pośrednictwa lub pośrednictwa między nimi zgodnie z Załącznikami uzupełniającymi 1, 2 i 3 do Umowy.

(c) Użytkownik powinien wyraźnie ujawnić wszelkie ograniczenia wiekowe dotyczące zawartości lub ostrzeżenia prawnie wymagane na Terytoriach i upewnić się, że Kody promocyjne są rozpowszechniane wyłącznie wśród osób w wieku odpowiednim i zgodnym z oceną sklepu App Store dla powiązanej Licencjonowanej aplikacji.

(d) Użytkownik będzie postępować w sposób uczciwy i etyczny i nie będzie składać żadnych oświadczeń ustnych ani pisemnych, podejmować żadnych działań ani nie angażować się w jakąkolwiek działalność, która jest nieprzyzwoita, niezgodna z prawem lub zachęca do niezgodnego z prawem lub niebezpiecznego postępowania lub może dyskredytować, oczerniać lub szkodzić Apple lub jego działalności.

(e) Apple nie ponosi odpowiedzialności za zapewnienie Użytkownikowi lub Posiadaczom wsparcia technicznego lub obsługi klienta wykraczających poza to, co Apple zapewnia zwykłym lub standardowym użytkownikom sklepu App Store.

(f) Użytkownik wyraża zgodę na dodatkowe Warunki korzystania z kodu promocyjnego dołączone do niniejszej umowy jako Załącznik 1.

(g) UŻYTKOWNIK DODA WARUNKI KORZYSTANIA Z KODU PROMOCYJNEGO DLA DANEGO REGIONU, A TAKŻE DATĘ WAŻNOŚCI TEGO KODU DO KAŻDEJ METODY UŻYWANEJ DO ROZPOWSZECHNIANIA KODU PROMOCYJNEGO (NP. CERTYFIKAT, KARTA, E-MAIL ITP.). UŻYTKOWNIK MOŻE UZYSKAĆ DOSTĘP DO TYCH INFORMACJI DOTYCZĄCYCH POSZCZEGÓLNYCH TERYTORIÓW W MOMENCIE SKŁADANIA WNIOSKU O KODY PROMOCYJNE ZA POMOCĄ NARZĘDZIA APP STORE CONNECT.

(h) Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za korzystanie z Kodów promocyjnych, w tym za korzystanie z nich przez innych członków własnego zespołu App Store Connect, a także za wszelkie wynikające z tego straty lub zobowiązania wobec Użytkownika lub Apple.

(i) W przypadku usunięcia Licencjonowanej aplikacji ze sklepu App Store z jakiegokolwiek powodu Użytkownik zgadza się zaprzestać rozpowszechniania Kodów promocyjnych i przyjmuje do wiadomości, że Apple może je dezaktywować.

(j) Użytkownik zgadza się, że Apple ma prawo do dezaktywacji Kodów promocyjnych, nawet jeśli zostały już dostarczone Posiadaczom, w przypadku naruszenia przez Użytkownika któregokolwiek z warunków Dodatku C, Umowy lub Załącznika uzupełniającego 1, 2 lub 3 do Umowy.

(k) Użytkownik może rozpowszechniać Kody promocyjne na Terytoriach, ale zgadza się nie eksportować żadnego Kodu promocyjnego do użytku poza Terytoriami ani nie oświadczać, że ma do tego prawo lub taką możliwość. Ryzyko utraty i przeniesienia tytułu własności Kodów promocyjnych przechodzi na Użytkownika w momencie dostarczenia go Użytkownikowi w narzędziu App Store Connect, za pośrednictwem poczty e-mail lub w inny sposób udostępniony przez Apple.

12. ZNAKI TOWAROWE APPLE: Korzystanie ze znaków towarowych Apple w związku z Kodami promocyjnymi jest ograniczone wyłącznie do „iTunes” i „App Store” („Znaki”), z zastrzeżeniem następujących i wszelkich dodatkowych wytycznych, które Apple może okresowo publikować:

(a) Użytkownik może używać Znaków tylko w Okresie obowiązywania.

(b) Użytkownik przekaże wszelkie materiały reklamowe, marketingowe, promocyjne lub inne we wszystkich znanych obecnie lub w przyszłości wprowadzonych środkach przekazu, zawierające Znaki do Apple przed ich użyciem w celu uzyskania pisemnej zgody. Wszelkie takie materiały, które nie zostaną wyraźnie zatwierdzone na piśmie przez Apple, będą uważane za niezaakceptowane przez Apple.

(c) Użytkownik może używać Znaków jedynie poprzez odniesienie i nie może używać Znaków jako najbardziej widocznego elementu wizualnego w jakichkolwiek materiałach. Nazwa firmy Użytkownika, znaki towarowe lub znaki usługowe powinny być znacznie większe niż odniesienie do Znaków.

(d) Użytkownik nie może bezpośrednio ani pośrednio sugerować sponsorowania, powiązania ani popierania przez Apple Użytkownika, jego Licencjonowanych aplikacji ani żadnych działań promocyjnych, dla których wnioskuje on o Kody promocyjne.

(e) Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że Znaki są wyłączną własnością Apple i zgadza się nie rościć sobie żadnych praw, tytułów własności ani udziałów związanych ze Znakami ani w żadnym momencie nie kwestionować ani nie krytykować praw Apple do Znaków. Jakakolwiek dobra wola wynikająca z korzystania przez Użytkownika ze Znaków będzie działać wyłącznie na korzyść Apple i nie będzie tworzyć żadnych praw, tytułów własności ani udziałów w Znakach.

13. PRAWO WŁAŚCIWE: Wszelkie spory sądowe lub inne rozstrzygnięcie sporów między Użytkownikiem a Apple dotyczące niniejszego Dodatku C lub związanych z nim faktów podlegają postanowieniom punktu 14.10 Umowy.

Załącznik 1
(do Dodatku C Załącznika uzupełniającego 1)
Warunki dotyczące kodów promocyjnych w sklepie App Store

1. Wszystkie Kody promocyjne dostarczone zgodnie z niniejszym Dodatkiem C, niezależnie od tego, czy zostały zastosowane do konta sklepu App Store, tracą ważność zgodnie z opisem w tym Dodatku C.
2. Kody promocyjne i niewykorzystane salda nie podlegają wymianie na gotówkę i nie można ich zwrócić w celu uzyskania zwrotu gotówki, wymienić ani wykorzystać do zakupu innych towarów lub oferowania dodatków lub upominków iTunes lub App Store przez Użytkownika lub Posiadacza. Obejmuje to Kody promocyjne, które utraciły ważność i nie zostały wykorzystane.
3. Kody promocyjne można realizować wyłącznie za pośrednictwem sklepu App Store na Terytorium dostępnym tylko dla osób na Terytorium z ważnym kontem Apple ID. Część produktów ze sklepu App Store może nie być dostępna na wszystkich terytoriach. Wymagany jest dostęp do Internetu (mogą obowiązywać opłaty), najnowsza wersja oprogramowania Apple oraz inne zgodne oprogramowanie i sprzęt.
4. Dostęp do Kodów promocyjnych, ich realizacja w sklepie App Store lub zakupy w tym sklepie z ich użyciem oraz korzystanie z produktów zakupionych w sklepie App Store podlegają akceptacji Warunków świadczenia usług przedstawionych w momencie realizacji lub zakupu, które można znaleźć na stronie <https://www.apple.com/pl/legal/internet-services/itunes/pl/terms.html>.
5. Kody promocyjne zostaną umieszczone na odpowiednim koncie iTunes Posiadacza i nie podlegają przeniesieniu.
6. Jeśli zamówienie Posiadacza przekracza kwotę dostępną w Kodach promocyjnych, Posiadacz musi założyć konto Apple ID i opłacić saldo kartą kredytową.
7. O ile nie określono inaczej, gromadzenie i wykorzystywanie danych podlega Polityce prywatności Apple dostępnej pod adresem <https://www.apple.com/pl/legal/privacy>.
8. Apple nie ponosi odpowiedzialności za zgubione lub skradzione Kody promocyjne. W przypadku jakichkolwiek pytań Posiadacz może uzyskać więcej informacji na stronie Wsparcia Apple pod adresem <https://support.apple.com/pl-pl/apps>.
9. Apple zastrzega sobie prawo do zamknięcia kont Posiadacza i zażądania alternatywnych form płatności, jeśli Kody promocyjne zostaną uzyskane lub wykorzystane w sklepie App Store w sposób nieuczciwy.
10. APPLE I JEGO LICENCJOBIORCY, PODMIOTY STOWARZYSZONE I LICENCJODAWCY NIE UDZIELAJĄ ŻADNYCH GWARANCJI WYRAŹNYCH ANI DOROZUMIANYCH W ODNIESIENIU DO KODÓW PROMOCYJNYCH LUB SKLEPU APP STORE, A W SZCZEGÓLNOŚCI ŻADNYCH WYRAŹNYCH ANI DOROZUMIANYCH GWARANCJI DOTYCZĄCYCH MOŻLIWOŚCI SPRZEDAŻY LUB PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU. W PRZYPADKU NIEDZIAŁAJĄCEGO KODU PROMOCYJNEGO JEDYNYM ŚRODKIEM ZARADCZYM, JAKI PRZYSŁUGUJE POSIADACZOWI LUB FIRMIE, I WYŁĄCZNYM ZOBOWIĄZANIEM APPLE JEST WYMIANA TAKIEGO KODU PROMOCYJNEGO. TE OGRANICZENIA MOGĄ NIE MIEĆ ZASTOSOWANIA. NIEKTÓRE PRAWA LOKALNE I TERYTORIALNE NIE ZEZWALAJĄ NA OGRANICZENIA DOROZUMIANYCH GWARANCJI, BĄDŹ WYŁĄCZENIE LUB OGRANICZENIE NIEKTÓRYCH SZKÓD. JEŚLI TE PRZEPISY MAJĄ ZASTOSOWANIE, NIEKTÓRE LUB WSZYSTKIE POWYŻSZE WYŁĄCZENIA ODPOWIEDZIALNOŚCI, WYKLUCZENIA LUB OGRANICZENIA MOGĄ NIE MIEĆ ZASTOSOWANIA, A UŻYTKOWNIK LUB POSIADACZ MOŻE MIEĆ TAKŻE PRAWA DODATKOWE.

11. Apple zastrzega sobie prawo do okresowej zmiany dowolnego warunku określonego w niniejszym Załączniku 1 bez powiadomienia.

12. Każda część niniejszych warunków jest nieważna w przypadkach, gdy jest to zabronione lub ograniczone przepisami prawa.

ZAŁĄCZNIK D

(do Załącznika uzupełniającego 1)

Dodatkowe warunki dotyczące sklepu App Store

1. Wyszukiwalność w sklepie App Store: Wyszukiwalność Licencjonowanej aplikacji w sklepie App Store zależy od kilku czynników, a Apple nie jest zobowiązany do wyświetlania, wyróżniania ani pozycjonowania Licencjonowanej aplikacji w sklepie App Store w żaden określony sposób ani w żadnej określonej kolejności.

(a) Głównymi parametrami używanymi do określania rankingu i wyszukiwalności aplikacji są trafność tekstu, np. użycie dokładnego tytułu, dodanie odpowiednich słów kluczowych/metadanych oraz wybór opisowych kategorii w Licencjonowanej aplikacji, zachowanie klientów związane z liczbą i jakością ocen i recenzji oraz liczby pobrań aplikacji, data premiery w sklepie App Store może być również brana pod uwagę przy odpowiednich wyszukiwaniach, a także to, czy Użytkownik naruszył jakiegokolwiek zasady ogłoszone przez Apple. Te główne parametry zapewniają najtrafniejsze wyniki w odpowiedzi na zapytania wyszukiwania klientów.

(b) Rozważając wyróżnienie aplikacji w App Store, nasi redaktorzy szukają wysokiej jakości aplikacji we wszystkich kategoriach, ze szczególnym uwzględnieniem nowych aplikacji i aplikacji z istotnymi aktualizacjami. Główne parametry, które biorą pod uwagę nasi redaktorzy, to projekt interfejsu użytkownika, środowisko użytkownika, innowacje i wyjątkowość, lokalizacje, ułatwienia dostępu, zrzuty ekranu ze strony produktu w sklepie App Store, podglądy aplikacji i opisy, a ponadto w przypadku gier: rozgrywka, grafika i wydajność, dźwięk, narracja i rozbudowanie fabuły, możliwość ponownej gry i sterowanie rozgrywką. Te główne parametry wyróżniają aplikacje wysokiej jakości, dobrze zaprojektowane i innowacyjne.

(c) Jeśli Użytkownik korzysta z usługi Apple do płatnej promocji swojej aplikacji w sklepie App Store, aplikacja może być prezentowana w miejscu na materiały promocyjne i oznaczona jako zawartość reklamowa.

Więcej informacji na temat wyszukiwalności jest dostępnych na stronie <https://developer.apple.com/app-store/discoverability/>.

2. Dostęp do danych sklepu App Store

Użytkownik może uzyskać dostęp do danych dotyczących wyników finansowych Licencjonowanej aplikacji i korzystania z niej przez użytkowników w App Store Connect, korzystając z narzędzi App Analytics, Sales and Trends oraz Payments and Financial Reports. W szczególności Użytkownik może uzyskać wszystkie wyniki finansowe Licencjonowanych aplikacji dotyczące sprzedaży poszczególnych aplikacji i zakupów w aplikacji (w tym subskrypcji) w narzędziu Sales and Trends lub pobrać dane z narzędzia Financial Reports, a także może przeglądać narzędzie App Analytics pod kątem danych nieumożliwiających identyfikacji konkretnej osoby, które pozwalają Użytkownikowi zrozumieć, w jaki sposób konsumenci korzystają z Licencjonowanych aplikacji. Więcej informacji na ten temat można znaleźć pod adresem <https://developer.apple.com/app-store/measuring-app-performance/>. Dane App Analytics są udostępniane wyłącznie za zgodą naszych klientów. Więcej informacji na ten temat można znaleźć pod adresem <https://developer.apple.com/app-store-connect/analytics/>. Apple nie udziela Użytkownikowi dostępu do danych osobowych ani innych danych podanych lub wygenerowanych w wyniku korzystania ze sklepu App Store przez innych programistów, ani nie zapewnia innym programistom dostępu do danych osobowych ani innych danych podanych lub wygenerowanych w wyniku korzystania ze sklepu App Store przez Użytkownika. Takie udostępnianie danych byłoby sprzeczne z Zasadami ochrony prywatności Apple oraz z oczekiwaniami naszych klientów co do sposobu, w jaki Apple obchodzi się z ich danymi. Użytkownik może starać się zbierać informacje bezpośrednio od klientów, o ile informacje są zbierane w sposób zgodny z prawem i zgodnie z Wytycznymi dotyczącymi oceniania aplikacji w sklepie App Store (App Store Review Guidelines).

Apple przetwarza dane osobowe i nieosobowe zgodnie z Zasadami ochrony prywatności Apple. Informacje o dostępie Apple do danych programistów i klientów oraz o praktykach dotyczących tych danych można znaleźć na stronie „App Store i prywatność”, dostępnej pod adresem <https://www.apple.com/pl/legal/privacy/data/pl/app-store/>. Apple może udostępniać pewne dane nieosobowe partnerom strategicznym, którzy współpracują z Apple w celu dostarczania naszych produktów i usług, wspierania Apple w dotarciu do klientów oraz sprzedaży reklam w imieniu Apple w celu wyświetlania ich w sklepie App Store oraz aplikacjach Apple News i Gielda. Tacy partnerzy są zobowiązani do ochrony tych danych i mogą mieć siedzibę wszędzie tam, gdzie Apple prowadzi działalność.

3. Opcje rekompensaty na mocy przepisów rozporządzeń P2B i DSA

Deweloperzy, którzy mają siedzibę i oferują towary lub usługi klientom znajdującym się w Unii Europejskiej oraz podlegają przepisom rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2022/2065 z dnia 19 października 2022 r. w sprawie jednolitego rynku usług cyfrowych oraz zmiany dyrektywy 2000/31/WE (akt o usługach cyfrowych lub DSA), mogą uzyskać więcej informacji na temat opcji rekompensaty przysługujących Użytkownikowi w związku z działaniami podjętymi przez Apple wobec Użytkownika, na przykład wypowiedzeniem konta dewelopera lub usunięciem aplikacji Użytkownika ze sklepu App Store, pod adresem apple.com/legal/dsa/pl/redress-options.html.

Deweloperzy mający siedzibę i oferujący towary lub usługi klientom znajdującym się w regionie podlegającym regulacjom między platformami a przedsiębiorstwami („Rozporządzenie P2B”), takim jak rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady w sprawie propagowania sprawiedliwości i przejrzystości dla użytkowników biznesowych korzystających z usług pośrednictwa internetowego, mogą składać reklamacje na podstawie takiego Rozporządzenia P2B w zakresie poniższych kwestii pod adresem <https://developer.apple.com/contact/p2b/>:

- (a) domniemane nieprzestrzeganie przez Apple jakichkolwiek zobowiązań określonych w Rozporządzeniu P2B, które dotyczą Użytkownika w regionie, w którym ma siedzibę;
- (b) zagadnienia technologiczne związane bezpośrednio z rozpowszechnianiem Licencjonowanej aplikacji Użytkownika w sklepie App Store w regionie, w którym Użytkownik ma siedzibę; lub
- (c) środki podjęte przez Apple lub zachowanie Apple mające wpływ na Użytkownika oraz związane bezpośrednio z rozpowszechnianiem Licencjonowanej aplikacji Użytkownika w sklepie App Store w regionie, w którym Użytkownik ma siedzibę. Apple rozważy i rozpatrzy wszelkie skargi oraz poinformuje Użytkownika o wyniku tych działań.

W odniesieniu do Deweloperów mających siedzibę w Unii Europejskiej i oferujących towary lub usługi klientom znajdującym się w Unii Europejskiej Apple identyfikuje następujący panel mediatorów, z którymi Apple jest skłonny podjąć próbę zawarcia porozumienia z deweloperami mającymi siedzibę w Unii Europejskiej i oferującymi towary lub usługi klientom znajdującym się w Unii Europejskiej w ramach ugody, na drodze pozasądowej, w zakresie wszelkich sporów między Apple a Użytkownikiem powstałych w związku ze świadczeniem usług App Store, w tym skarg, których nie można było rozstrzygnąć za pomocą naszego systemu rozpatrywania skarg:

Centre for Effective Dispute Resolution
P2B Panel of Mediators
70 Fleet Street
London
EC4Y 1EU
Wielka Brytania
<https://www.cedr.com/p2bmediation/>

LYL158
22.12.2023